PCplus

www.tabloidpcplus.com

Paling Plus Bicara PC

ASUS
Heart of Technology
www.astrindo.co.id

32 Halaman • Tahun VI • 02 - 08 Agustus 2005 Harga Rp. 4.500,- (Jawa-Bali-Lampung-NTB) Rp. 4.500,- (Luar Jawa-Bali-Lampung-NTB)

PCplus 234

Mari Cermat Memotret

ISSN 1693-1203
9 771693 120306

SAMSUNG

DVD ± R/RW-Drive*
16X Multi-Read

• 2.4X Writing Speed • DVD+R Double Layer
• 16X DVD-ROM • 48X CD-ROM Read
• 48X CD-R • 32X CD-RW ReWrite

*) BONUS : DVD-RW Media

Enjoy! Samsung Writemaster™

Layanan Konsumen Bebas Pulsa 0800-112-8888
www.samsungodd.com/id

E D I T O R I A L

Menyuguhkan Spesial Karena Anda Adalah Spesial!

PCplus edisi spesial yang terbit pekan lalu mendapatkan respon sangat luar biasa. Kami berterima kasih untuk tanggapan positif dari pembaca terkait atas upaya dan kerja keras ini. Sekaligus kami sarankan bagi Anda yang belum memilikinya untuk segera memburunya di lapak, tukang koran, atau toko buku. Supaya Anda tetap bisa menikmati sajian spesial kami.

Sebagian pembaca mungkin tidak lagi terkejut dengan tampilan PCplus yang berbeda tersebut, lantaran sebelumnya kami pernah tampil dengan wajah yang sama. Kini, pertanyaan dan masukan yang kami terima lebih banyak berkisar seputar konten yang kami sajikan. Terus terang, tema yang kami sajikan di edisi spesial itu memang lagi banyak dicari oleh para penggemar videografi maupun pengguna komputer biasa. Pendek kata, video kini memang lagi naik daun. Tentu saja, kami juga tetap membuka usulan dan kritik Anda, kira-kira tema apa yang Anda inginkan untuk kami sajikan secara spesial berupa majalah pada terbitan-terbitan mendatang.

Tapi, edisi kali ini pun PCplus tak kalah spesial. Meski tetap menggunakan format tabloid, kami menambahkan sebuah paket spesial berupa buklet. Menariknya, buklet ini merupakan pembahasan tematis tentang satu hal, sehingga ulasannya pun juga bisa lebih mendalam. Dan karena bentuknya buklet, Anda bisa melepasnya dan mengoleksinya. Sewaktu-waktu Anda membutuhkan, tinggal ambil dari rak penyimpanan. Sebagai pembuka, buklet kali ini menampilkan "Tips dan Trik Optimalisasi BIOS". Tema ini sendiri sangat mendasar, karena BIOS merupakan plasenta yang menjadi awal dari kehidupan di sistem komputer. Dan dari BIOS pula segala tetek bengek optimalisasi komputer bisa dilakukan dan diatur.

Buklet PCplus adalah bagian tak terpisahkan dari tabloidnya. Isinya bisa dilepas secara terpisah dan dikoleksi dengan mudah!

Buklet BIOS bukan satu-satunya sajian spesial edisi ini. FOKUS kami edisi ini berkisah banyak tentang tips dan trik seputar fotografi digital. Harus diakui bahwa fotografi digital sudah menjamur meresahi perhatian banyak pengamat. Akan tetapi, tidak banyak orang yang mengetahui secara benar teknik dasar fotografi. Alhasil, gambar yang dihasilkan pun cacat di sana sini. Nah, PCplus menunjukkan kepada Anda, mengapa cacat atau ketidaksempurnaan foto itu muncul. Tak berhenti di situ, disajikan juga jurus pemunah cacat, sehingga dengan membaca tuntas FOKUS kali ini, dijamin Anda tak bakal mengulang kesalahan itu lagi atau bisa mendapatkan gambar yang lebih sempurna dari yang selama ini Anda lakukan.

Tentu saja, informasi aktual seputar komputer dan teknologi informasi tak boleh Anda lewatkan. Begitu pula dengan TRIK, DOWNLOAD, KIAT, atau TIPS yang kami hidangkan.

Akhir kata, kami berupaya menyuguhkan sesuatu yang spesial untuk Anda, karena Anda adalah special bagi kami! Selamat menikmati.

Salam hangat dari Palmerah
Redaksi

Spesifikasi PC Paling Top untuk Gaming

Hi PCplus! Aku ada permintaan nih. Gimana kalo PCplus membahas *hardware-hardware* yang paling top buat *gaming*, dari mobo, VGA, prosesor, dan seterusnya. Misal AMD lebih unggul dari Pentium, Radeon lebih bagus dari GeForce, dan sebagainya. Sekalian juga kasih contoh buat kelas menengah. Tolong dibahas yah, aku mau *build* PC nih.. *Thanx.*

Eniyanto Anggoldito
eniyanto12@yahoo.com

Red: *Usulan yang menarik. Kami akan coba menggodoknya. Terima kasih banyak.*

Pertanyaan Perihal Spesifikasi PC

Mas dan Mbak yang "Paling Plus Bicara PC", saya baru mau beli komputer. Saya mencoba untuk merancang spek sendiri kira-kira seperti ini: *mainboard* Asus P4P800 S-X, Intel 848P Processor P-4 2.8 GHz/FSB 800 MHz RAM Vinipro DDR 512 PC 2700, *hardisk* 80 GB 7200 rpm Seagate VGA ATI 9200 128MB Power Colour, DVD-ROM 16x LG.

Yang mana yang bagus *mainboard*, Asus atau Gigabyte? Trus saya kurang paham antara SATA dengan ATA? Mana yang bagus? Mana yang lebih baik, besar *hardisk*, RAM, atau VGA? Saya ingin memakai Windows XP profesional dan LINUX Fedora Core 3. Saya memunyai dana Rp 5.500.000, segitu kurang atau bisa ditambah yang lain? Dana tersebut hanya untuk yang di atas saja. Mohon bantuannya dan terimakasih banyak.

Fendi Susanto
fendri_susanto@yahoo.com

Red: *Dari sisi kualitas dan kinerja, dua merek yang Anda sebut tersebut tidak memiliki selisih yang signifikan. Tergantung kebutuhan Anda, biasanya yang membedakan hanya fitur-fitur yang tersedia pada motherboard-nya. Untuk Windows XP, RAM 512MB nyaman sudah pas. Hardisk 80GB 7200rpm juga rasanya bagus. Mungkin VGA-nya bisa Anda naikkan ke Radeon 9550 ke atas bilan Anda ingin memainkan game dengan lebih lancar. Mengenai harga, coba Anda rujuk daftar harga pada PlusHarga sebagai referensi sebelum bersangkut ke toko.*

SMS, VGA, dan Video Editing

Redaksi PC+, aku ada beberapa pertanyaan nih. Boleh khan nanya?

1. Situs apa saja sih yang menyediakan fasilitas sms gratis (tidak ada biaya)? Yang rinci ya!
2. Apa ada *VGA card* 4x yang memiliki memori 128MB atau lebih?
3. Bisa nggak PC+ membahas tentang tutorial dan trik-triknya *software* video editing, seperti Ulead VideoStudio8, Pinnacle Studio9, Sony Vegas, dan yang buatannya Magix?

Cukup itu saja dulu, yang lainnya nanti saja di e-*mail*-ku yang berikutnya. Viva PC+!!!

John Richardo Sinaga
john_kalong@yahoo.com

Red: *1. Anda bisa coba www.smsc.ac. Untuk situs lainnya, sepi rasanya ada layanan dalam mengirim sms gratis tersebut. Kalau Anda menggunakan SIM card Matrix dari Indosat, Anda bisa memanfaatkan dari di situs www.matrix-center.com. Untuk kartu lainnya, silakan Anda rujuk ke situs masing-masing.*
2. Ada. Jajaran GeForce 4 mulai ada yang dilengkapi dengan memori sebesar 128MB. Demikian juga dengan seri Radeon 9200.
3. Untuk tutorial-tutorial tersebut, akan kami pertimbangkan. Terima kasih atas masukan Anda.

Menyambungkan PDA ke PC via Bluetooth

Redaksi PCplus, saya adalah pengenar berat PCplus satu (1) tahun ini. Merujuk pada PCplus 220, koneksi PDA ke PC lewat Bluetooth, saya mengalami hambatan pada PDA Ipaq 3970 saya, yakni saat langkah-langkah pada PDA. Setiap kali saya *tap* Bluetooth Manager maka yang muncul koneksi dengan PC (PC Pentium 3, *USB dongle* Bluetooth Ecyclone), bukan seperti yang digambarkan PCplus, sehingga tidak bisa masuk ke *Bluetooth Connection* dan tidak bisa melanjutkan ke langkah selanjutnya.

Demikian masalah saya, mohon pencerahan dan arahan PCplus agar PDA saya fungsinya bisa lebih maksimal lagi.

Ahmad Fauzi
IT di Anonim BUMN
ahmadfauzi@yahoo.com

Red: *Dari keterangan Anda, bisa jadi *software Bluetooth* yang terpasang pada iPAQ tidak dirinstal secara lengkap. Coba instal sebuah lagi *software Bluetooth*-nya. Bila dinstal secara lengkap, *Bluetooth Manager* biasanya memiliki beberapa fitur yang bisa digunakan untuk koneksi dengan beragam peranghat yang juga berbasis Bluetooth, termasuk dengan peranghat PC yang dipasangi *dongle Bluetooth*. Fitur-fitur pada Bluetooth Manager di PDA umumnya tak berbeda jauh satu dengan yang lain, baik pada PDA dengan Bluetooth internal maupun dengan Bluetooth tambahan.*

CD-RW Bermasalah

Halo PCplus. Semoga sukses selalu. Aku mau nanya berbagai hal dan masalah.

1. Aku punya CD-RW merek Samsung 52x yang umurnya udah 1 tahun. Pertama kali digunakan, baik untuk baca maupun tulis CD-R/RW suranya luar biasa keras, jadi aku sangat kecewa dengan produk ini. Sekarang CD-RW itu nggak bisa buat baca maupun tulis dan juga suranya udah nggak ada lagi. Aku udah beberapa kali bakar berbagai merek CD-R (semuanya maksimal 52x), tapi selalu gagal, *unmount infinite* (pake Nero 6.6) juga gagal, pakai *infinite* lain juga sama aja. Gimana nih, apa CD-RW-ku udah rusak? Aku pernah baca mengenai *update firmware* dan katanya sangat berisiko. Apa sih itu?
2. Akses internet via HP sebagai modem. Yang aku tahu ada yang pakai kartu prabayar GSM dan CDMA. Mana yang yang untung dari segi biaya akses dan kecepatan aksesnya?
3. Akses internet via *wireless*. Kalo mau transfer data dari dan ke PC/HP, apa cukup pake *Bluetooth dongle* aja dan gimana dengan versi Bluetooth-nya, karena katanya kadang Bluetooth satu dengan yang lain bisa nggak sinkron.

Oke itu dulu deh pertanyaanku, nanti aku sambung lagi dan sebelumnya aku ucapin terima kasih banyak.

RISKI
karja_ringan@yahoo.co.id

Red: *1. Tampaknya memang sudah terjadi kerusakan pada CD-writer Anda baik motor maupun optiknya. Untuk optiknya, coba Anda gunakan CD cleaner, siapa tahu masih bisa ternolong. Update firmware senapa dengan update BIOS pada motherboard, gunanya untuk menambah kemampuan atau memperbaiki bug pada optik drive yang bermasalah. Tetapi senapa juga dengan update BIOS, update firmware-pun harus dilakukan dengan hati-hati. Pastikan Anda menggunakan firmware yang sesuai dengan drive optik Anda.*
2. Dari segi kecepatan, CDMA memang lebih unggul. Tetapi dari segi biaya, saat ini hanya tinggal satu pilihan akses Internet via ponsel yang murah meriah, yaitu menggunakan Matrix (GSM). Beberapa waktu lalu StarOne (CDMA) juga memberlakukan tarif yang sama dengan Matrix untuk koneksi internet yaitu 200 ribu rupiah flat unlimited access. Namun saat ini StarOne pun sudah menggunakan metode yang sama dengan yang lainnya, yaitu per kuota.
3. Kalau bluetooth dongle, seharusnya kompatibel dengan ponsel pada umumnya. Yang mungkin tidak kompatibel adalah peranghat Bluetooth milik produsen ponsel yang satu dengan ponsel dari merek lain.

PCplus

Pemimpin Umum/Pemimpin Redaksi: [illegible] Redaktur Pelaksana: [illegible] Wakil Redaktur Pelaksana: [illegible] Redaksi: [illegible] Sekretaris Redaksi: [illegible] Artistik/Tata letak: [illegible] Redaktur Foto: [illegible] Produksi: [illegible] Pemimpin Perusahaan: [illegible] Wakil Pemimpin Perusahaan: [illegible] Iklan: [illegible] Pemasaran: [illegible] Pengedaran: [illegible] Distribusi: [illegible] Langganan: [illegible] Penerbit: [illegible] Percetakan: [illegible] Rekening: [illegible]

Alamat Redaksi & Iklan: [illegible] Alamat Sekolah: [illegible] E-mail redaksi: [illegible] E-mail iklan: [illegible] Perwakilan Surabaya: [illegible] Perwakilan Jogjakarta: [illegible] Perwakilan Bandung: [illegible]

Hewlett-Packard Pangkas 14,5 Ribu Karyawannya.

Mark Hurd, CEO Hewlett-Packard.

Langkah ini diambil oleh HP sebagai salah satu upaya melakukan konsolidasi dan penghematan keuangan. Mark Hurd, CEO HP yang menggantikan Carly Fiorina, dalam pernyataannya menegaskan bahwa langkah ini dilakukan dengan harapan mampu menghemat keuangan hingga 1,9 miliar US$, mendorong pertumbuhan, dan meningkatkan performansi bisnis mereka. Dalam siaran pers 19 Juli lalu, disebutkan bahwa selain akan memangkas 14.500 karyawan (10% dari total karyawan HP di seluruh dunia), HP juga akan memodifikasi program pensiun bagi karyawannya. Pengurangan karyawan akan dilakukan dalam enam kuartal ke depan. [illegible]

Adobe Integrasikan Aplikasinya dalam Satu Paket.

Dengan nama Adobe Creative Suite 2, paket aplikasi ini terdiri atas Adobe Photoshop, InDesign, Illustrator, GoLive, InCopy, yang semuanya berversi CS2. Adobe Creative Suite 2 sendiri tersedia dalam dua versi, yakni versi standar dan versi premium.

Menurut Raymond Lee, pihaknya cukup optimis untuk bisa membuka pasar di Indonesia. "Dengan jumlah penduduk yang lebih dari 200 juta, potensi pasar di sini sangat besar," ujarnya. Adobe Creative Suite 2, papar Raymond, dilengkapi dengan fitur-fitur canggih dan baru, yang sangat efektif untuk membantu para profesional di bidang industri kreatif menjadi sebuah desain yang menarik.

Adobe Photoshop CS2 dilengkapi dengan fitur baru seperti *extrading points*, di mana *tool* ini mampu merapihkan gambar dan memperbaiki kualitas foto dengan melakukan *cloning*, mewarnai, dan mengubah gambar objek dengan tetap mempertahankan

Raymond Lee, South East Asia Group Manager Adobe Systems (kiri) dan Ionamy Lo, Direktur Tech Pac dalam acara konferensi pers di Jakarta, 28 Juli lalu.

perspektif visual. Sementara InDesign CS2 merupakan aplikasi yang sangat *powerful* untuk *layout* dan desain. InDesign CS2 menawarkan kemudahan, kecepatan, dan fleksibilitas bagi para perancang untuk merancang buku, majalah, tabloid, koran, atau crossmedia berbasis XML. Dibandingkan dengan Adobe PageMaker misalnya, InDesign berada jauh di atas.

Di Indonesia sendiri, aplikasi Adobe akan didistribusi oleh Tech Pac, sebuah perusahaan yang juga menjadi distributor dari pelbagai aplikasi komputer. Ditanya bagaimana sikap Adobe menghadapi pembajakan yang sangat tinggi, Raymond Lee menjawab diplomatis bahwa sasaran utamanya bukanlah pengguna konsumer melainkan korporat dan pelaku usaha. "Bila Anda menggunakan aplikasi Adobe untuk hobi, kesenangan, itu tidak masalah. Tetapi bila Anda menggunakan aplikasi kami untuk menghasilkan uang, seharusnya Anda membayar apa yang Anda gunakan itu," jawab Raymond. [illegible]

Kawasan Asia Bakal Pusat Perkembangan Pasar Database Baru.

Kawasan Asia-Pasifik bakal menjadi pasar database yang terus berkembang pesat. Demikian tampak dari pengumuman pendapatan perusahaan Oracle yang dilangsungkan di Hotel Muha Senayan, Rabu (13/7). Oracle membukukan pendapatan sebesar US$1,713 miliar untuk tahun fiskal 2004. Untuk kawasan Asia Pasifik, pendapatan Oracle meningkat sebanyak 15% dibandingkan dengan Tahun Fiskal 2004. Pendapatan dari kawasan Asia Pasifik merupakan 15% dari pendapatan total Oracle di seluruh dunia.

Memang, perkembangan ini cukup menggembirakan dan sangat berarti bagi operasi perusahaan-perusahaan berskala menengah ke atas. Dalam hal ini, pemerintah memiliki tanggung jawab untuk turut mendorong dan membantu pengembangan database yang sesuai untuk kebanyakan lembaga maha di negeri ini, yaitu UKM. [illegible]

Sun Microsystems Luncurkan OpenSolaris.

Sistem operasi *open source* ini merupakan bagian dari upaya Sun untuk lebih memupuderkan Solaris kepada khalayak. OpenSolaris merupakan sistem operasi yang bersifat terbuka dari sistem operasi yang dimiliki Sun, Solaris 10. Menurut Ihra Eka Gunapriya, Presiden Direktur PT Sun Microsystems Indonesia, pihaknya yakin bahwa komunitas yang terbentuk dari OpenSolaris akan membantu berkembangnya inovasi dan kolaborasi yang dibutuhkan untuk membuka peluang baru di kalangan pengembang, pelanggan, dan mitra.

Ihra Eka Gunapriya, Presiden Direktur PT Sun Microsystems Indonesia.

Untuk menampung komunitas pengembang OpenSolaris, Sun juga menyiapkan komunitas melalui Web **www.opensolaris.org** sebagai wadah konsultasi dan komunikasi antar pengembang *open source* di seluruh dunia. Sistem operasi Solaris sendiri, mampu berjalan di atas mesin yang berbeda-beda, baik itu prosesor Spark buatan Sun maupun prosesor berplatform x86 seperti yang dikembangkan oleh Intel dan AMD.

Salah satu kelebihan dari sistem operasi Solaris ini adalah kemampuannya untuk menangani pemrosesan data berukuran besar dan dalam waktu singkat. Selain itu, reliabilitas dari mesin yang berjalan di atas Solaris juga sudah terbukti selama bertahun-tahun. Sayangnya, sistem operasi ini masih tetap kalah populer dibandingkan dengan Microsoft Windows misalnya. Dari sisi komunitas, pengembangnya pun masih bisa dihitung dengan jari. Paling tidak, dibandingkan dengan komunitas pengembang Linux, jumlahnya masih sangat ramping. Oleh karenanya, menarik untuk ditunggu, apakah OpenSolaris akan memicu berkembangnya komunitas pengguna sistem operasi ini? [illegible]

Persebaran Musik Online Kian Semarak.

Setelah era iPod, kian banyak saja cara penyebaran musik secara *online*. Peluang ini sebelumnya dimanfaatkan oleh Napster, pelopor transaksi *peer to peer* yang sekarang menjadi vendor musik *online*. Bekerja sama dengan XM Satellite Radio, Napster membuat pelanggan Radio XM yang jumlahnya mencapai 4,4 juta orang bisa membeli musik/lagu yang mereka dengar dari layanan Radio XM. Dengan cara ini, pendengar yang tengah mengoping lagu dari radio dan kemudian ingin membeli lagu tersebut tinggal menundai lagu dimaksud, dan kemudian membelinya secara *online*.

Radio XM sendiri menjual radio portabel yang disebut MyFi seharga 299 dolar AS. Penggunanya bisa memesan lagu melalui XM Radio Online. Dengan kerja sama itu, format lagu-lagu MP3 yang dijual Napster juga bisa dipasarkan lewat peranti yang sama. Sebelumnya, sebuah penyedia layanan radio satelit lain juga menjajagi kemungkinan untuk membundel konten mereka dengan iPOD buatan Apple. Tetapi Steve Jobs, CEO Apple, hingga saat ini enggan untuk membuat kolaborasi ini. [illegible]

Penjualan Prosesor Server AMD Tembus Dua Digit.

Setelah bertahun-tahun hanya mencatat penjualan yang sangat terbatas, untuk pertama kalinya penjualan server AMD berhasil melewati batas psikologis 10 persen. Menurut Mercury Research, pada kuartal kedua tahun ini AMD mencatat market share 11,2 persen, meningkat dari 7,4 persen pada kuartal pertama.

Deretan prosesor AMD Opteron, baik yang single core maupun yang dual core.

AMD Opteron merupakan penyumbang terbesar dari peningkatan penjualan ini, di mana beberapa perusahaan komputer seperti HP, Sun, IBM, menawarkan produk-produk *server* mereka dengan menggunakan prosesor berbasis AMD. Bahkan boleh dikatakan, saat ini tinggal Dell satu-satunya yang masih tetap setia untuk hanya menjual produk Intel. AMD Opteron Dual Core sendiri mengontribusikan peningkatan hingga 89 persen dari penjualan AMD pada kuartal kedua tahun ini, dibandingkan dengan penjualan pada kuartal yang sama tahun sebelumnya. [illegible]

Kacamata Pun Berteknologi Bluetooth.

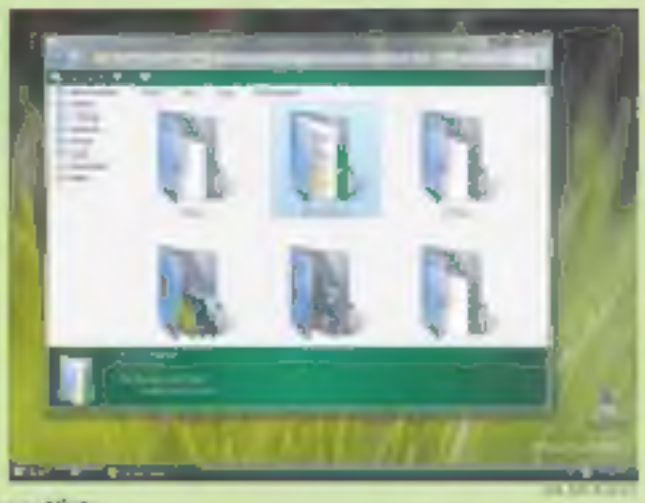
Adalah Motorola dan Oakley yang memunculkan kacamata pertama yang dibekali teknologi Bluetooth. RAZRwire membebaskan penggunanya peranti digital yang menggunakan Bluetooth dari kerumitan kabel, sekaligus tetap tampil *fashionable*. Tersedia dalam tiga warna *frame* pilihan, produk ini cocok untuk para pengendara sepeda, pemain *skateboard*, pemancing terbang, pemain golf, dan siapapun yang aktif dalam kegiatan di luar ruang. [illegible]

Windows Longhorn Berganti Nama, Versi Beta Bisa Dicoba.

Namanya Windows Vista. Sistem operasi yang baru akan dirilis setahun mendatang ini versi Beta 1-nya sudah dirilis oleh Microsoft dan sudah diedarkan ke ribuan developer dan tester untuk menguji ketangguhannya.

Dari sisi fitur, Microsoft mengklaim Windows terbarunya ini menawarkan perbaikan mendasar dari sisi keamanan, kemudahan *deployment*, keterkelolaan, dan peningkatan performa, sejak Bill Gates menganjukkan sistem operasi ini untuk pertama kalinya Oktober 2003 lalu. Meski demikian, sistem *file* WinFS yang tadinya hendak diterapkan untuk sistem operasi ini ternyata ditunda implementasinya.

Yang tampak terasa perubahannya dalam sistem operasi ini adalah sistem pencarian *file* dan informasi di dalam komputer. Windows Vista mengintroduksi suatu konsep pengorganisasian baru yang dinamakan Virtual Folder, di mana sistem *searching* secara otomatis dan instan akan bekerja ketika si pengguna membuka *folder*. Yang juga baru, setiap Explorer, termasuk Internet Explorer, akan disertakan kotak Quick Search, yang mempercepat pengguna mencari informasi di PC mereka. Yang juga baru adalah implementasi arsitektur untuk Web Services yang dikenal sebagai Indigo, serta mesin grafik baru yang dikenal sebagai Avalon.



Bagaimanakah tampilan menu Start dan Virtual Folders dari Windows Vista.

Sebagaimana sistem operasi Microsoft lain, Windows Vista terbilang "rakus" dalam hal persyaratan minimum yang dibutuhkan untuk menjalankannya. Misalnya, RAM yang digunakan di PC disarankan 512 MB. Persyaratan lain adalah kartu grafis *dedicated* dengan dukungan DirectX 9.0 dan prosesornya berbasis Intel Pentium atau AMD Athlon. (ssw)

AWARI DIY Mulai Menggeliat dengan Pengurus Baru.

Ini terjadi setelah sekian tahun vakum, tidak ada kepengurusan. Kepengurusan AWARI Korwil Jogja ini terpilih lewat Musyawarah Daerah (Musda) 25 lalu, bertempat di Auditorium UII. Lebih dari 30 perwakilan dari warnet-warnet se-Jogja, hadir dalam Musda kali ini.

Terpilih menjadi Ketua AWARI Korwil Jogja adalah Andri (Sekokan.Net), sekretaris Eric (Rumah Mirota) dan Anna (Sabitha.Net). Di awal kepengurusan ini, AWARI Jogja sudah mendapat tugas yang berat, yaitu mewakili para anggotanya yang tercatat kurang lebih 50-an warnet, melakukan negosiasi dengan pihak kepolisian agar tidak segera melakukan *razia* atas penggunaan *software* legal. Hal di atas bukan berarti AWARI Jogja menyetujui penggunaan *software* ilegal, namun justru karena kesadaran akan *property right*, sementara di sisi lain ada kendala keterbatasan dana.

Solusi itu sendiri rupanya mulai menemukan titik-titik terang. Beberapa alternatif solusi yang muncul salah satunya adalah tawaran dari PT Telkom untuk memberikan kredit lunak dengan bunga 6%, bagi pengelola warnet yang tergabung dalam AWARI. Kredit ini untuk membiayai pembelian *software* legal. Solusi lain adalah pembelian bertahap *software* legal dalam jangka waktu tertentu. Misalkan sebuah warnet mempunyai 10 unit komputer, maka pada tahap awal membeli 4 buah *software* legal untuk pada 4 unitnya. Sedangkan unit sisanya, akan dibeli pada jangka waktu tertentu. Untuk solusi ini, pengurus AWARI Jogja akan melobi pihak Aplikomindo (Asosiasi Pedagang Komputer Indonesia) DIY berjanji akan memberikan harga *software* di bawah harga pasar. (bw)

Seri Digital Color System

Mematut dan Memadu Warna ala Desainer Grafis (1)

Vincent Bayu Tapa Brata
vincentbayu@tabloidpocket.com

Pada bahasan terdahulu kita telah mencoba memahami warna elektronik dan warna *pigment*. Selain itu kita telah "membayangkan" warna, baik dalam model dua dimensi maupun model tiga dimensi. Sekarang, saatnya kita membuka sedikit demi sedikit rahasia para desainer dalam hal memilih paduan warna yang harmonis dan artistik. Mari kita mulai saja!

Sedikit Retro ke Color Wheel

Patutlah kita berterima kasih pada Sir Isaac Newton yang telah memperkenalkan penyusunan warna dalam satu model lingkaran warna. Seperti apa sih wujudnya?

Selain Newton, ilmuwan-ilmuwan yang berjasa dalam memetangkan teori warna antara lain: Aristoteles, Aguilonius dan Sigfrid Forsius (masa Renaissance), Johann Wolfgang von Goethe, Phillip Otto Runge, Sir James Clerk Maxwell, Albert Munsell (Boston Art School, model warnanya dikenal dengan Pantone, Truemarch, dan CIE), Johannes Itten dan Joseph Albers dari sekolah Bauhaus Jerman. Teori-teori para ahli ini akan kita bahas di lain kesempatan.

Warna dingin dan warna panas di dalam *color wheel*.


Warna komplementer.


Warna monokromatik.


Warna analog.

Warna "Hangat/Aktif" dan Warna "Dingin/Pasif"

Bagaikan Yin dan Yang dalam konsep keseimbangan kosmos ala Cina, warna-warna dalam *color wheel* juga dapat dibagi menjadi dua bagian sama besar yang mewakili sisi "panas" dan sisi "dingin". Sisi aktif dan sisi pasif. Corak (*hue*) merah, orange, kuning adalah warna-warna "panas".

Warna "dingin" sering diasosiasikan misalnya dengan air, laut, langit, dedaunan, kerangan, dan sebagainya. Sementara itu, warna "panas" diasosiasikan dengan vitalitas, semangat, api, matahari, dan sebagainya. Corak (hue) biru, hijau, lembayung (violet) adalah contoh warna-warna "dingin".

Harmoni dan Laras Warna dengan Color Scheme

Kembali ke *color wheel*, nomor-nomor yang diberikan pada masing-masing warna memudahkan kita menentukan pasangan maupun rumpunnya untuk menghasilkan padu-padan warna yang harmonis. Berikut ini contohnya menggunakan metode *color scheme*:

- **Warna Komplementer**

Pasangan warna ini merupakan warna yang saling berselak belakang. Kedunya seolah berseberangan secara langsung pada *color wheel*. Warna komplementer memberikan paduan warna yang kuat, kontras dan tegas. Sebagai contoh, warna nomor 4 dengan warna 52. Paduan warna komplementer cocok digunakan untuk menarik perhatian atau menonjolkan suatu elemen. Untuk menonjolkan suatu elemen, caranya adalah dengan mengambil warna dominan lingkungan sekitarnya (misalnya *background*), lalu mencari dan menerapkan warna komplementer pada elemen yang ingin ditonjolkan.

- **Warna-warna Monokromatik**

Tercipta dari variasi kecerlangan dan kejenuhan dari satu warna. Warna monokromatik memiliki satu corak warna (*hue*). Kalau mau mudah, tarik saja garis dari pusat *color wheel* menuju bagian luar lingkaran, maka akan didapatkan warna-warna monokromatik. Sebagai contoh, warna nomor 88, 87, 86 sampai dengan 81. Kesan yang dibangkitkan warna monokromatik adalah bersih dan elegan. Warna primernya dapat dipadu dengan warna netral seperti hitam, abu-abu atau putih. Warna monokromatik kurang cocok bila digunakan untuk menonjolkan suatu elemen.

- **Warna Analog**

Warna-warna analog terletak berdekatan pada busur *hue* (corak warna). Merupakan paduan antar warna yang memiliki kemiripan corak warna (*hue*) dan kejenuhan warna (*intensitas*). Misalnya warna nomor 4, 12 dan 20.

Bahasan ini belum selesai. Minggu depan kita lanjutkan jenis *color scheme* yang lain.

Selamat belajar!

Color Harmony: Salah Satu Senjata Desainer Grafis dan Web

Pengin jadi desainer grafis? Desainer Web? Harmoni warna merupakan salah satu senjata kita. Mengapa Van Gogh, Gauguin, Cezzane, Henri Matisse (para pelukis dari aliran Fauvisme) menjadi terkenal? Tak lain karena begitu memuja dan mengeramatkan warna dalam karya-karya mereka. Warna adalah elemen utama dalam karya mereka.

Ralat

Mesin Pencari Generasi Baru

Y.J. Thurana
thurana@tabloidpcplus.com

Bicara mengenai pencarian via Internet, kita akan dihadapkan pada semacam ironi. Internet bisa menyediakan pencarian yang sangat cepat dengan hasil yang banyak, tapi juga bisa membuat kita bingung dengan banyaknya hasil yang disuguhkan. Jadi sebenarnya, waktu pencarian kita bisa lebih lama dari yang seharusnya.

Karena itulah, sekarang para penyedia mesin pencari membelokkan fokus bisnis perusahaan mereka. Alih-alih menyediakan sebuah '*hypermarket* serba ada', mereka lebih mengkhususkan diri pada satu jenis topik pencarian.

Ada beberapa alasan yang mendasari langkah tersebut – salah satunya karena para pengguna Web kian pandai dan pemilih dalam urusan pencarian dan juga masalah uang. Pencarian khusus akan mengundang datangnya kategori pencari tertentu. Hal ini akan mengundang perhatian para pemasang iklan.

Nama-nama baru bermunculan dengan spesialisasinya masing-masing – contohnya adalah Become.com yang bermain di dunia belanja, atau Answer.com yang menawarkan pencarian penjelasan istilah dan referensi. Sementara itu, para veteran pun mengeluarkan berbagai 'peralatan khusus' mereka –misalnya MSN dengan informasi lokal, Yahoo dengan informasi perjalanan, juga Google dengan peta lokasinya.

Sekarang adalah saatnya bagi para pengguna Internet untuk mengembangkan wawasan dan mengefektifkan kegiatan pencariannya.

Diprediksikan, nantinya mesin pencari akan mengalami lebih banyak personalisasi, dan akan dilengkapi dengan kemampuan untuk mencari *file* audio dan multimedia. Sambil menunggu layanan yang lebih ampuh, untuk sementara kita bisa memanfaatkan apa yang telah tersedia di Internet.

Beragam Hal dari Google

Kebanyakan pengguna Internet bakal menyinggahi Google untuk melakukan pencarian –hal ini juga disadari oleh Google. Dengan begitu banyak saingan yang bermunculan, termasuk di antaranya para pemain lama, Google merasa harus bisa bertahan di posisi puncak.

Google sudah berevolusi –tak hanya sebagai mesin pencari terbaik. Untuk memantau perkembangan Google, kita bisa

masuk ke halaman Google Labs (http://labs.google.com), dan menemukan beragam fitur layanan.

Jika kita memasukkan alamat Google Maps (http://maps.google.com), kita bisa mengakses peta 2D lengkap dengan arah penunjuk jalannya. Pada beberapa daerah, kita bisa mendapatkan gambar zoom dari satelit. Sayangnya, layanan ini belum ada versi Indonesianya.

Jika kita memiliki profesi akademisi, kita bisa mencari bahan referensinya dengan memanfaatkan Google Scholar (http://scholar.google.com). Di sini, kita bisa mencari *paper* tulisan para profesor dari berbagai universitas di AS. Beberapa hasil pencarian membutuhkan registrasi sebelum kita diperkan untuk masuk ke

halamannya. Yang perlu diingat, jangan pernah berpikir untuk menjontek berbagai paper ini untuk diakui sebagai hasil tulisan sendiri.

Untuk mencari Video, kita bisa mengakses Google Video (http://video.google.com). Layanan ini memang belum berfungsi secara penuh –sementara terbatas hanya untuk beberapa *file* TV dan video klip. Layanan yang lebih baik untuk urusan pencarian Video adalah Blinkx.tv (http://www.blinkx.tv). Kita bisa mencari kata-kata dari berbagai siaran televisi dunia lalu menampilkan klipnya melalui situs tersebut. Tetapi, Blinkx.tv tidak bisa menampilkan seri TV yang dilindungi oleh peraturan hak cipta.

Jalan-jalan Bersama Yahoo

Untuk melawan Google Scholar, Yahoo menambahkan layanan pencarian informasi lewat program lisensi Creative Commons yang menangani publikasi *online* karya tulis para akademisi dan peneliti.

Yahoo menyediakan layanan Fare Chase (http://farechase.yahoo.com) yang melayani pencarian informasi perjalanan. Meskipun saat ini masih dalam tahap beta, informasi yang tersedia pada Fare Chase sudah bisa digunakan. Sebagai informasi, layanan ini murni hanya melayani pencarian data. Ia bisa mencari mulai dari lokasi sampai ke keterangan spesifik setiap hotel yang kita cari.

Ada situs-situs lain yang juga melayani pencarian informasi perjalanan, misalnya Expedia dan Orbitz. Sayangnya, mereka merupakan situs komersil yang 'menjual' perjalanan, terkadang objektifitasnya sedikit dipertanyakan.

MSN di Halaman Rumah

Dari beberapa penawaran baru MSN, yang paling menonjol adalah fitur Near Me yang bertugas menampilkan informasi lokal. Apa yang membedakan layanan ini dengan layanan lainnya sejenis macam Ask Jeeves dan Google Local?

Salah seorang analis dari Search Engine Watch mengatakan bahwa yang membuat layanan MSN lebih unggul adalah kemampuannya dalam mencari lokasi. Kita secara otomatis bisa mengenalisa alamat IP (Internet Protocol) dan faktor-faktor lain dari komputer. Meskipun terkadang tebakannya tidak tepat, tetapi layanan ini bisa dicoba.

Berhubung MSN merupakan layanan milik Microsoft, kebanyakan hasil pencarian akan diberikan berdasarkan data-data milik Microsoft.

Calon Raja Jawaban

Untuk urusan menjawab serta memberikan definisi dan referensi, ada pilihan yang lumayan bagus dari Answer.com (http://www.answer.com) buatan GuruNet (http://www.guru.net). Layanan ini didesain sebagai koleksi informasi yang bisa memberikan hasil yang langsung menjawab setiap pertanyaan, tentunya dengan tambahan beberapa *link* yang berguna.

Jika kita mencari informasi mengenai definisi sebuah kata, biografi, atau bagaimana cara kerja sesuatu, kita bisa mampir ke Answer.com. Sebagai contoh, kita sedang membaca artikel yang membahas penerapan '*bookmarklet*' pada situs komersil padahal kita tidak mengerti apapun mengenai *bookmarklet*, kita bisa mengetikkan istilah tersebut di Answer.com.

Hasilnya, kita tak sekadar mendapatkan definisi, tetapi juga lokasi-lokasi forum yang membahas mengenai hal tersebut. Bisa jadi kita pun akan memperoleh informasi mengenai para pengembang yang (mungkin) menjual *script*-nya. Semua itu diringkas dalam satu halaman. Hal ini pastinya lebih praktis ketimbang mengklik berbagai *link* yang disuguhkan Google.

Yahooligans
Mesin Pencari untuk Anak

Wisnu Sanjaya
wisnu@sanjaya.biz

Mesin pencari dengan target pengunjung anak-anak milik Yahoo beralamat di www.yahooligans.com. Di sini, anak-anak bisa menggunakan mesin pencari untuk mencari situs yang isinya cocok dengan usia mereka.

Yahoo membuat mesin pencari khusus untuk anak-anak. Dengan pengaturan yang tepat, semoga anak-anak tidak nyasar ke situs yang terlarang bagi mereka.

Zaman sekarang, anak-anak bebas menjelajahi dunia Internet. Kadang orang tua harus khawatir terhadap materi yang disajikan oleh Internet di hadapan anak-anak. Malahan, lebih baik bila didampingi.

Orang tua yang ingin membantu anaknya mencari informasi yang tepat bisa mencoba Yahooligans!. Sebuah pilihan mesin pencari yang khusus menyediakan informasi dalam dunia anak.

Mengenal Yahooligans!

Situs dengan alamat www.yahooligans.com ini adalah situs yang diluncurkan oleh mesin pencari Yahoo (www.yahoo.com). Situs ini menyajikan panduan berselancar yang aman bagi anak-anak. Dari segi wajah, situs ini juga disajikan dengan antarmuka yang cocok untuk anak-anak, penuh warna dan gambar menarik.

Seperti Yahoo, mesin pencari Yahooligans dilengkapi dengan direktori-direktori berdasarkan isi situs. Direktori itu antara lain adalah Games, Animals, Music, Science and Dinosaurs, TV, Jokes, Movies, eCards, News page, Reference, Parents' and Teachers' Guides, dan a Cool Page. Pada bagian petunjuk untuk orangtua tips-tips mengawasi anak menjelajah Internet dipaparkan.

Layaknya mesin pencari lain, kata kunci dimasukkan pada kata kotak teks, lalu tombol [Search] diklik. Hasil pencarian yang diperoleh, secara hati-hati, telah disaring untuk memastikan kandungan materi yang ditampilkan sesuai bagi anak-anak usia 7 sampai 12 tahun.

Coba iseng-iseng masukkan sex sebagai kata kunci. Tak bakal satu pun situs yang mengandung seks sebagai "hidangan" disajikan. Gantinya, Yahooligans menampilkan situs yang berhubungan dengan pendidikan seks.

Fitur Yahooligans

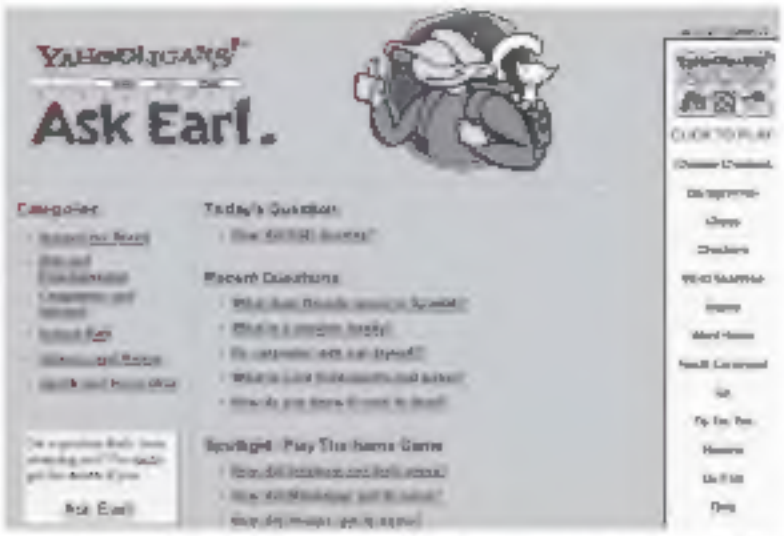
Ada seorang pria bertopi kebesaran bernama Earl di situs Yahooligans. Ia ditemani sahabatnya, seekor kucing bernama Stray Kat. Setiap harinya, Earl memilih pertanyaan yang dimasukkan oleh pengunjung untuk kemudian menjawab pertanyaan itu.

Pertanyaan bisa dimasukkan berupa kalimat dalam bahasa Inggris. Sebagai contoh adalah *why do people get the hiccups?* atau *mengapa orang-orang cegukan?*. Atau pertanyaan *Who is Bill Gates?*. Pertanyaan-pertanyaan itu dimasukkan pada kotak teks yang muncul setelah [Ask Earl!] diklik.

Anak-anak bebas menanyakan apa pun kepada Earl dan Stray Kat. Dan jika beruntung, maka pertanyaan-pertanyaan tersebut, yang tentunya sudah terjawab, muncul pada daftar pertanyaan di halaman muka Ask Earl.

Bertanya pada Earl adalah satu fitur Yahooligans. Fitur lain, tempat anak bisa berkreasi adalah fitur Joke of The Day. Berbagai hal-hal lucu ditampilkan di sini. Asyiknya, semua gayonan dikirimkan oleh anak-anak pengunjung Yahooligans.

Pada bagian Parents Guide, orangtua dipandu untuk mendapatkan informasi yang aman bagi seluruh keluarga, khususnya anak-anak. Bukan cuma untuk orang tua, bagian Teachers Guide ada pula petunjuk yang berguna bagi para guru untuk mengajarkan murid-murid cara berselancar yang "sehat". Panduan guru itu antaralain berisi contoh-contoh rencana pengajaran untuk berbagai subjek dan batas usia, panduan melek Internet, serta berita bulanan yang berisi demonstrasi cara Internet membantu pelajaran bermateri khusus.



Ask Earl adalah sebuah fitur dari Yahooligans tempat anak-anak bisa bertanya beragam pertanyaan.

"Robot Gedek" di Belantara Internet

Ini adalah sebuah kisah nyata yang terjadi di Boone County, Amerika Serikat, pada bulan Juni lalu. Kala itu minggu kedua di bulan Juni, Michael Tincher (44 tahun) menepati janjinya bertemu dengan seorang gadis berumur 13 tahun yang dikenalnya secara *online*. Di Columbia Mall mereka berjanji untuk bertemu. Michael berharap pertemuan akan berlanjut dengan hubungan badan antara keduanya.

Tak disangka Michael, bukan gadis idamannya yang menghampirinya, melainkan seorang detektif. Ternyata, gadis cilik yang telah sekitar sebulan mengobrol secara *online* dengannya tidak pernah ada. Gadis fiktif itu adalah rekaan si detektif untuk menjebak Michael.

Akhirnya Michael ditahan karena dicurigai mencoba berhubungan seksual dengan anak kecil. Ia dibebaskan dari tahanan setelah membayar jaminan sebesar US$10,000. Polisi kemudian menggeledah rumah Michael dan menyita seperangkat komputer.

Ruang ngobrol di Internet bisa digunakan oleh seseorang sebagai ajang mencari partner hubungan seks. Selain itu, topik-topik sensitif seperti ras, agama, dan suku juga muncul.

Di lain hari, juga di Boone County, Alan Becker (50 tahun) ditangkap oleh deputi di sana. Ia ditangkap setelah mengunjungi sebuah rumah yang dipercayanya sebagai rumah seorang gadis cilik.

Juga selama sebulan, Alan mengobrol secara *online* dengan gadis tersebut. Pada hari ia ditangkap, Alan memutuskan mengunjungi si gadis. Berdasarkan obrolannya dengan si gadis, Alan akan membeli pakaian dalam tembus pandang untuk si gadis. Kemudian ia akan memotret si gadis di dalam pakaian itu, dan diakhiri dengan hubungan badan.

Deputi menahan Alan dengan tuduhan seks terhadap anak kecil. Sebanyak 4 komputer disita dari rumah Becker dan beberapa bukti lain yang tidak disebutkan. Alan kemudian dibebaskan setelah membayar jaminan sebesar US$15,000. (ale)

Template Word di Pocket PC

Alex Pangestu
alex@tabloidpcplus.com

Agar tidak perlu berulang kali mengetikkan sesuatu yang sama setiap kali membuat dokumen di Pocket Word, suatu *template* bisa dibikin. Hemat waktu efeknya. Cara membuatnya amat mudah.

Inilah kisah seorang ibu rumah tangga modern. Hari ini merupakan hari pergi ke supermarket untuk belanja bulanan. Di supermarket, sesekali ibu itu melihat lo catatan daftar keburuhan keluarganya sebulan ke depan. Bukan kertas kucel berisi daftar belanjaan yang berulang kali dilihatnya, melainkan sebuah Pocket PC.

Daftar belanjaannya memang dia buat di Pocket Word, penyederhanaan Microsoft Word yang ada di komputer *desktop*. Fitur di Pocket Word tak bisa diharapkan sekompleks fitur Microsoft Word untuk *desktop*. Namun sebagai pengganti sementara, bisalah Pocket Word digunakan untuk membuat catatan-catatan sederhana. Seperti daftar belanjaan tadi, misalnya.

Ngomong-ngomong soal daftar belanjaan, si ibu tadi ini nyaris setiap bulan mengunjungi supermarket untuk berbelanja. Otomatis, daftar belanjaan juga dibuat tiap bulan. Berulang kali ia membuat dokumen yang nyaris persis.

Daripada mengetik ulang kata-kata yang sama berulang kali, lebih baik dibuatkan *template*. Kata-kata atau kalimat yang selalu muncul tiap kali dokumen itu digunakan sudah tersedia. Nantinya, tinggal dimodifikasi sedikit dengan beberapa kata atau kalimat. *Template* dimungkinkan untuk dibuat di Pocket Word.

Template di Pocket Word tak ubahnya sebuah *file* Word biasa. Cuma saja ada beberapa teks yang sudah muncul di situ dan tersedia pada tempat untuk memasukkan teks dari pengguna. Sebagai contoh, PCplus akan membuat *template* daftar belanjaan seperti milik si ibu tadi.

Buka Pocket Word pada Pocket PC. Setelah Pocket Word siap digunakan, ketikkan daftar-daftar keburuhan seperti *sembako, perlengkapan keberihan rumah, perlengkapan mandi, buah*, dan *lain-lain* secara berurutan ke bawah. Lalu, berikan sedikit ruang di bawah setiap item untuk sub-item. Kalau perlu berikan *bullet*.

Setelah selesai, tentukan [Tools] > [File] > [Save Document As]. Di layar Save As, masukkan nama *template*. Masukkan saja *daftar belanja*. Kemudian simpan dokumen dalam *folder* Templates. Ketuk menu *drop-down* Folder, lalu pilih Templates. Ini penting dilakukan agar Pocket PC mengenali daftar belanjaan yang sedang dibuat sebagai *template*.

Nantinya, *template* dapat dibuka dengan mengetuk [All Folders] pada Pocket Word. Kemudian ketuk [Templates]. Di dalam daftar *template* yang ditampilkan setelah itu, sesungguhnya sudah ada [Daftar Belanja]. Ketuklah [Daftar Belanja]. Pocket Word akan membuka *template* yang tadi dibuat.

Masukkan kata-kata yang kerap kali muncul pada pembuatan suatu dokumen.

Ketuk [Tools] > [File] > [Save Document As].

Masukkan nama *template* dan simpan dalam folder Templates.

Untuk penggunaan, ketuk [All Folders] **dan ketuk nama *template* yang hendak digunakan.**

Template untuk Microsoft Word
Di Mana Mencarinya?

Kalau *template* untuk Pocket Word di Pocket PC begitu mudah dibuat, tidak demikian halnya *template* untuk Microsoft Word di desktop. Pembuatan *template* untuk Microsoft Word sedikit lebih rumit walau sebenarnya tidak susah-susah amat.

Microsoft sendiri menyediakan ratusan *template* untuk berbagai versi Microsoft Word di situs bersalamat **http://office.microsoft.com/en-us/templates**. Di halaman portal *template* milik Microsoft itu memang bukan *template* Microsoft Word saja yang disediakan. Juga, *template* untuk berbagai aplikasi yang merupakan bagian dari keluarga Microsoft Office.

Di bagian situs Microsoft yang bersalamat http://office.microsoft.com/en-us/templates, berbagai *template* untuk aplikasi Microsoft Office, termasuk Word, bisa diunduh.

Template dibagi menjadi beberapa kategori, bisnis, kalender, pendidikan, kesehatan, program, liburan, rumah, dan karir. *Template* untuk Microsoft Word dapat dilihat pada kategori program dan subkategori Microsoft Word. Klik [Word] di kategori program agar Internet Explorer membuka halaman yang mendaftarkan *template* untuk Microsoft Word.

Perhatikan keterangan *template* bagian versi Word. Jangan sampai *template* yang diunduh tidak sesuai dengan versi Word yang digunakan.

Cara mengunduhnya begini. Klik salah satu kategori *template* Microsoft Word yang hendak digunakan. [Basic Resume], misalnya. Lalu klik lagi *template* yang hendak dipakai. PCplus memilih [Chronological resume]. Di bagian keterangan versi tertulis, "*Requires Word 97 or later*". Artinya, cuma Word 97 atau versi di atas Word 97 yang bisa menggunakan *template* ini.

Klik tombol [Download Now] untuk mengunduh *template* itu. Kemudian situs akan menginstal ActiveX agar situs itu bisa membuka Microsoft Word secara otomatis. Klik [Continue] setelah penginstalan ActiveX selesai. Microsoft Word akan terbuka menampilkan *template*. Simpan *template* itu di *harddisk* untuk digunakan kemudian hari.

Sedikit tips, simpan *template* dalam folder Templates yang berada di bawah folder Microsoft Office. Bila disimpan di situ, *template* dapat secara mudah diakses melalui [Tools] > [Templates and Add-ins...].

Menilik Dunia Selular di Indonesia

Restituta Ajeng Arjanti
ajeng@tabloidpcplus.com

Beragam teknologi selular dikembangkan. Yang populer belakangan ini adalah nada dering pribadi dan layanan *push e-mail*. Satu lagi yang sedang menjadi isyu masa depan selular di Indonesia adalah 3G.

Semua operator memanfaatkan ajang Indonesia Cellular Show (ICS) yang berbarengan dengan Festival Komputer Indonesia (FKI), 20-24 Juli lalu, di Jakarta Hilton Convention Center, sebagai ajang pamer teknologi dan layanan mereka. Ketertarikan masyarakat pada dunia selular bisa dilihat dari ramainya pengunjung yang mendatangi ICS. Jumlah pengunjung yang menonton ICS bahkan lebih besar ketimbang jumlah pengunjung FKI.

Diferensiasi Produk untuk Mengejar Kualitas

Satu operator bisa menawarkan lebih dari satu macam layanan selular –semua tergantung pada segmen yang disasarnya. Pada segmen GSM, misalnya, nama yang dikenal adalah Telkomsel, XL, dan Indosat. Telkomsel mengeluarkan produk selular KartuHALO, simPATI, dan Kartu As; XL mengeluarkan produk Xplor, Bebas, dan Jempol; sedangkan Satelindo mengeluarkan produk Mentari, IM3, dan Matrix –setiap jenis kartu pun diperuntukkan bagi segmen pengguna yang berbeda.

Pekan lalu, dalam ICS, para operator sibuk menggelar promosi layanannya pada masyarakat. *Booth* Telkomsel tampak sibuk memamerkan *trial* layanan 3G-nya. XL, di *booth*-nya, sibuk mempromosikan layanan baru Nada Tunggulku dan melayani penyewaan GPRS dan MMS. Sedangkan Indosat memperkenalkan layanan barunya –I-Memova, layanan *push e-mail* bagi pelanggan Mentari, dan I-Say, layanan pengiriman SMS bersuara dari Indosat.

Di pihak operator CDMA, Mobile 8, Telkom Flexi, dan Indosat StarOne juga sibuk mempromosikan layanan produknya.

Telkomsel: Gencar Promosi 3G

Teknologi 3G bisa dibayangkan sebagai jalan tol dari teknologi komunikasi selular. Teknologi GSM dan EDGE merupakan pintu pembukanya. Saat ini, Telkomsel, penggelar layanan selular dengan jumlah pelanggan terbesar di Indonesia bisa dibilang sebagai yang paling gencar mempromosikan *trial* 3G-nya ke masyarakat, dimulai sejak akhir Mei lalu.

Saat ini, Telkomsel memang belum memperoleh lisensi 3G dari pemerintah, namun telah menyatakan sanggup untuk mengembangkan layanan 3G. Pada ajang CommunicAsia 2005 di Singapura, Telkomsel juga melakukan demo 3G-nya menggunakan ponsel keluaran vendor Ericsson, Siemens, dan Nokia. Begitu pula dalam ajang Indonesia Cellular Show, Telkomsel menjadi satu-satunya operator yang menggelar uji coba 3G.

Akankah 3G menjadi sebuah tren? Pastinya, kelak jika teknologi tersebut sudah ayam dan bisa diakses di Indonesia. Telkomsel yang notabene adalah operator terbesar di Indonesia pastinya *kebut* untuk mendapatkan lisensi 3G. Bambang Riadhy Oemar, Direktur Perencanaan & Pengembangan PT Telkomsel, pada ajang CommunicAsia, pernah menargetkan, jika lisensi 3G sudah diterima oleh Telkomsel, maksimal 6 bulan setelahnya 3G sudah bisa digunakan di Indonesia, dan bisa digunakan untuk akses internasional.

Sebagai informasi, pada saat melakukan trial, Telkomsel menggunakan standar frekuensi 5MHz. Tetapi Bambang mengatakan, Telkomsel berharap bisa memperoleh ijin operasi minimal pada frekuensi 10MHz.

Persaingan industri selular di Indonesia. Setiap operator menawarkan beragam produk selular untuk segmen pengguna yang juga beragam. Saat ini, Telkomsel bisa dibilang sebagai operator nomor satu mengingat jumlah pelanggannya adalah yang terbesar.

Delivering Breathtaking Performance
GIGABYTE PCI-Express Solutions for AMD Athlon™ 64 Platforms
K8 Triton™ series
GA-K8N Pro-SLI
K8 Triton™ series
GA-K8NF-9
K8 Triton™ series
GA-K8NE
DISTRIBUTOR TUNGGAL
PT. NUSANTARA ENADATA
Upgrade Your Life™ www.gigabyte.com.tw
GIGABYTE TECHNOLOGY

Bersihkan Ikon di Notification Area

Apa yang dikerjakan oleh komputer saat *start-up* sangat tergantung dengan apa yang kita instal di komputer. Contohnya saja saat kita menginstal *software* Norton AntiVirus. Piranti lunak tersebut akan meletakkan suatu *shortcut* di *folder* Startup, *subkey* Run di *registry* atau *service* untuk program pendukung seperti *auto-protect* atau *event manager* yang secara otomatis akan dieksekusi program saat Windows dinyalakan.

Untuk menunjukkan bahwa suatu program eksis di sistem, program-program tersebut biasanya meletakkan ikon di *tray* atau Notification Area. Ikon yang muncul tidak selalu hanya menunjukkan eksistensi. Seringkali ikon di *tray* menyediakan akses ke beberapa kontrol *setting* atau bahkan ke program yang bersangkutan. Tak jarang pula, satu program memunculkan lebih dari satu ikon di Notification Area untuk keperluan yang berbeda.

Otomatis, semakin banyak program yang dinstal, semakin banyak pula program pendukung yang harus dieksekusi saat *startup*. Dampak dari hal ini adalah semakin banyaknya ikon berderet di Notification Area. Agar ikon-ikon tersebut tidak mengganggu pemandangan, hilangkan saja dengan trik berikut:

1. Jalankan **Registry Editor** melalui menu [Start]>[Run...] lalu ketik **regedit**.
2. Masuklah ke *sub key* **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\Explorer**.
3. Pada *sub key* **Explorer**, klik kanan *mouse* di bagian kanan *window*, kemudian klik [New]>[DWORD Value].
4. Beri nama **DWORD Value** baru tadi dengan nama **NoTrayItemsDisplay**.
5. Klik kanan **DWORD Value NoTrayItemsDisplay** ini, kemudian pilih [Modify].
6. Isikan **Value Data** yang dominan dengan nilai 1.
7. Tekan [OK], tutup jendela Registry Editor, lalu *restart* PC.

Steven Andy Pascal
steven@tabloidpcplus.com

Membuat Image Gallery di Koqueror

Lewat Koqueror, *file manager* andalan GNU/Linux, kita bisa dengan mudah membuat *image gallery*. *Image gallery* ini merupakan solusi mudah untuk menikmati koleksi *image* digital Anda. Selain itu dengan *image gallery* ini Anda bisa dengan mudah melengkapi web site pribadi dengan koleksi foto.

Gambar 1.

Untuk membuat *image gallery* hanya diperlukan beberapa langkah yang amat sederhana. Siapkan *image-image* pilihan Anda kemudian buka Konqueror. Pada menubar klik [Tools]>[Create Image Gallery] atau bisa juga melalui *shortcut* [Ctrl]+[I].

Pada kotak dialog **Create Image Gallery** tersedia beberapa menu untuk mengkustomisasi *image gallery* yang akan kita buat (**Gambar 1**). Pada *form* **Page title** masukkan judul dari *image gallery* yang Anda inginkan. Tentukan juga lintasan *thumbnail* pada halaman *image gallery*, secara *default* Konqueror memilih 4 *image* per baris. Dibawah *thumbnail* Anda bisa menampilkan nama *file image*, dimensi *image* dan juga besar *file image*. Anda bisa juga memilih jenis *font*, warna *font* dan juga warna *background* yang dikehendaki.

Gambar 2.

Untuk melakukan pengaturan selanjutnya klik pada ikon [Directories] (**Gambar 2**). Pada *form* **Save to** Anda bisa menentukan dimana letak *image gallery* akan ditempatkan. Bila *image* yang Anda pilih terbagi dalam sub-sub direktori maka klik pada pilihan [Recurse subdirectories]. Setelah sesuai dengan keinginan Anda klik [OK], tunggu beberapa saat maka *image gallery* akan terbentuk. *Output image gallery* berupa *folder* **thumbs** dan *file* **image.html**. Untuk melihat hasilnya klik pada *file* **image.html** lewat Konqueror (**Gambar 3**).

Fasilitas *image gallery* biasanya sudah tersedia secara *default* di Konqueror. Bila Anda tidak menemukan fasilitas ini lakukan dulu instalasi *plug-in* **Konqimagegallery** yang ada pada paket CD instalasi (CD ke-2 pada distro Mandrake).

Gambar 3.

Bhina Putri
inparametric@yahoo.com

Menjalankan Outlook Express Tanpa Windows Messenger

Dalam kondisi standar, **Outlook Express** 6 yang dibundel bersama Windows XP akan memaksa Anda untuk menjalankan **Windows Messenger**. Tidak percaya? Coba saja Anda jalankan Outlook Express dari menu [Start]>[All Programs]>[Outlook Express].

Sekarang coba Anda perhatikan pada bagian kanan bawah layar monitor Anda atau lebih tepatnya di *tray*. Di sana terdapat sebuah ikon baru dengan logo Windows Messenger yang akan membawa Anda *login* ke MSN jika Anda telah mendaftarkan akun MSN Anda di Windows.

Yang paling menyebalkan, program ini tidak otomatis menutup saat Anda menonaktifkan Outlook Express.

Fitur ini jelas hanya menguntungkan pengguna yang memang sehari-harinya memanfaatkan *messenger* dari MSN. Kalau Anda bukanlah salah satu pelanggan MSN sudah pasti fitur ini justru akan mengganggu Anda. Mengganggu karena munculnya program tak berguna di Windows, juga karena pemborosan *memory* yang terpakai untuk eksekusi **msmsgs.exe**.

Agar Outlook Express Anda tidak lagi membawa-bawa Windows Messenger saat dijalankan, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

1. Klik [Start]>[Run...] kemudian ketik **regedit.exe**.
2. Masuklah ke *subkey* **HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Outlook Express**.
3. Klik kanan *mouse* di sisi kanan *window*, lalu pilih [New]>[DWORD Value].
4. Beri nama **DWORD Value** baru ini dengan nama **Hide Messenger**.
5. Klik dua kali untuk **DWORD Value Hide Messenger** dan isikan **Value data**-nya dengan nilai 2.
6. Klik [OK], lalu tutup Registry Editor dan *restart* PC.

Steven Andy Pascal
steven@tabloidpcplus.com

Membackup Setting Workspace CorelDRAW 12

CorelDRAW 12 yang selama ini Anda gunakan untuk bekerja mungkin sudah setumpuk akan berada di PC Anda. Bisa jadi sewaktu-waktu karena satu dan dan hal Anda [illegible] operasi bersama aplikasi yang ada [illegible] disediakan CorelDRAW [illegible] pribadi misalnya bagaimana untuk atau *toolbar* apa saja yang perlu ditampilkan. Bagaimana jika [illegible] CorelDRAW [illegible] ini Anda gunakan untuk bekerja [illegible] *workspace* yang pilah kita [illegible] *workspace* CorelDRAW versi [illegible]

Langkah-langkah untuk mem-*backup workspace* adalah:

1. Jalankan CorelDRAW 12. Klik [Start]>[All Program]>[CorelDRAW Graphics Suite 12]>[CorelDRAW 12]. Klik [Tools]>[Options] atau [illegible] Options menu [Workspace].
4. Jika terdapat tanda cek pada *checkbox* [v12 Default Workspace] [illegible] *workspace* CorelDRAW versi [illegible]

Gambar 1

5. [illegible] Export Workspace. Tandai [illegible]

Gambar 2

Gambar 3

6. Pada jendela Save As pilih tempat lokasi penyimpanan *file workspace* tersebut, kemudian [illegible] File Name. Gambar 4

Gambar 4

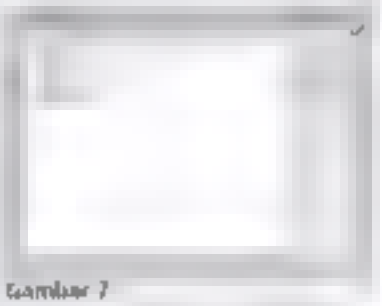
7. Klik [Save] untuk menyimpan. *File workspace* CorelDRAW yang Anda [illegible] tadi [illegible] pengaturan pada *workspace* yang Anda [illegible]

Gambar 5

1. [illegible]
4. [illegible] Import Workspace - Step 1 of 5 [illegible]
5. [illegible] Import Workspace - Step 2 of 5 [illegible] Import Workspace - Step 3 of 5
   - Current Workspace [illegible]

Gambar 6

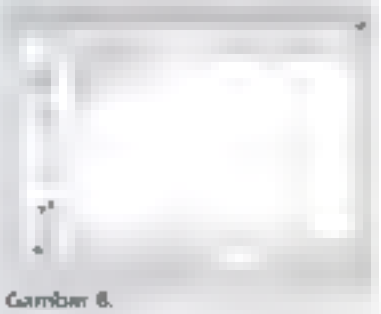
[illegible] telah Anda buat, jadi v12 Default Workspace [illegible]



Gambar 7

[illegible]

3.
   - New Workspace (Workspace yang Anda [illegible]



Gambar 8.

[illegible] v12 Default Workspace [illegible] New Workspace [illegible] Import Workspace - Step 4 of 5 [illegible] Name of new workspace [illegible] Description of new workspace [illegible]

6. [illegible] Confirm Import [illegible]

Apa [illegible] dengan [illegible] Windows [illegible] hasil [illegible]

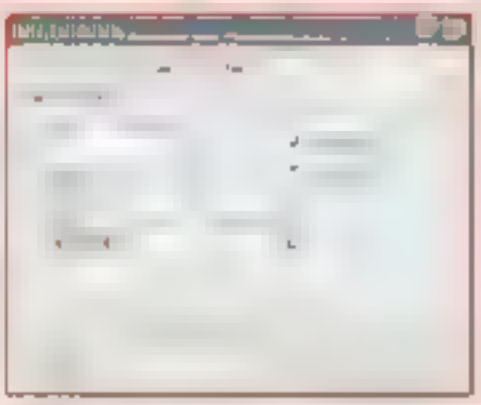
Toki Dhinata
Flaz32@yahoo.com

Microsoft Excel: Menyimpan Kumpulan Data Isian dalam Bentuk Combo Box

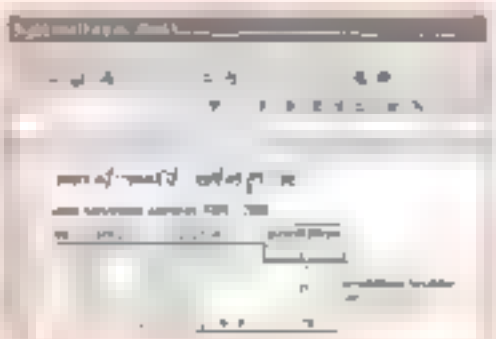
Seb[illegible] Data Validation [illegible] Anda [illegible] Dengan [illegible] Anda [illegible] Bagian Anda [illegible] Anda [illegible] Situasi [illegible] langkah [illegible] mengingat [illegible]

Kenyataan [illegible] dalam [illegible] beberapa [illegible]

7. Sebelum [illegible] dahulu [illegible]
5. Dari [illegible] pilih [illegible] Data Validation [illegible] Source [illegible] Title dan [illegible] Input message [illegible]



Gambar 1.



Gambar 2

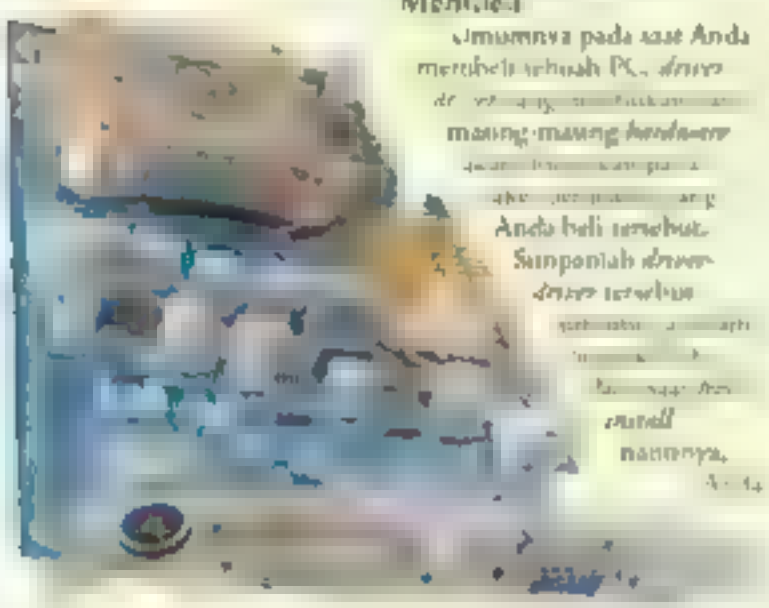
[illegible] Data Validation [illegible] Anda [illegible]

Adhura Christawan Nurpeneeve
kehoes@yahoo.com

Memastikan Ketersediaan **Driver PC Anda**

Agar tak kerepotan ketika menginstal ulang sistem operasi, alangkah baiknya bila seluruh CD *driver* disimpan dengan baik. Ada beberapa cara untuk membuat cadangan dari *driver* yang telah dimiliki.

Banyak pengguna PC yang tidak menyadari bahwa agar PC-nya bekerja optimal diperlukan *driver* yang tepat. Banyak yang beranggapan bahwa dengan meng[illegible] untuk membuat seluruh *hardware* [illegible] bekerja [illegible]



Simpanlah CD *driver* yang disertakan pada paket penjualan yang disimpan dengan baik.

Menyimpan Driver yang Disertakan pada Saat Membeli

Umumnya pada saat Anda membeli sebuah PC, *driver* [illegible] maing-maing *hardware* [illegible] Anda beli tersebut. Simpanlah *driver-driver* tersebut [illegible] *install* nantinya. [illegible]

Hardware pada PC akan membutuhkan *driver* agar dapat bekerja dengan baik.

[illegible] seperti itu, sering kali *driver-driver* yang disertakan pada saat membeli PC tidak disimpan dengan baik. Pada saat instalasi ulang diperlukan *fresh install*, sering kali terjadi gangguan karena harus mencari-cari dahulu *driver* yang diperlukan. Hal yang lebih mengganggu lagi adalah bila sebagian dari *hardware* tersebut tidak diketahui secara tepat merek dan tipenya. Informasi akan merek dan tipe ini diperlukan terlebih dahulu untuk kemudahan mencari *driver* yang akurat.

Agar kerepotan seperti ini tidak terjadi pada saat melakukan *fresh install*, ada beberapa cara yang bisa dilakukan. Anda bisa memilih cara yang termudah menurut Anda dari beberapa cara yang PC plus sebutkan. Berikut ini beberapa cara yang bisa dilakukan untuk memastikan *driver-driver* yang diperlukan [illegible] tersedia.

[illegible] untuk membuat *driver* yang tepat pada PC Anda [illegible] untuk menggantikan CD Anda yang telah hilang ini.

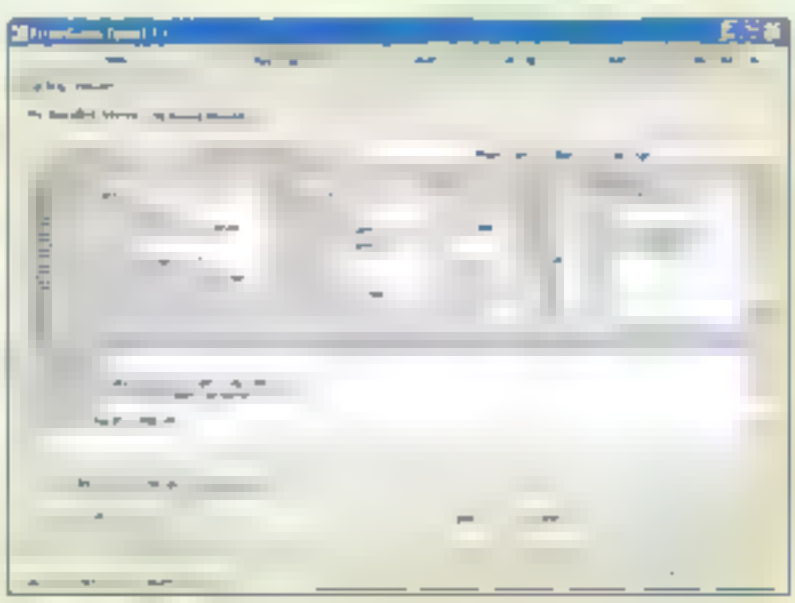
Menyimpan Driver Terbaru yang Sesuai

Bila Anda [illegible] pada PC Anda [illegible] *driver* yang tepat untuk masing-masing *hardware*. Tindakan ini bisa dilakukan secara berkala sehingga Anda selalu memiliki *driver* terbaru/terakhir untuk masing-masing *hardware*. [illegible] karena itu, umumnya diperlukan [illegible] *software* khusus untuk [illegible] *hardware* yang tidak [illegible] adalah membongkar PC yang [illegible] bersangkutan. Umumnya dengan melihat keterangan pada badan *hardware* tersebut dan [illegible]

Menggunakan Software Khusus untuk Backup Driver

Solusi lain yang bisa juga dilakukan adalah menggunakan *software* yang mampu [illegible] PC Anda dan mem-*backup* *driver* tersebut. Pada saat [illegible] Anda tinggal menggunakan *backup* yang telah tersedia tersebut.

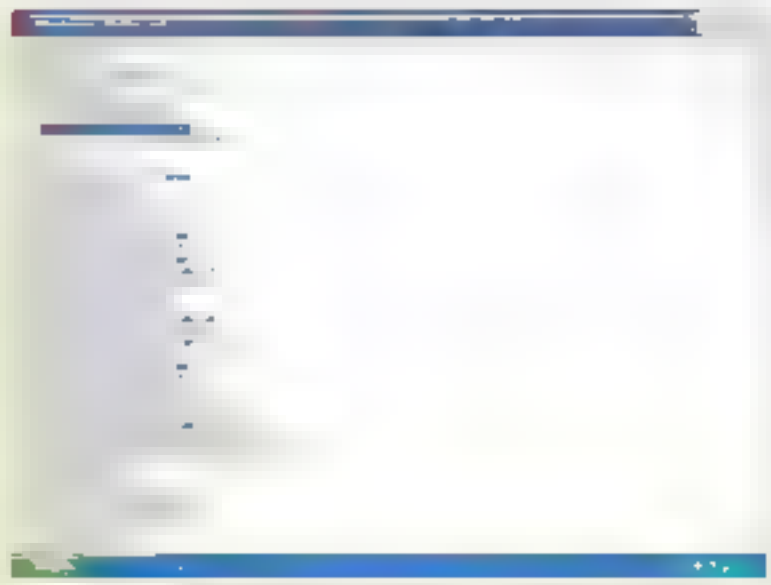
Anda bisa menggunakan *software* seperti ini bila Anda ingin [illegible] diperlukan dan sedang tidak [illegible]



Anda bisa menggunakan bantuan software khusus untuk mem-backup driver

Jika terdapat CD yang telah hilang, Anda bisa mencari teman yang memiliki *hardware* yang sama dan mengopi CD *driver* teman Anda tersebut [illegible]

Kombinasi *software* untuk *backup driver* dan kumpulan *driver-driver* merupakan pelengkap yang cukup bermanfaat bagi Anda yang sering [illegible]



Bila ingin mencari *driver* untuk *hardware* yang tidak diketahui, bisa menggunakan software identifikasi *hardware*.

[illegible] hanya pada PC Anda sendiri.

Kadang kala terdapat pula *hardware* yang tidak diketahui secara pasti, pada *Device Manager* muncul dengan tanda tanya. Bila Anda ingin mengetahui *hardware* tersebut [illegible] dan kemudian [illegible] *driver* yang akurat yang diperlukan PC Anda, [illegible] *software* khusus untuk [illegible] *hardware* yang tidak [illegible] bersangkutan. Umumnya dengan melihat keterangan pada badan *hardware* tersebut dan [illegible]

Membuat Image dari Harddisk Anda

Cara seperti ini tidak hanya mem-*backup* *driver* tetapi juga akan mem-*backup* ini dari *harddisk*. *Image* yang dihasilkan [illegible] dengan sistem operasi beserta [illegible] di *install* sama sekali. Keuntungan tentunya adalah *software image* yang digunakan [illegible] dapat digunakan. Pada saat diperlukan hendak melakukan instalasi ulang secara keseluruhan, *image* yang telah dimiliki digunakan untuk [illegible] dengan kondisi telah ter *install* [illegible] ini, Anda sebaiknya melakukan data-data penting pada [illegible] terhapus. Tidak ada salahnya [illegible] *backup* [illegible] belum menggunakan cara ini.

Bila dimungkinkan, Anda bisa membuat CD/DVD berisi [illegible] keseluruhan. Anda hanya perlu memasukkan CD/DVD [illegible] dan memilih melakukan *boot* menggunakan CD/DVD tersebut agar kemudian secara menggunakan *image* berisi [illegible] sistem operasi dan *driver* [illegible]

Simpan CD Windows dalam Harddisk Agar Mudah Instalasi Perangkat

Hansen Maryanto

CD Windows selalu ditagih sistem ketika perangkat keras baru dipasang. Agar tak perlu memasukkan dan mengeluarkan CD berulang kali, salin saja CD Windows ke dalam *harddisk*. Tak bisa disalin sembarangan. Begini petunjuknya.

Sistem operasi Windows memiliki segudang *driver* di dalam paketnya. Apabila ada perangkat keras baru yang dipasang pada PC dan terdeteksi oleh Windows, biasanya Windows akan mencari *file driver* ini. Kalau Anda meng-*install* Windows dari CD, pasti CD tersebut akan ditagih oleh Windows.

Supaya tidak capek bolak-balik memasukkan dan mengeluarkan CD terus-menerus setiap kali instalasi supaya Windows nggak banyak tanya (kecuali *file driver* ini memang tidak ada dalam paket instalasi Windows), ada baiknya kita paket instalasi Windows tersebut kita simpan di *harddisk* dan [illegible] Windows. "D[illegible] seluruh paketnya". Berikut ini langkah-langkahnya.

- Masukkan CD instalasi Windows XP, lalu buka Windows Explorer.
- [illegible] seluruh *file* [illegible] saja.
- [illegible] *folder* yang akan Anda jadikan sebagai tempat berkumpulnya *file-file* tersebut di *harddisk*, lalu masukkan seluruh *file* yang sudah disalin ke sana. Sebagai catatan, *file* yang akan disalin memang banyak. Ukuran totalnya lebih dari 4?0MB, jadi Anda perlu [illegible].
- Buka *regedit* dari menu Start > Run, lalu cari *entry* berikut ini: HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Setup\[illegible]
- Masukkan *path* (alamat) yang tertera pada Windows Explorer, tempat Anda meletakkan *file* instalasi [illegible] I386 [illegible].
- [illegible] up registry.

Kalau Anda takut salah bermain-main dengan *registry*, lakukan *backup* terhadap *registry* sebelum menjalankan langkah di atas. Atau gunakan cara lain seperti berikut ini.

- [illegible] Notepad atau pengolah kata lainnya.
- [illegible] *script* [illegible] di *text editor* tersebut.

```
[illegible] ("wscript.shell")
t="Cab Path Tool" x="Windows Setup Files Path"
k="HKLM\Software\microsoft\windows\currentversion\setup\sourcepath"
[illegible]
("Windows saat ini menggunakan [illegible] menambah pilihan atau mengganti konfigurasi. [illegible] vbcrlf& "Masukkan path (alamat) baru lalu klik OK." ,t,v)
if ucase(i)=ucase(v)or i="" then
[illegible]
else s.regwrite k,i:m= "
[illegible]
if s.popup x&m,,t
```

Cab Path Tool

Windows saat ini menggunakan [illegible] untuk menentukan pilihan atau mengganti konfigurasi

Cab Path Tool

Windows Setup Files Path BERUBAH ke C:\I386

- Simpan dengan sembarang nama, namun dengan ekstensi *.vbs. Contoh: scriptpertamaku.vbs. Jangan lupa untuk mengganti *save as type*-nya dengan *all files*. Kalau tidak, nanti tidak akan bisa dieksekusi.
- Tutup pengolah kata tersebut.
- Cari *file scriptpertamaku.vbs* tadi di Windows Explorer lalu jalankan.
- Ikuti saja perintah yang muncul di layar.

Kalau sudah selesai, tiap kali Anda menambahkan sesuatu pada PC Anda dan Windows [illegible], ia tidak lagi akan meminta Anda [illegible]. Kecuali kalau *driver* [illegible] Windows tersebut.

Beli Kartu Grafis berbasis chipset ATI dan Menangkan Hadiah-Hadiah Menarik

Segera Beli Kartu Grafis berbasis chipset ATI (1st Juli - 31st Agustus 2005) dan dapatkan kesempatan memenangkan hadiah-hadiah menarik seperti Camcorder Digital, Kamera Digital, Notebook, Monitor LCD 17", Ponsel, dan hadiah menarik lainnya.

Untuk keterangan lebih lanjut, klik: http://www.hardwarezone.com/indonesia/ati/

AScpu Vers 1.9

Mengawasi Penggunaan CPU

Pengguna PC berbasis [illegible] *source* yang hobi berkutat di lingkungan grafis bisa memanfaatkan AScpu (After Step CPU) untuk [illegible] penggunaan CPU [illegible]. Sebagai gambaran, AScpu memiliki fungsi yang serupa dengan *task manager* pada Windows. Bedanya, aplikasi ini bisa [illegible] dengan kebutuhan penggunanya.

Ada beberapa distro Linux atau FreeBSD yang menyertakan paket aplikasi ini dalam CD-nya. Jadi, tak ada salahnya jika [illegible] terlebih dahulu dalam CD instalasi sebelum mengambil AScpu dari situs penyedianya.

Setelah paket pengunduhan AScpu didapat, [illegible] kompresnya ke direktori yang telah disiapkan. AScpu diintegrasikan ke dalam sistem dengan 3 langkah instalasi: [illegible] *make* [illegible].

Setelah langkah-langkah itu dilakukan, AScpu siap [illegible]. [illegible] lingkungan grafis dengan perintah startx, lalu mengaktifkan boks Run Command. Ketikkan perintah AScpu, lalu klik tombol [Run]. [illegible] AScpu akan tampil berupa jendela kecil dengan 2 macam grafik vertikal dan horizontal.

Kita bisa [illegible] AScpu dengan menambahkan berbagai parameter yang dikenalnya. Untuk [illegible] warna latar belakang, kita bisa menambahkan parameter bg diikuti warna yang [illegible]. [illegible] aplikasi [illegible].

Kita juga bisa [illegible] AScpu [illegible] dengan nomor prosesor [illegible] sistem yang dimonitor memiliki lebih dari satu prosesor. Masih ada beberapa parameter lain [illegible] man ascpu [illegible].

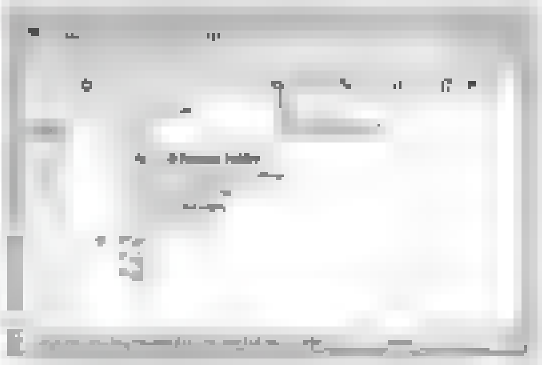
Adhi [illegible]

Informasi

Situs	www.tucows.com/preview/[illegible]
Ukuran File	41.5KB
Kategori	Utilitas
Lisensi	Freeware
Kebutuhan Sistem	Linux / FreeBSD
Fitur Utama	Memantau penggunaan CPU

Folder Guard Professional 7.6

Keamanan File dan Sistem Komputer



Bisa saja ada orang [illegible] Menyimpan *file* pribadi di komputer pun bisa jadi [illegible] menjadi kuatir. Apalagi jika komputer kita juga dipakai oleh orang lain. Ada banyak peranti yang bisa dipakai untuk mencegah [illegible] *file* penting kita. Salah satunya adalah Folder Guard Professional 7.6.

Peranti buatan WinAbility Software Corporation ini merupakan program untuk keamanan Windows. Ia bisa digunakan untuk membatasi akses terhadap *file*, *folder*, dan sumber daya lainnya pada komputer. Jika komputer kita digunakan oleh orang lain, kita dapat menggunakan Folder Guard untuk [illegible] *file* pribadi kita. Kita juga bisa memproteksi *file* tersebut dengan *password*.

Kita juga bisa menghilangkan akses ke *floppy drive*, CD-ROM, *removable drive*, [illegible] menghalangi akses ke *control panel*, *start menu*, dan *applet* [illegible] sangat berguna bagi para pemilik warnet atau pengguna sentra komputer untuk menghalangi *user* mengubah pengaturan komputer-komputernya.

Folder Guard bisa mengamankan *file* dan *folder* baik pada *file* sistem NTFS dan FAT/FAT32 secara fleksibel. Kita bisa menyembunyikan beberapa *file*, mengatur hak akses terhadap suatu *file*, atau membuat *file* hanya bisa diakses oleh program-program yang kita [illegible]. [illegible] *folder* atau isi *folder* yang disembunyikan tidak akan bisa terlihat oleh seluruh aplikasi termasuk oleh program MS-DOS dan Windows (seperti Explorer dan Office).

Masih banyak fitur yang disediakan oleh Folder Guard. [illegible] lebih banyak [illegible] bisa dilihat di situsnya.

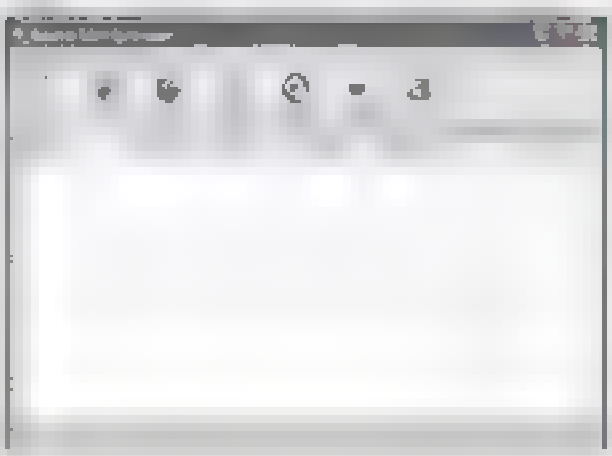
Vincentius Dwinatha
vincentius_dwinatha@yahoo.com

Informasi

Situs	www.winability.com/folderguard/
Ukuran File	1.2MB
Kategori	Utiliti
Lisensi	Shareware
Harga	US$ 59.95
Kebutuhan Sistem	Windows 9x/ME/NT/2000/XP/2003
Fitur Utama	Menjaga keamanan *file*, *folder* dan sistem komputer

Sparkle SWF Optimizer v1.10

Kompresi SWF Hingga 70%



Macromedia Flash merupakan program terpopuler yang banyak digunakan untuk [illegible] animasi di bidang pembuatan situs Web. Tak sedikit situs yang mengkhususkan diri tampil murni merupakan animasi Flash. Masalahnya, dengan semakin banyaknya *file* Flash yang ditampilkan di Web, semakin besar kapasitas yang dibutuhkan untuk menampung *file* tersebut. Akibat lain adalah akan semakin lama waktu yang kita butuhkan untuk menampilkan sebuah halaman Web secara penuh.

Sparkle SWF Optimizer v1.10 bisa menjadi solusi terbaik bagi para *Flasher*, sebutan bagi para pencinta Macromedia Flash, yang ingin mengurangi ukuran *file swf*-nya tanpa harus mengurangi kualitas *file* tersebut.

Sebetulnya, Macromedia Flash sudah menyediakan pengaturan kompresi secara standar melalui menu [illegible] [Publish Settings]. Dari situ kita bisa mencentang [illegible]. Namun Sparkle SWF Optimizer v1.10 menurut pembuatnya, mampu mengompres *file swf* hingga 70% lebih kecil dari ukuran aslinya. Bahkan aplikasi ini bisa mem-*backup*, memproteksi *file* dan meng-identifikasi *file swf* yang rusak.

Sebelum mengompres, pastikan *file swf* yang akan dijalankan tidak terkompres secara *default* oleh Macromedia Flash. Tujuannya agar peranti ini bisa bekerja secara maksimal. Kemudian, jalankan Sparkle SWF Optimizer [illegible] buka *file swf* yang akan dikompres [illegible] *swf* [illegible] *context menu*. Setelah itu, klik [Optimize with Sparkle SWF Optimizer].

Sebelum melakukan kompresi, kita bisa menguji kompresi dengan menekan tombol [Test]. Hasil uji bisa kita lihat pada kolom Optimize Size dalam satuan *byte*, plus perbandingan rasionya secara detail. Misalnya, sebuah *file* sebesar 1.580KB bisa dikompres hingga menjadi [illegible]KB.

Untuk melakukan kompresi sesungguhnya, kita bisa menekan tombol [Optimize] untuk [illegible]. Untuk pengaturan *backup file* atau setting lainnya, kita bisa mengakses menu [Option] dan mengatur sesuai kebutuhan kita.

[illegible] Sriadi
[illegible]

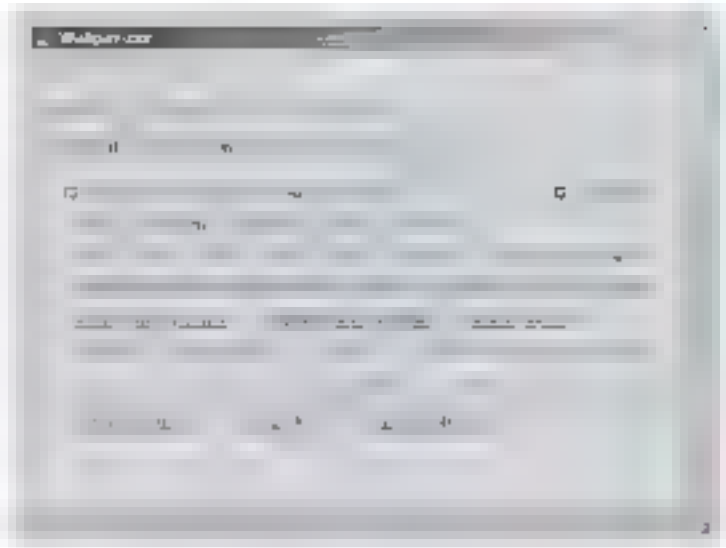
Informasi

Situs	http://www.flashkeeper.com/products.htm
Ukuran File	415Kb
Kategori	Alat Desain
Lisensi	Shareware
Harga	US$ 24.95
Kebutuhan Sistem	Windows 95/98/Me/NT 4.0/2000/XP dan Flash Player
Fitur utama	Kompresi *file* berformat .swf

Wallperizer v1.0

Mesin Pengganti Wallpaper

Bosan dengan *wallpaper* yang [illegible] **Wallperizer v1.0**- salah satu perangkat yang bisa digunakan sebagai pengatur *wallpaper* pada *desktop*. Setelah proses pengunduhan dan instalasi Wallperizer selesai, kita bisa menjalankan perangkat ini. Kita akan diminta untuk menyiapkan *folder* yang berisi gambar-gambar yang nantinya akan digunakan sebagai *wallpaper*.



Dengan [illegible] untuk [illegible] *wallpaper*. Menurut saya bisa diakses dengan [illegible] *system tray* di [illegible] Sebagai informasi, perangkat ini [illegible] dalam 2 versi – gratisan dan berbayar. Selama [illegible] Wallperizer [illegible] 5 [illegible]

[General], [Resize], [Effects], [illegible] *wallpaper*. Dari situ, kita juga bisa memilih farna waktu pergantian *wallpaper*. Jika ingin, [illegible] tingkat *brightness* dan [illegible] warnanya. Jika sudah bosan [illegible] *wallpaper*. Wallperizer v1.0 juga bisa digunakan untuk menampilkan kalender pada *desktop*. [illegible]

Pada tab [General] [illegible] [illegible]

Informasi

Situs	www.g[illegible]
Ukuran File	[illegible] MB
Kategori	Wallpaper [illegible]
Lisensi	Freeware
Harga	
Kebutuhan Sistem	Windows 98/NT/2K/Me/XP/2003
Fitur Utama	Manajemen wallpaper

Restituta Aprilia Anggraeni
aprilia@ikidpcplus.com

AIDEM File Explorer v1.20

Explorer plus Recycle Bin

Peranti *explorer* [illegible] kita lihat di berbagai perangkat – tak hanya PC saja, juga Pocket PC. *File Explorer* sudah menjadi salah bagian terintegrasi dari perangkat Pocket PC, namun tanpa ada fungsi Recycle Bin sebagai tempat penampungan sementara aplikasi-aplikasi yang ingin dibuang oleh pengguna. [illegible] AIDEM **File Explorer**. Dengan fungsi manajemen yang ditawarkannya pada versi 1.20-nya, kita tak perlu takut salah menghapus sebuah *file* dari Pocket PC tercinta, karena kita masih bisa mengembalikannya [illegible] tambahan, kalau ingin, kita juga bisa mematikan fungsi Recycle Bin pada peranti ini. [illegible] Pocket PC. Selain tampil [illegible] menawarkan fungsi *clipboard* [illegible] *cut*, *copy*, *paste* dan *paste* [illegible] Peranti ini juga dilengkapi dengan fitur pencarian *file* dan folder.

Kita bisa mengatur berapa kapasitas maksimum Recycle Bin, plus berapa lama suatu *file* [illegible] peranti ini. Kita bisa menempatkan Recycle Bin ini pada memori internal atau [illegible] Kita juga bisa melakukan enkripsi [illegible] tidak adanya kemampuan untuk *browsing* jaringan.

Restituta Aprilia Anggraeni
aprilia@ikidpcplus.com

Informasi

Situs	www.tucows.com/preview/233289
Ukuran File	167 [illegible]KB
Kategori	Utility
Lisensi	Shareware
Harga	US$ 4.95
Kebutuhan Sistem	Pocket PC
Fitur Utama	File explorer lengkap dengan Recycle Bin

Advanced Font Viewer v2.4

Tampilan Lengkap Font Windows

Bagaimana cara memilih *font* yang cocok [illegible] dengan isi teks dan gambar yang digunakan dalam sebuah naskah atau halaman sebuah situs Web? Memilih *font* yang cepat bukanlah perkara yang mudah, dan *browsing* untuk mencari jenis *font* yang sesuai bisa [illegible] waktu [illegible]

Aplikasi [illegible] dengan *font* [illegible] kita gunakan [illegible] Windows. Pada [illegible] di bagian atas aplikasi A S Wind [illegible] berbagai opsi *font* [illegible] [illegible] *font* [illegible] A sampai Z [illegible] kita bisa menggunakan **Advanced Font Viewer v2.4**.

[illegible] peranti ini bisa diunduh [illegible] Setelah instalasi, pada saat aplikasi ini dijalankan, kita bisa melihat berbagai jenis *font* dipasang dalam baku aplikasi. Orang-orang yang memiliki segudang koleksi *font* bisa pula memanfaat aplikasi [illegible]

Secara [illegible] Advanced Font Viewer [illegible] ditampilkan [illegible] Windows [illegible] Tetapi [illegible] [illegible] yang digunakan. Misalnya [illegible] Pada baku di bagian atas [illegible] tulisan yang digunakan untuk melihat hasilnya dalam setiap jenis *font*.

Pada versi coba-coba ini, ada beberapa fitur yang dimatikan oleh pihak pengembangnya. Contohnya adalah fungsi *save* [Browser]. [illegible]

Setelah [illegible] dimanfaatkan sebagai semacam *explorer* [illegible] dokumen di berbagai *folder* sesuai dengan *file* mana yang kita buka. *Explorer* ini ditampilkan dalam dua panel. Informasi lengkap mengenai aplikasi ini bisa dicari pada menu [Help].

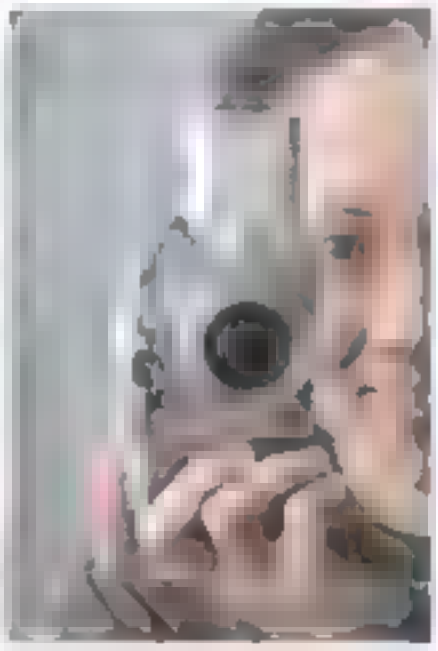
Restituta Aprilia Anggraeni
aprilia@ikidpcplus.com

Informasi

Situs	www.styopkin.com/details/advanced_fonts_viewer.htm
Ukuran File	[illegible] KB
Kategori	Utility
Lisensi	Shareware 2 hari
Harga	US$35
Kebutuhan Sistem	Windows 98/NT/2K/Me/XP
Fitur Utama	Font viewer

Mari Cermat Memotret

Karena sebab-sebab tertentu, beberapa masalah kerap muncul pada foto yang diambil menggunakan kamera digital. Bisa dicegah dengan memotret menggunakan teknik yang tepat.



Di foto yang baru saja [illegible] di atas gelap. Adalah [illegible] Berentak [illegible] [illegible] lebih [illegible] Beberapa [illegible] yang [illegible] pada [illegible]

Dua kesalahan pada foto itu merupakan [illegible] masalah yang kerap [illegible] ketika memotret [illegible] menggunakan kamera digital maupun kamera analog. Masalah yang pertama kali dibahas [illegible] oleh cahaya yang datang dari belakang [illegible] Masalah yang [illegible] manusia karena mata penggu[illegible] [illegible] teknikanya, tidak perlu menggunakan kamera-kamera nan [illegible]

Dua hal [illegible] di atas [illegible] masalah umum yang sering [illegible] foto berikut teknik agar kesalahan [illegible] tak terulang. Di halaman selanjutnya, berbagai cara [illegible] memperbaiki foto yang [illegible]

Siluet

Penyebab: Latar belakang yang [illegible]

Solusi: Mengatur kompensasi [illegible] pengaktifan lampu kilat

Masalah [illegible]

Gunakan pemantulan cahaya pada satu titik untuk mengatur cahaya di obyek.

[illegible]

Mata Merah

Penyebab: Pemantulan cahaya di retina

Solusi: Pengaktifan fitur [illegible]

Mata merah di sini bukan penyak[illegible] karena lampu kilat yang menyambar [illegible] pembuluh darah yang berada di ret[illegible] dengan lensa dan orang yang dipot[illegible] Otomatis, lampu kilat langsung mengarah ke matanya.

Lampu kilat biasanya digunakan untuk memotret kala gelap ketika [illegible] mata menganga. Lampu kilat yang menembak begitu cepat [illegible] pupil mengecil. Memusatkan lampu kilat [illegible] pembuluh darah. Hasilnya [illegible] mata yang [illegible]

Pengaktifan kamera [illegible] beberapa [illegible] pengambil[illegible] sesungguh[illegible]

Penyebabnya mudah [illegible] kadang tak [illegible] [illegible] yang [illegible] [illegible] Sesuai [illegible] lampu kilat [illegible]

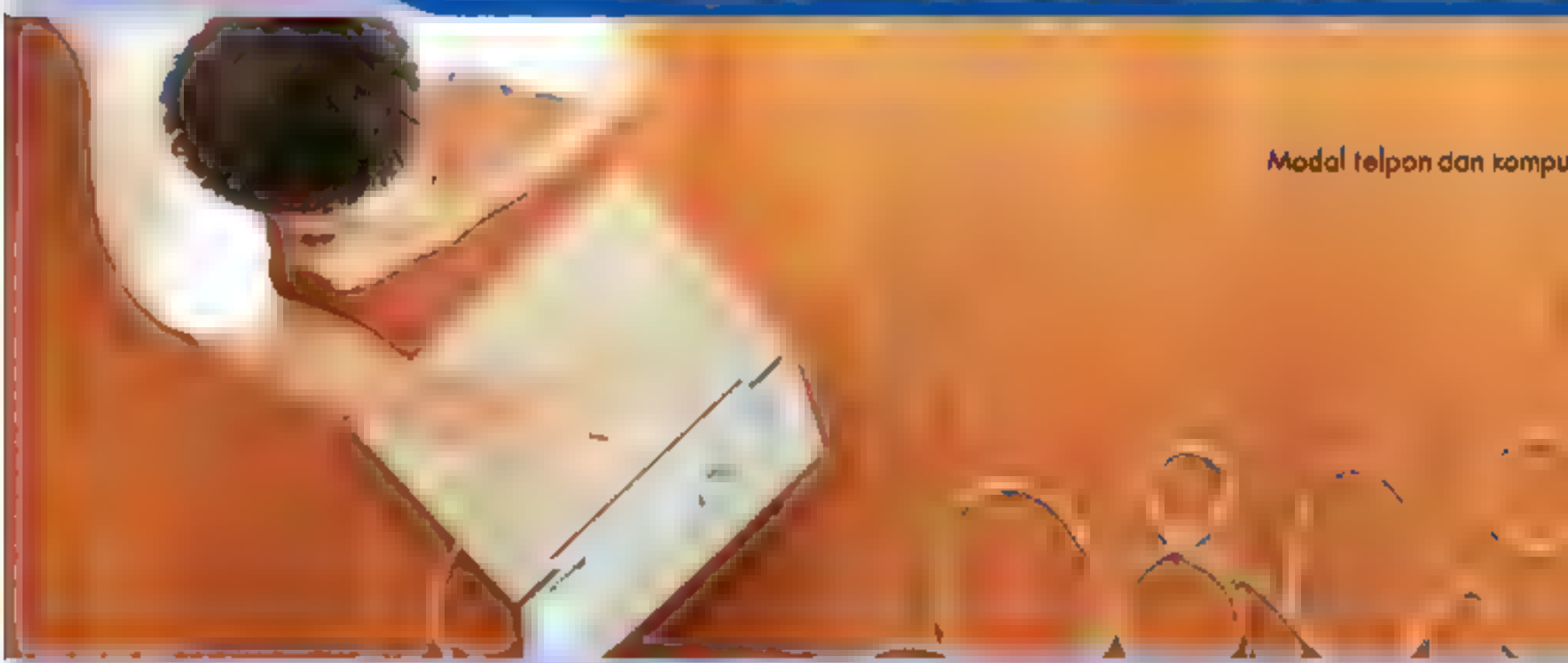
Gambar Mengabu[illegible]

Penyebab: [illegible]

Solusi: [illegible]

Kadang-kadang, [illegible] Nyatanya ketika [illegible] [illegible] kamera [illegible] otomatis. Menekan separuh tombol [illegible] separuh [illegible] pada [illegible]

TELKOMNet-Instan



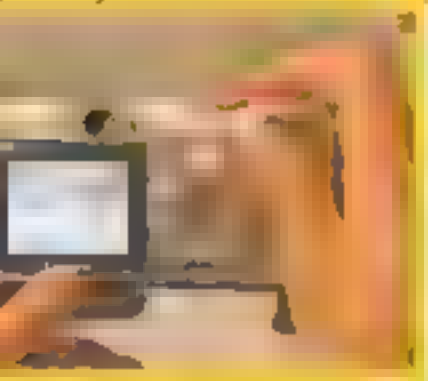
TELKOMNet Instan akses internet langsung tanpa berlangganan.
Kalau di rumah ada telepon dan komputer, praktis Anda juga bisa menikmati internet di rumah.
Caranya mudah: cukup dial up 0809 8 9999 ketik
user name: telkomnet@instan
password: telkom

Committed 2 it

s lampu kilat oleh pembuluh darah

ed-eye reduction

t menular. Mata merah ini terjad
dari lampu di kamera terpantul oleh
na. Lampu kilat terletak dekat
et biasanya melihat ke arah lensa



n *red eye reduction* akan membuat
menbakkan lampu kilat sekali atau
all untuk menyipitkan mata sebelum
an gambar dengan lampu kilat
ya.

tuh tergantung kepada respons
yak ini menggunakan fitur *red eye*
tur ini dinyalakan, maka lampu kilat
ngan harapan pupil mengecil.
nyala lampu kilat asli menyala
amun

Rintik Bintik-bintik

Penyebab Penggunaan ISO tinggi
Solusi Penggunaan ISO rendah dan tripod

Di boks Gambar Mengabur disebutkan tentang mengatasi gambar yang tampak mengabur yang disebabkan guncangan tangan saat memotret, dengan meningkatkan nilai ISO memicu efek samping. Efek sampingnya itu adalah munculnya *noise* berupa bintik-bintik di seluruh bagian foto. Semakin tinggi [illegible] yang digunakan semakin [illegible] kamera [illegible] bintik [illegible] bintik-bintik [illegible] berbeda setiap kamera. Ada beberapa kamera yang bintik-bintiknya nyaris tak terlihat pada ISO 400. Namun di kamera lain, pada ISO 400 bintik-bintik nyata terlihat. Semua tergantung kualitas sensor cahaya milik kamera. Pada ISO di atas 400, bintik-bintik boleh 100% dijamin bakal terlihat.

Gunakan ISO rendah agar foto tidak dicemari bintik-bintik akibat efek samping penggunaan ISO tinggi (biasanya lebih besar dari 400)

Bintik-bintik bisa dicegah agar tidak muncul di foto. Caranya adalah menggunakan memotret menggunakan ISO rendah dan, ini sangat penting agar foto tak kabur, tripod. Jangan lupa untuk menyalakan fitur timer agar guncangan akibat tekanan jari pada tom[illegible]

Warna Ngaco

Penyebab [illegible] dengan lampu berwarna
Solusi Mengatur white balance

Bila kamera digunakan untuk memotret dengan lampu berwarna [illegible] yang [illegible] sebagai [illegible] gambar [illegible], [illegible] akan dipengaruhi oleh warna lampu. Bahkan beberapa warna akan berubah [illegible] tampak lebih [illegible] warna [illegible] mengatasi hal ini, kamera digital dilengkapi dengan pengatur [illegible] white balance untuk [illegible] berbeda [illegible] pencahayaan [illegible]

White balance dipilih sesuai dengan penerangan yang digunakan. Kalau lampu tungsten yang digunakan, pilihlah tungsten di pengaturan white balance. Alhasil, warna lebih natural.

[illegible] yang [illegible] digunakan untuk memotret di bawah [illegible] adalah film khusus. Berbeda dengan [illegible] kamera [illegible] film [illegible] dengan [illegible] dengan [illegible] dengan [illegible] white balance [illegible] gambar. [illegible] warna [illegible] warna [illegible] warna [illegible] ke inbang foto kedua

[illegible]

[illegible] kamera [illegible] ke angka yang paling tinggi saat memotret pada kondisi cahaya yang kurang terang untuk menghindari gambar kabur akibat goyangan.

[illegible] menggunakan kecepatan rana lebih lambat dari pada 1/30 detik, sulit [illegible] membuat sensor lebih peka cahaya.

[illegible] kecepatan [illegible] 1/30 [illegible] kadang [illegible] pada [illegible]

Pada saat penggunaan ISO tertinggi belum cukup mengurangi guncangan, gunakan tripod untuk menopang kamera

Kalau [illegible] penggunaan ISO [illegible] pada kondisi [illegible] biasanya 10 detik.

Kalau *tripod* tidak [illegible] yang [illegible] [illegible] kot. [illegible] memungkinkan [illegible] pencahayaan [illegible] dan gunakan untuk memotret

ter dapat bisa internetan

Biaya pemakaian sudah termasuk pulsa telepon dan internet
Rasakan kepuasan menjelajah dunia maya cara praktis dan nyaman
Untuk keterangan lebih lanjut hubungi [illegible] atau www.telkom.net

Internet Service Provider Favorit

TELKOM INDONESIA

Ketok Magic Foto

Alex Pangestu
alex@kompas.com

Foto-foto yang sudah terlanjur "ngaco" sebaiknya jangan dibuang dulu. Siapa tahu Mudah-mudahan masih ada yang bisa diperbaiki dengan menggunakan beberapa perangkat lunak yang menyediakan fitur perbaikan instan untuk beberapa kesalahan.

Mengobati Mata Merah

Melihat efek mata merah ini kerap kali terjadi. Beberapa perangkat lunak pengolah foto mengintegrasikan fungsi khusus untuk mengatasinya. Adobe Photoshop CS2, yang baru diluncurkan di Indonesia pada Rabu (27/7) lalu misalnya, memiliki fitur perbaikan efek mata merah secara instan.

Saat PCplus menyaksikan demonstrasi Adobe Photoshop CS2 di ruang Seminar Sahari Adobe CS2, mata merah diperbaiki cukup dengan menggunakan paint brushes, salah satu perangkat standar Photoshop yang sudah ada sejak lama. Tanpa perlu melakukan seleksi, paint brushes diarahkan ke mata. Tentu/mata merah, dan, simulasinya, mata berwarna normal.

Paint Shop Pro versi 7 juga memiliki fitur ini sebagai salah satu efek peningkatan kualitas foto. Photoshop Elements, Photo Suite 4, dan beberapa pengolah gambar semua lain juga memiliki fitur serupa.

Ada pula pengolah-pengolah foto sederhana yang menyediakan fitur untuk "mengobati" mata merah. PhotoBit adalah salah satu contohnya, meski tak terlampau otomatis, karena penggunanya tetap harus menyeleksi area ke bagian yang berwarna merah dan menggantinya dengan mata normal.

Ada pula pengolah foto yang memang khusus dibuat untuk mengatasi efek mata merah pada foto. Red Eye Autofix adalah salah satu contohnya. Bebas, sebagai perbaikan mengatasi, alternatif yang bisa diunduh dari www.ebelk.com/ebelk_red_eye/ ini bisa mengatasi foto mata kesalahan. Kemudian, apabila perangkat dengan penyimpan berukuran 1,57 MB ini berhasil menemukan efek mata merah, foto dapat langsung diperbaiki.

Agar proses lebih akurat, area efek mata merah bisa ditentukan oleh pengguna Red Eye AutoFix. Setelah area ditentukan, tombol untuk memperbaiki kemudian diklik.

Kadang-kadang, Red Eye AutoFix tidak berhasil menemukan efek mata merah yang memiliki efek itu jelas ada. Klik (Red Eye) > (Optional). Tambahkan sensitivitas pada Red Eye AutoFix bisa menemukan efek mata merah. Namun hati-hati, sensitivitas yang terlalu tinggi bisa mengakibatkan warna merah di luar mata bisa dianggap sebagai efek warna merah. Bukan cuma warna mata saja yang berubah, warna bola mata putih dan warna elemen lain dalam foto ikut berubah.

Buram Jadi Tajam

Mengeliminasi Bintik-bintik

Menyimpan Data pada Ponsel dengan J2ME: Pemrograman J2ME di Linux (3)

Budi Susanto

Nano Surbakti

MIDP menyediakan suatu pustaka yang dapat kita gunakan untuk menyimpan data pada perangkat *mobile* kita, seperti PDA dan ponsel. Fasilitas itu disebut *record management system* (RMS). Tapi tunggu dulu, jangan bayangkan RMS seperti *database* relasional yang sering kita temui, seperti MySQL, PosgreSQL atau yang lain. RMS hanyalah sebuah struktur penyimpanan data sederhana yang dapat menyimpan kumpulan *record* secara persisten pada perangkat kita. Pada edisi ini, kita akan belajar menggunakan RMS pada suatu aplikasi sederhana untuk menyimpan data ulang tahun.

Mengenal RMS

RMS menyediakan struktur penyimpanan yang disebut *record* dan *record store*. Data ulang tahun seorang teman Anda, yang terdiri dari nama dan tanggal ulang tahunnya merupakan satu *record*. Tentu saja, jumlah karakter nama satu teman dengan teman lain akan berbeda.

Kita *record* data ulang tahun teman Anda yang telah dikumpulkan dan berurutan maka akan membentuk *record store*. Setiap *record store* harus memiliki nama yang unik. Seperti halnya sebuah berkas, untuk mengakses sebuah *record store*, kita harus membukanya terlebih dahulu dan menutupnya kembali jika telah selesai. Untuk melakukan operasi tersebut, telah disediakan paket bernama javax.microedition.rms.RecordStore.

Mencoba RMS

Kita akan mencoba menyimpan beberapa data ulang tahun ke RMS, lalu menampilkannya. Latihan pemrograman RMS ini masihlah sangat sederhana sehingga kami sarankan agar Anda dapat mempelajarinya [illegible]. Bukanlah, kita akan memulainya tahap demi tahap.

1. [illegible] KToolBar dan direktori $WTK_HOME [illegible].
2. Pada *window* WTK, klik [New Project], lalu masukkan Ulah pada *item* [Project Name], dan masukan U[illegible] pada *item* [MIDlet Class Name].
3. Setelah Anda klik tombol [Create Project], pada $WTK_HOME/apps Anda akan dibuat sebuah direktori Ulah. Di dalamnya terdapat subdirektori [illegible].
4. Lalu kita akan membuat [illegible] sederhana untuk [illegible] RMS. Bukalah program text *editor* kesayangan Anda [illegible] menggunakan SciTE yang dapat di *download* di http://[illegible]. [illegible] blok-blok [illegible] dan fungsi-fungsinya terlebih dahulu agar memudahkan Anda untuk penulisan kode program berikutnya. Berikut adalah blok-blok yang harus diketikkan:

```
import javax.io.*
import javax.util.*
import
javax.microedition.lcdui.*
import
javax.microedition.rms.*
import
javax.microedition.midlet.*

public class Ulah extends
MIDlet implements
CommandListener
private Display layar;
private Command
CMD_EXIT
private Command CMD_OK;
private RecordStore rs;
private List lstUlah;

private final String ulah[] =
"Budi Susanto, 10-09-1950",
"Novo Sano S, 02-10-1980",
"Bunyu biru, 23-12-1990"


public Ulah() {

private void buatRMS() { }

private List bacaRMS() {

protected void startApp() { }
protected void pauseApp() {
```

Gambar 1.

```
protected void
destroyApp(boolean unconditional) {}

public void
commandAction(Command c,
Displayable d)
  if (c==CMD_EXIT) {
    destroyApp(false);
    notifyDestroyed();
    return;
```

4. Lalu, kita perlu menambahkan fungsi startApp() yang akan [illegible]

```
i++;
        byte[] data =
ulah[i].getBytes();
        try
          rs.addRecord(data, 0,
data.length);
        catch (Exception e)
break;

    try
        rs.closeRecordStore();
    catch (Exception e) {}

    Demikian juga tambahkan kode program berikut dalam blok fungsi bacaRMS:

    List tmp = null;
    try {
      rs =
RecordStore.openRecordStore
("ulah", false);
      tmp = new List("Ulang
Tahun", List.IMPLICIT);
      RecordEnumeration re =
rs.enumerateRecords(null, null,
false);
      while
(re.hasNextElement())
        tmp.append(new
String(re.nextRecord()), null);

      rs.closeRecordStore();
    } catch (Exception e) {}
    return tmp;
```

6. Kita perlu menambahkan blok fungsi startApp() yang akan dijalankan oleh KVM [illegible] aplikasi dimulai. Tambahkan kode program berikut dalam fungsi startApp:

```
    layar.setCurrent(lstUlah);
```

9. Setelah selesai, simpanlah di dalam direktori $WTK_HOME/apps/Ulah/src dengan nama berkas Ulah.Midlet.java. Kembalikan ke jendela WTK, lalu klik tombol [Build].
11. Jika ada kesalahan, silakan cek dan perbaiki kode program Anda. Setelah disimpan kembali, lakukan proses kompilasi dengan menekan tombol [Build].
12. Jika tidak ada kesalahan, silakan push opsi [illegible] pada [illegible] *Device*), lalu klik tombol [Run].

Gambar 1 menampilkan contoh hasilnya pada emulator. Jika Anda ingin memastikan bahwa data benar-benar tersimpan, silakan hentikan aplikasi pada bagian program yang RMS, dengan fungsi [illegible]. Selanjutnya, klik [Build], [illegible] dan [illegible]

Sebelum melanjutkan [illegible]

Catatan tentang Program

Tentang Emulator

Glass Material (2)

Pada bahasan minggu lalu kita telah mendapatkan bentuk objek gelas dengan metode benda putar (lathe).

Kali ini kita akan menerapkan material gelas/kaca. Kita juga akan membuat bayangan yang dihasilkan benda kaca terlihat sesuai mungkin. Ikuti saja langkah-langkah berikut ini!

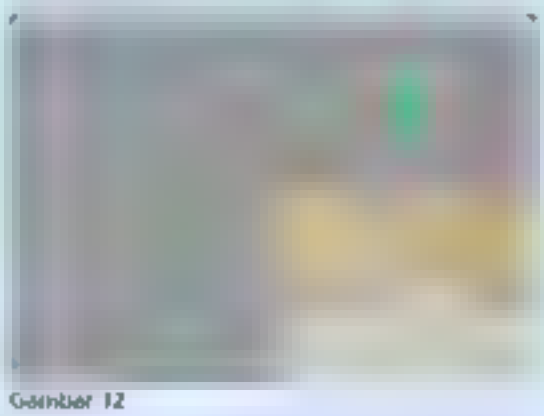
Langkah 7
Tekan tombol [Alt] + [W], pertahankan tingkat kehalusan objek. Jika dirasa kurang halus, Anda bisa menaikkan segment di dalam parameter Lathe.

Langkah 8
Kini saatnya kita memberi materia pada objek. Tekan tombol M di keyboard. Klik [Get Material] (**Gambar 10**). Pada Material/Map Browser, klik ganda [illegible] lalu tutup kotak dialog Material/Map Browser. Ubah nilai-nilai yang ada di dalam Rayt[illegible] Basic Parameters Roll-up seperti [illegible] pada **gambar 11**. Kemudian drag slot materia yang telah kita atur tersebut sepat mengena objek gelas. Lihat hasilnya [illegible] gelap. Baik ah, kita coba buat sesuatu agar dapat dipakai sebagai tolok ukur apakah objek tersebut tidak seperti kaca transparan.


Gambar 10


Gambar 11

Langkah 9
Buatlah 3 buah kotak seperti tampak pada **gambar 12**. Atur tampilan di Viewport Perspective dengan klik tombol tengah mouse + *drag*, *scroll mouse*, dan [Alt] + tombol tengah mouse + *drag*.

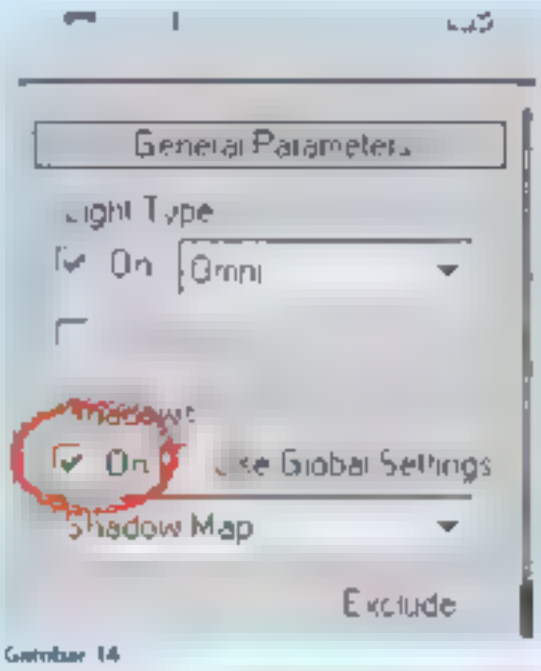

Gambar 12

Langkah 10
Berikutnya bahan tersebut materia kesukaan Anda. Prinsipnya adalah merepresentasikan [illegible] dan dinding. Hasilnya kurang lebih seperti pada **gambar 13**.

Langkah 11
Agar terlihat lebih realistis kita perlu menambahkan pencahaya[illegible] atau sumber cahaya [illegible]. Pergi ke [Command Panel] > [Create] > [Lights] > [Omni]. Klik pada salah satu viewport, atur posisinya. Lihat kembali gambar 12.
Tekan [illegible] perhatikan hasilnya (**Gambar 13**). Sekarang [illegible] perhatikan terdapat [illegible] bayangan. Karena ada [illegible] sehingga [illegible] ada pula bayangan [illegible] kita.


Gambar 13

Langkah 12
Aktifkan objek omni, pergi ke menu [illegible]. Berikutnya [illegible] pada objek [illegible] di dalam [illegible] pada kategori [illegible] Parameters (**Gambar 14**). Hasilnya (**Gambar 15**). Bagus, bukan?

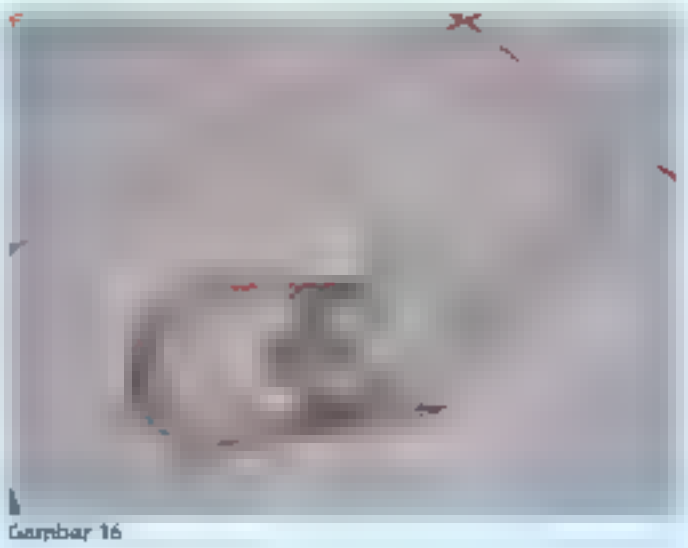


Gambar 14


Gambar 15

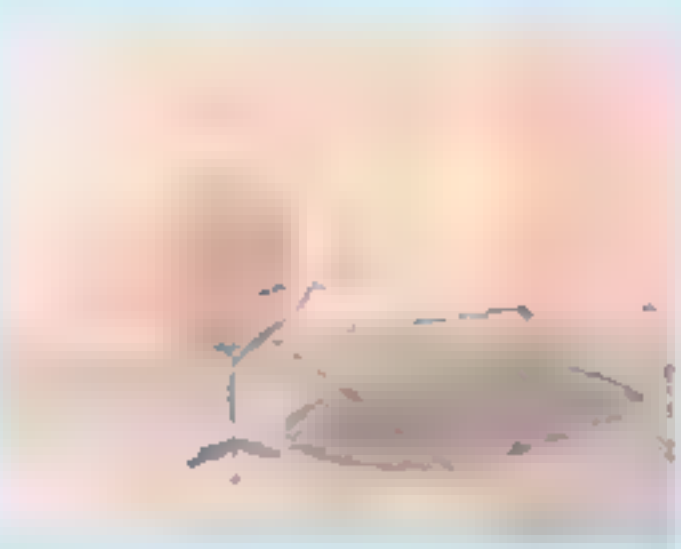
ERNST & YOUNG
Award
TELKOMSEL BNI NOKIA YAMAHA
PCplus detikcom
Untuk keterangan lebih lanjut, hubungi

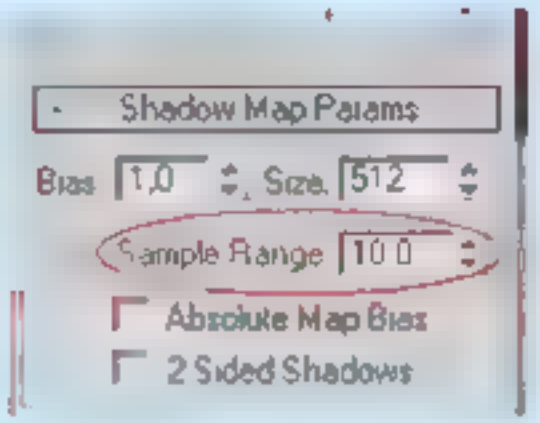
Langkah 13
Buka kembali file ia ihan Anda lalu tekan F9. Perhatikan bayangan yang dihasilkan. Seharusnya bayangan yang dihasilkan seperti pada **gambar 16**. Gambar ini adalah foto realitis yang dihasilkan oleh kamera digital.


Gambar 16


Gambar 18

Langkah 14
Sekarang coba lakukan pengaturan hingga hasilnya kira-kira tampak seperti pada **gambar 17**. Yang penting, bayangan jangan sampai mengenai tembok dan agak panjang, berarti Anda harus mengubah posisi lampu penghasil bayangan. Perhatikan kembali **gambar 17** bandingkan dengan **gambar 16**. Bayangan pada gambar 17 ini akan terbentuk dari intensitas cahaya tidak terlalu kuat. Pergi ke [illegible] Naikkan Sample Range hingga level 10 (**Gambar 19**).


Gambar 17



Gambar 19

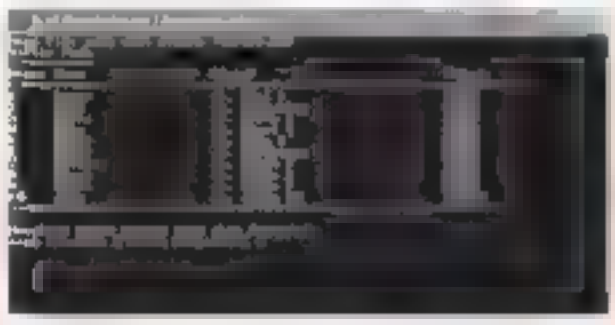
Nah itu tadi hanya sekelumit trik dalam membuat benda terbuat dari kaca [illegible] Anda mempunyai ide yang lain saat mengikuti langkah langkah di atas. [illegible] Anda [illegible]
[illegible] dengan [illegible] dengan harapan Anda [illegible] jangan lupa [illegible] pertanyaan [illegible]
[illegible] berkarya

Random Access pada Standard I/O (2-habis)

Sidiqa Kurniawan

Bagian kedua dari artikel tentang *random access* ini akan membahas penggunaan *random access* dalam rangka menyunting data. Sekaligus akan dibahas pula penggunaan fungsi fsetpos() dan fgetpos() yang minggu lalu belum sempat diberikan

Pada prinsipnya, untuk menyunting sebuah data [illegible] terlebih dahulu. Jadi *file pointer* [illegible] dahulu agar posisinya tepat berada pada awal data tersebut. Dengan *file pointer* [illegible] **lseek** [illegible] fungsi **fseek**.



Gambar 1

[illegible] **demikian** data [illegible] **oleh** data baru.

Program [illegible]

[illegible] **fgetpos()** dan **fsetpos** [illegible] **menggunakan** [illegible] **fungsi fseek** dan fungsi **ftell** [illegible] **diberikan pada Listing 1** dan [illegible] **fgetpos()** dan **fsetpos** [illegible] **diberikan pada Listing 2**.

Sebagai *file* data akan digunakan *file* daftar.dat berisi daftar [illegible]

Gambar 2

nama yang telah digunakan pula pada pembahasan minggu lalu.

Kedua [illegible] akan memberikan *output* yang sama. Gambar 1 dan Gambar 2 menunjukkan jalannya program [illegible]

Listing 1

```
[illegible]

int [illegible]
        int [illegible]
        int [illegible]
daftar
int [illegible]

main()
{
        FILE [illegible]
        [illegible]
        [illegible]
        [illegible]
        [illegible]

        [illegible]
        printf("Masukkan Nomor [illegible]
        [illegible]

if ([illegible] NULL)

        printf("[illegible]
        exit

printf("[illegible]
    [illegible]
scanf("[illegible]%s %s %s %s", &nomor, Nama, Alamat, Telpon);
[illegible]

while [illegible]

        [illegible]

printf("[illegible]

puts("Masukkan nomor [illegible]
[illegible]

[illegible]

        [illegible]
else
        [illegible]

        if [illegible]

                [illegible]
                exit(1)


        [illegible] = fopen([illegible]

        fscanf([illegible]
        printf("Nama [illegible]
        [illegible]
        printf("Telpon [illegible]
        [illegible]
        gets([illegible]
        puts("Nama [illegible]
        gets([illegible]
        puts("Alamat [illegible]
        gets([illegible]
        puts("Telpon [illegible]
        gets([illegible]

        if [illegible]

                [illegible]
                exit(1)

        fwrite(&daftar,sizeof(daftar), [illegible]
        fclose(fp [illegible])
```

Listing 2

```
[illegible]

[illegible]
        char nama[20];
        [illegible]
daftar
[illegible]

main()
{
        [illegible]
        [illegible]
        [illegible]
        [illegible]
        [illegible]

        [illegible] Nama file yang akan dibuka ");
        [illegible]
        [illegible]

        [illegible]

while(fread(&daftar,sizeof(daftar),1,fp [illegible])==1)

        [illegible]
        [illegible]

printf("[illegible]

puts("Masukkan nomor record yang akan dihapus");
[illegible]
[illegible]

[illegible]

        [illegible]
else
        [illegible]

        [illegible]

        if [illegible]

                printf("Record tidak dapat dibaca");
                exit(1);


        if(fsetpos(fp, file,&[illegible]) [illegible]
        {
                printf("Ada kesalahan dalam mencari posisi ");
                exit(1);


        temp = [illegible]
        [illegible]
        [illegible]
        [illegible]
        [illegible]
        gets(daftar.nama)
        [illegible]
        gets([illegible]
        [illegible]
        gets([illegible]

        if(fsetpos(fp, file,&[illegible]) [illegible]

                printf("Ada kesalahan dalam mencari posisi");
                exit(1);

        fwrite(&daftar,sizeof(daftar), 1,fp, file);
        fclose(fp, file);
```

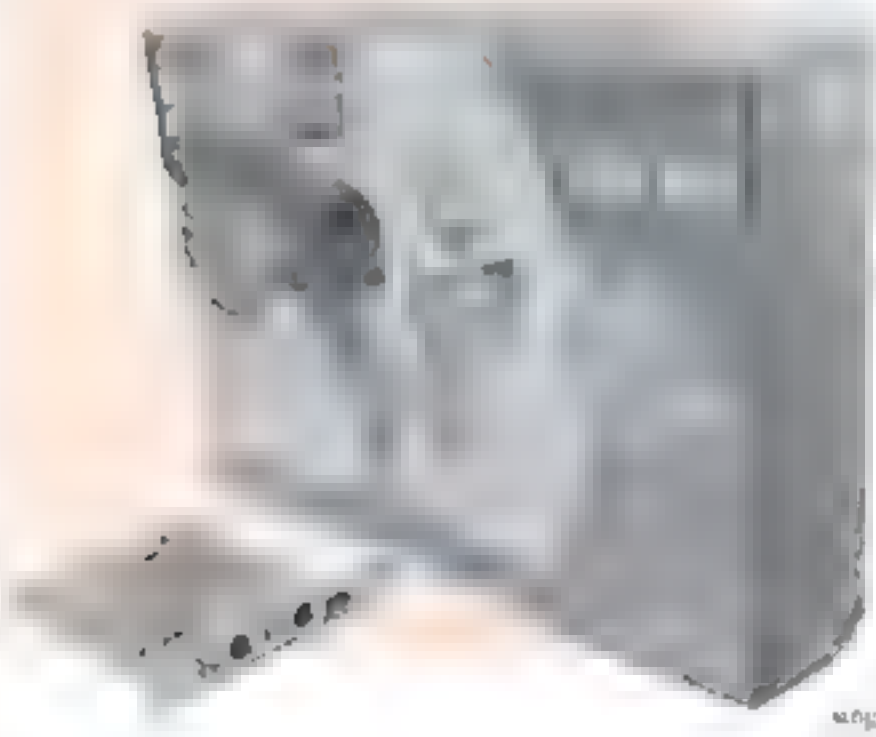
Video Editing High End

Tolong dong mas-mas yang lago ngerakit. Saya dimintai tolong untuk merakit komputer untuk *video editing* dengan spesifikasi beban. *Budget* yang tersedia 20 juta-an. Kira-kira yang bagus apa saja ya? Kalau bisa lengkap sesuai dengan semua yang diperlukan atau ada kaitannya dengan *video editing*. Thanks.

aesthetic1

Jawab:
Menurut gue, belum ada yang lebih bagus dari Power Mac G5 Dual Processor, he-he-he. Coba aja cek di **www.apple.com**. Kalau mau pakai PC juga, menurutku pakai juga *hardware renderer* kayak keluaran Inferno, Avid, Canopus, DPS Velocity, Matrox, atau Pinnacle. Biasanya sih pada digunakan untuk Mac, tetapi sekarang sudah pada *support* Windows XP kok.

Mas Eko, bubbaZor



Mencegah Instalasi Software

Teman-teman mau gimana yah caranya agar orang lain tidak dapat meng-*install* suatu program di komputer kita? Gimana juga caranya biar *user* lain tidak dapat menulis *file* atau *folder* di komputer kita? Mohon bantuannya, terima kasih banyak.

mohamed hafiz

Jawab:
Kalau Anda pakai Windows XP sih gampang. Tinggal bikin satu *user account* lagi dan *account type*-nya dibuat *limited*. *User* yang Anda biasa pakai dibuatkan *password* dan [illegible] Gitu aja kok.

Cara lain, coba Anda [illegible] ketika Anda *restart*, kondisi PC Anda akan kembali lagi seperti semula.

Adhiva F. Anggoro, bacda

Cara FreeBSD Akses Harddisk

Yuhuu, ada yang tahu nggak gimana cara FreeBSD akses *harddisk*? Maksudnya LBA, CHS, Large? Soalnya gini *harddisk*-ku kan sudah rada tua. Quantum Fireball LCT 30GB (keluaran tahun 2000). Nah, kenka beberapa lama dimasukkan FreeBSD, hampir pasti pas di-*install* Partition Magic 8.0 jadinya satu *harddisk* bukan 1 drive) isinya *bad sector* semua, nu kalo di BIOS aku pilih LBA sebagai *access mode harddisk* ini [illegible] Tetapi kenka aku [illegible] pada menggunakan modus CHS, *drive* dan [illegible] dengan [illegible] Scandisk serta Chkdisk di Windows juga nggak ada masalah.

Kadang-kadang juga setelah beberapa [illegible] *install* FreeBSD, pas mau [illegible] (intinya) terdapat *error* pada nilai sektor CHS dan LBA yang harusnya [illegible]. Ada yang bisa [illegible] nggak kenapa bisa begitu? Tips kalau bisa, kasih tips dan trik-nya agar partisi aman pas di-*install* FreeBSD dong? Teng kyu

[illegible]

Jawab:
Ganti *harddisk* nya nya aja mas, he-he-he... Setahu saya CHS/LBA memang sudah dihentikan untuk sistem operasi yang dependent tahun 2000 ke atas. Gue lupa apa namanya, tapi yang jelas, hal tersebut adalah masalah kompatibilitas *hardware* dan *soft ware* yang juga ada di Windows.

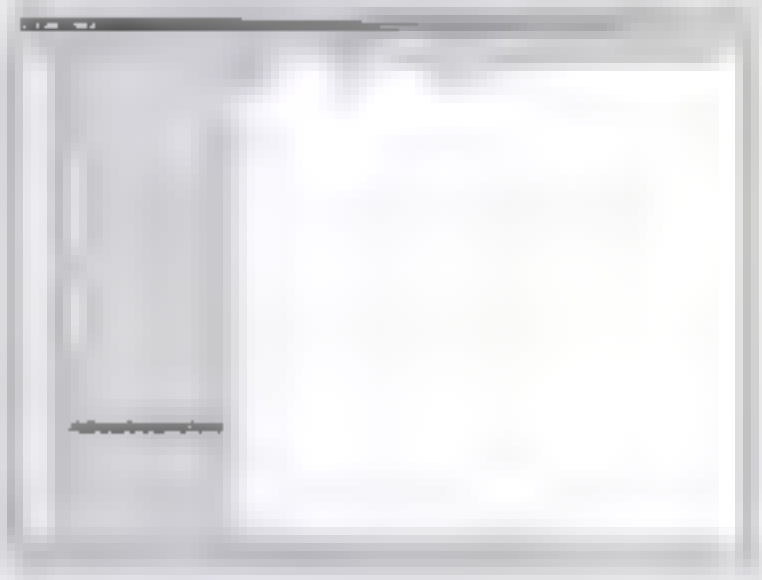
Sorry tidak mendekatkan ini salah, sebab pas gue baca referensinya di Internet banyak banget [illegible] *harddisk* aja deh.

MAS

Opsi New di Windows 98SE Hilang

Halo *mailplanet* sekalian, saya menggunakan sistem operasi Windows 98E pada komputer saya dan saya pernah baca dan coba artikel di PCplus mengenai trik menonaktifkan new win- [illegible] saya sadar bahwa pilihan (New) yang biasanya ada di Windows Explorer sudah tidak ada. Demikian juga jika saya melakukan klik kanan mouse di desktop. Menu (New) juga tidak ada. Kenapa bisa demikian ya? Apakah ada yang salah di-*registry*-nya atau apa? Tolong bantu dong, soalnya saya jadi tidak bisa bikin *folder* baru [illegible]

Willy Bakari



Jawab:
Kayaknya ini sudah pernah dibahas di milis ini, waktu itu kebetulan saya yang nanya sendiri. Makasih buat yang jawab waktu itu, sorry lupa namanya, he-he-he...

[illegible] coba di cek di HKEY_CLASSES_ROOT [illegible] nggak di-*registry* sistem operasi Anda? Kalau nggak ada, tambahkan saja. Caranya buat *file* *.reg dengan Notepad yang isinya:

```
HKEY_CLASSES_ROOT\ Directory \Background\ shellex\
ContextMenuHandlers\New
Value Name: (Default)
Data Type: REG_SZ (String Value)
Value Data: {D969A300- [illegible]
```

Pinjon Matdas, erwin

PCplus
TABLOID KOMPUTER
Quiz

Inilah nama-nama pemenang kuis SMS PCplus edisi Juli 2005

NOKIA 6600 0813.1538.XXXX
IPOD SHUFFLE 0888.3552.XXX
MOTOROLA C117 0812.948.XXXX
MOTHERBOARD ECS P4 0811.280.XXX
CASING SIMBADDA 0856.900.XXXX
MOUSE SIMBADDA 0813.2885.XXXX
SPEAKER SIMBADDA 0817.9666.XXXX
KEYBOARD SIMBADDA 0812.3185.XXXX

ECS ELITEGROUP
simbadda

Nomor-nomor pemenang akan dihubungi melalui nomor pemenang, tidak dipungut biaya apa pun. Hati-hati terhadap Penipuan!

Foxconn NF4K8AB-RS:

Salah satu artian *chip* dari nVidia yang diajukan untuk Athlon 64 adalah nForce4. NVidia nForce4 ini tidak dilengkapi dengan kemampuan SLI, berbeda dengan saudaranya nForce4 SLI. *Mainboard* menggunakan nForce4 menarik untuk digunakan utamanya bagi mereka yang membutuhkan kinerja tinggi namun tidak membutuhkan SLI.

Para produsen *mainboard* umumnya melengkapi jajaran produk mereka dengan *mainboard* yang menggunakan nForce4 ini. Hal ini dilakukan juga oleh Foxconn. Salah satu *mainboard* Foxconn yang menggunakan nForce4 ini adalah NF4K8AB-RS.

Foxconn NF4K8AB-RS ini menggunakan soket 754 sehingga mendukung Athlon 64 dan Semptron yang membutuhkan soket tersebut. Sejalan dengan soket 754, *Hyper-Transport* yang digunakan adalah 1600MHz selebar.

Athlon 64 yang dirancang untuk soket 754 tidak mendukung kanal ganda memori utama melainkan hanya kanal tunggal. *Memory controller* pada sistem yang menggunakan Athlon 64 memang terletak pada prosesor bukan pada *chipset*. Oleh karena itu NF4K8AB-RS ini jelas mendukung kanal tunggal memori utama. Adapun jumlah total kapasitas memori utama yang didukung oleh NF4K8AB-RS mencapai 1GB. Disediakan 3 buah *slot* memori utama untuk menampung DDR-400, DDR 333, atau DDR 266.

Untuk urusan ekspansi, NF4K8AB-RS menyediakan 1 buah *slot PCI-Express x16* yang semestinya digunakan untuk kartu grafis tambahan. Untuk ekspansi lainnya, NF4K8AB-RS menyediakan 1 buah *slot* PCI dan 3 buah *slot PCI-Express x1*.

Untuk urusan koneksi dengan IDE, disediakan 2 kanal *Parallel ATA* dan 4 kanal *Serial ATA*. NF4K8AB-RS ini dilengkapi dengan fitur RAID yang mendukung *device* SATA dan PATA dalam satu array. NF4K8AB-RS ini dilengkapi juga dengan 1 buah *floppy port*, 1 buah *Serial port*, 1 buah *Parallel port*, dan 2 buah *PS/2 port*. Untuk urusan USB, NF4K8AB-RS menyediakan 10 buah *port* USB yang telah mendukung USB 2.0. Dari 10 buah port ini, 4 buah *port* disediakan pada *back panel*, sementara 6 *port* lagi bisa diperoleh menggunakan konektor tambahan.

Mainboard ini dilengkapi juga dengan ALC 655 AC'97 CODEC sehingga telah mendukung 6 kanal audio. Tidak ketinggalan disediakan juga 10/100Mbps LAN melengkapi NF4K8AB-RS ini.

Ada dua hal yang menarik perhatian PCplus. Yang pertama adalah disediakannya *jumper Top Boot Block* yang bisa digunakan bila mengalami masalah dalam meng-*update* BIOS. Dengan mengatur *jumper* pada posisi *enabled* sistem tetap akan bisa melakukan *boot* meski gagal melakukan *update* BIOS dengan baik dan benar. Kedua adalah disediakannya sebuah *jumper* khusus, *BIOS TBI Enable jumper*, yang harus dipindahkan terlebih dahulu bila dimaksudkan untuk melakukan *update* BIOS.

PCplus melakukan pengujian menggunakan AMD Athlon [illegible] 1000MHz, 2 keping Kingston KVR400X64C25/512 DDR400 512MB SPD, Gigabyte GV-NX59128D nVidia PCI-[illegible] 128MB, Asus DVD [illegible] Enlight 420W, dan ViewSonic P95f+. Adapun BIOS yang digunakan adalah yang terbaru tanggal 31/05/05. Sistem operasi yang digunakan adalah Windows XP SP1 yang telah dilengkapi [illegible] nVidia nForce 6.53, DirectX 9.0c, dan nVidia Force Wi[illegible]

SYSmark 2002
Overall 9[illegible]
Internet Content Creation 38
Office Productivity 25

SiSoft Sandra 2004 SP2b
Dhrystone ALU: 9245 MIPS
Whetstone FPU: 3175 MFLOPS
Whetstone iSSE2: 4 413 MFLOPS

CPU Multimedia Integer iSSE2: 19193 it/s
CPU Multimedia Floating Point iSSE2: 20979 it/s

RAM Initial Buffered Read: [illegible] MB/s
RAM Final Buffered Read: [illegible] MB/s

3DMark2001 Pro
640x480 16bit 17897 3DMarks
1024x768 32bit 14014 3DMarks

Quake3 Arena Demo
[illegible] fps
[illegible] fps

TNPC Eng
[illegible]

www.foxconnchannel.com
Artkom
021-6126612
US$ 90

Sapphire Radeon X800 AGP 256MB V/D Vivo:

Meski ini penggunaan grafis AGP sudah di ambang senjakala masih banyak pembuat kartu grafis yang sesia menggarap pasar ini. Hal ini karena *interface* jenis AGP masih cukup banyak pemakainya, terutama pengguna *motherboard* lawas yang ingin meng-*upgrade* kemampuan grafisnya.

Salah satu merek yang masih tetap menyediakan seri *high end* berbasis AGP untuk jajaran kartu grafisnya adalah Sapphire. Salah seri yang dimilikinya adalah seri X800.

Dilihat dari arsitektur yang dibawa, tak ada perbedaan berarti dengan *reference board* dari pembuat *chip* grafisnya, ATI. Di sisi depan dari produk yang menggunakan *chip* grafis ATI Radeon X800 ini memasang sebuah fan sebagai pendingin. Sementara, bagian belakangnya yang rapat menempel pada *chip* grafisnya diletakkan sebuah *heatsink* dengan sirip-sirip di dalamnya untuk proses pendinginan yang efektif. *Heatsink* ini juga difungsikan sebagai pendingin [illegible] BGA DDR3 berkapasitas 256MB yang dibawanya. Sementara, sisi belakang juga disertakan pendingin statis untuk memasang [illegible]

[illegible] *software* PowerStrip 3.6[illegible] seri dengan warna [illegible] menggunakan frekuensi kerja sebesar 39[illegible] MHz sementara [illegible]-nya menggunakan frekuensi 35[illegible] MHz. Frekuensi kerja *chip*-nya ini relatif rendah dari standar seri X800 yang biasanya 400 MHz. *Downclock* ini mungkin dimaksudkan untuk mengurangi [illegible] yang lebih baik. Sementara frekuensi kerja memorinya [illegible] MHz di atas frekuensi standar.

Dari spesifikasinya, seri yang menggunakan 12 *pipeline* [illegible] *pixel pipeline* ini sebaiknya menggunakan *interface* PC Express 16x. Hanya saja, dengan menambahkan *chip* RALTO, seri ini dapat menggunakan *interface* AGP. *Chip* ini sendiri ditanam di sisi belakang [illegible] dengan perangkat multimedia yang lain diakomodasi dengan sebuah *port* VIVO di bagian [illegible] multimedia bisa dikoneksikan dengan kartu grafis yang menggunakan frekuensi RAMDAC sebesar 700 MHz ini.

Pada [illegible] produk yang menambahkan sebuah *port power* tambahan di bagian belakang ini menggunakan Pentium 4 3 GHz, *motherboard* Abit AS8 ber-*chipset* i865P, *harddisk* Seagate Barracuda [illegible] SATA, memori Kingston KVR400X64C25/512 dua keping, *power supply* Enlight 420 W dan monitor ViewSonic P95f+. Pengujian dilakukan Windows XP SP1a, DirectX 9.0c, Intel INF 6.4.0.1007, dan ATI Catalyst [illegible]

Dilihat dari [illegible] yang dihasilkan, seri ini memang terbukti [illegible] lebih di bawah seri X800 [illegible] yang menggunakan frekuensi kerja lebih tinggi. *game-game* berat, baik yang berbasis DirectX maupun OpenGL dapat dilalui dengan mulus yang ditandai dengan *frame* per detik yang tinggi.

Ketika coba dipaksa bekerja dengan frekuensi [illegible] dipakai untuk seri X800 yaitu 400 [illegible] dengan stabil. Sementara, ketika dicoba dengan menggunakan ATITools, ternyata tetap stabil hingga [illegible] MHz. Sangat menantang bagi [illegible] lebih [illegible]

3DMark 2001SE Patch 330
[illegible] 3DMarks
[illegible] 3DMarks

3DMark 2003 patch 430
[illegible] 3DMarks
[illegible] 3DMarks

3DMark 2005 Patch 1.0
[illegible] 3DMarks
[illegible] 3DMarks

Quake 3 Arena Demo 001
High Quality 1024x768 [illegible] 369.2 fps
High Quality 1600x [illegible] 200 258.6 fps

Comanche 4 Demo
[illegible]

Aquamark 3
Tracer 54.945 fps
[illegible]

Far Cry v1.[illegible]
[illegible] Ultra Detail 56.85 fps
[illegible]
Detail: 27.2[illegible] fps
[illegible] Filter
Detail: 49.18 fps
[illegible]
[illegible] fps

Doom 3
1024x768 Ultra Quality 49.4 fps
1024x768 Low Quality 67.8 fps
800x [illegible] 200 Ultra Quality 3[illegible].2 fps
800x [illegible] 200 Low Quality 54.6 fps

www.sapphiretech.com
Diamondindo Mega Lestari
02[illegible] 6124[illegible]40
US$ 3[illegible]0

GA-8I945P-Pro:

Mobo Pendatang Baru dengan Fitur Terbaru

Datang dengan warna baru lagi, *motherboard* dengan *form factor* ATX ini dilihat dari sisi spesifikasi teknis sangat menggunakan. Sebagai *motherboard* modern, seri yang termasuk dalam seri iDNA ini menggunakan *chipset* baru buatan Intel yaitu i945P untuk Northbridge dan ICH7R untuk Southbridge. Tak heran bila seri ini mampu dipasangi prosesor Intel Pentium dengan FSB 533/800/1066MHz maupun seri *dual core* dari tipe LGA775. Dengan begitu, rentang prosesor yang bisa dioleh ini sangat lebar sehingga pilihan prosesor yang digunakan bisa sangat luas.

Sebagai *motherboard* yang mengusung *chipset* baru, seri yang sudah beralih menggunakan memori DDR2 dengan dukungan terhadap sistem kanal ganda ini mulai dari kecepatan 400MHz 533MHz, hingga 667MHz. Hanya saja, untuk menggunakan memori DDR2 667MHz, prosesor yang tersedia harus menggunakan FSB 800MHz ataupun 1066MHz.

Untuk fitur grafisnya, seri yang mendukung kelas *chipset* tentunya dengan pendingin stasis ini sudah bermigrasi ke PC Express 16x. Hanya saja, penggunaan kartu grafis dengan pendingin yang dimodifikasi akan sulit digunakan tentunya adanya kapasitor maupun pendingin *chipset* Southbridge yang berdekatan dengan *port* PCI Express 16x ini.

Sisi arsitekturnya yang juga menarik adalah dua *port power* yang ditempatkan di bagian pinggir. Dengan begitu, aliran udara sistem bisa lebih baik karena kabel-kabel *power* bisa ditempatkan di sisi terluar.

Seri yang tetap mengusung sistem Dual BIOS ini juga membawa seluruh fitur modern. Untuk kartu tambahan, selain mengusung 3 *slot* PCI standar, adanya 2 buah *slot* PCI Express 1x menjadi nilai plus untuk kompatibilitas dengan perangkat tambahan [illegible] Serial ATA juga diakomodasi dengan adanya 4 buah *port* SATA yang juga sudah mendukung penggunaan SATA II, dan 3 buah *port* IDE yang 2 *port* di antaranya untuk sistem RAID. Tak lupa sebuah *port floppy* masih disertakan bagi pecinta *drive floppy*.

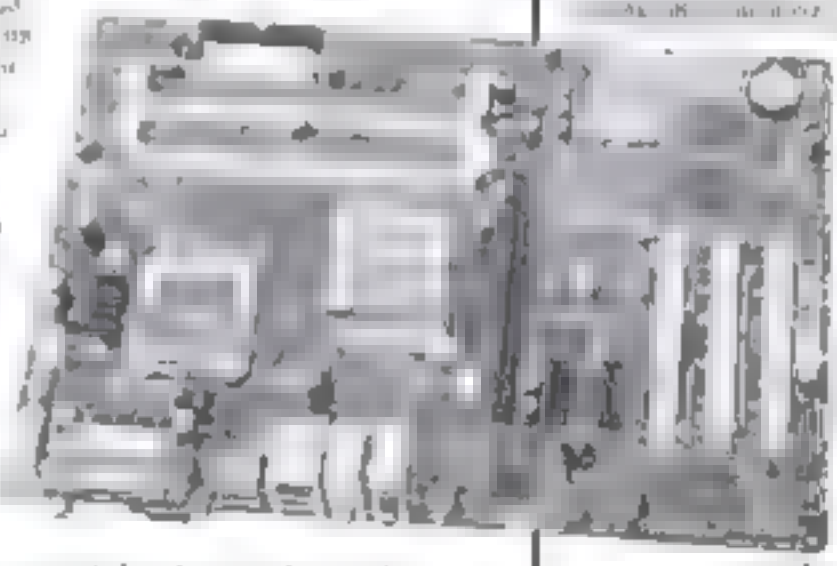
[illegible] Gigabit LAN disatukan pada seri ini lengkap dengan sebuah *port* RJ-45 pada *rear panel*. 4 buah *port* USB 2.0 juga disertakan yang bisa ditambah hingga 8 buah [illegible]

[illegible] maupun opsi.

Seperti layaknya BIOS produk Gigabyte, seri yang menggunakan AwardBIOS ini juga menyediakan fitur-fitur untuk seperti MB Intelligent [illegible]

Pentium 4 3.46GHz Extreme Edition, kartu grafis ATI X700 [illegible] Micron DDR2 344 512MB 2 keping, *Power supply* Enlight 420W [illegible] INF *Driver* 6.2.1, ATI Catalyst 5.7.

Dengan menggunakan prosesor Extreme Edition, performa yang ditawarkan sangat menggunakan. Ini bisa dilihat dari skor SYSMark [illegible] didorong dengan menggunakan CPU 2 [illegible] ini berarti prosesornya telah meng-*overclock* [illegible] *stock* pada kecepatan standar.



SYSmark 2002	
Rating	402
Internet Content Creation	536
[illegible]	[illegible]
TMPG Encoder 31 menit 04 detik	
SuperSandra 2004	
CPU Benchmark	
Dhrystone ALU (MIPS):	6700
CPU Benchmark Whetstone	
FPU (MFLOPS):	4374
MMX [illegible]	
[illegible]	
Floating Point	
SSE [illegible]	[illegible]
[illegible]	
[illegible]	[illegible]
[illegible]	
eSSE Band (MB/s)	5260
3DMark 2001	
640x480, 6 bit 60Hz	29434
[illegible]	[illegible]

www.gigabyte.com.tw
Nusantara Eradata
021 6018218

3DMark 2003 [illegible]	
[illegible]	[illegible]
3DMark 2001 SE [illegible]	
[illegible]	[illegible]
3DMark 2001 SE [illegible]	
[illegible]	[illegible]
Quake 3 Arena Demo	
[illegible]	[illegible]
640 1600 x 1200 60Hz	373.[illegible] fps
Serious Sam Second Encounter	
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
Comanche 4 Demo	
[illegible]	[illegible] fps
[illegible]	[illegible] fps
Halo [illegible] 02	
1024 x 768 60Hz	84.92 fps
640 x 200 60Hz	44.59 fps
Doom 3	
1024 x 768 60Hz	73.7 fps
640 x 200 60Hz	40.1 fps
Far Cry	
[illegible]	[illegible] fps
[illegible]	[illegible] fps
Aquamark 3	
Truecore 85Hz	55661
Custom 1024 x 768 85Hz	57.32 fps
Custom 1600 x 1200 75Hz	39.15 fps

Gainward PowerPack! Ultra/1960 XP TV-DVI-DVI Golden Sample:

Kartu grafis kelas menengah merupakan kartu grafis yang cukup [illegible] melengkapi paparan [illegible] sekelas, menengah.

maupun *high end*. Gainward sebagai salah satu produsen kartu grafis [illegible] tak ketinggalan menawarkan kartu grafis yang menggunakan GeForce 6600GT ini. Salah satunya adalah Gainward PowerPack! Ultra/1960 XP TV-DVI-DVI Golden Sample.

Menggunakan GeForce 6600GT membuat Gainward PowerPack! Ultra/1960 XP TV-DVI-DVI Golden Sample ini memiliki 3 unit *vertex shader* dan 8 *pixel pipeline*. Untuk *clock* dari *core* dan memori lokal yang digunakan, Gainward PowerPack! Ultra/1960 XP TV-DVI-DVI Golden Sample ini menggunakan *clock* yang lebih tinggi dibandingkan standar nVidia. Masing-masing nilainya adalah 525MHz untuk *core* dan 990MHz (efektif) untuk memori lokal. Untuk urusan DirectX, kartu grafis ini tentunya telah mendukung secara *hardware* DirectX 9.0c. Adapun memori lokal yang digunakan adalah sebesar 128MB DDR III dengan lebar jalur 128bit.

Menggunakan interface AGP membuat Gainward PowerPack! Ultra/1960 XP TV-DVI-DVI Golden Sample ini menarik untuk digunakan sebagai *upgrade* kartu grafis tanpa harus mengganti *motherboard* dengan *interface* AGP yang digunakan. Menggunakan *interface* AGP ini juga membuat kartu grafis ini membutuhkan *port* daya tambahan untuk mengatasi keterbatasan daya yang [illegible] diaplikasi AGP biasa.

Pada Gainward PowerPack! Ultra/1960 XP TV-DVI-DVI Golden Sample terdapat *port* DVI-I sebanyak dua buah. Bila ingin [illegible] konektor D-Sub 15 *pin* disediakan dua buah adaptor DVI ke D-Sub 15 *pin*. Di samping ini disertakan juga sebuah kabel yang diberi nama *VIVO-cable* yang antara lain memberikan *S-Video In* dan *Out* serta *Composite Video In* dan *Out*.

Dengan adanya kemampuan VIVO, kartu grafis ini tidak hanya bisa digunakan menampilkan keluarannya pada *device* seperti televisi, namun bisa dihubungkan dengan sumber analog untuk melakukan *capture* dari sumber analog tersebut.

Untuk urusan *overclock* pada produk yang PCplus coba, PCplus berhasil mencapai *clock* sebesar 560MHz untuk *core* dan *clock* sebesar 1024MHz (efektif) untuk memori lokal.

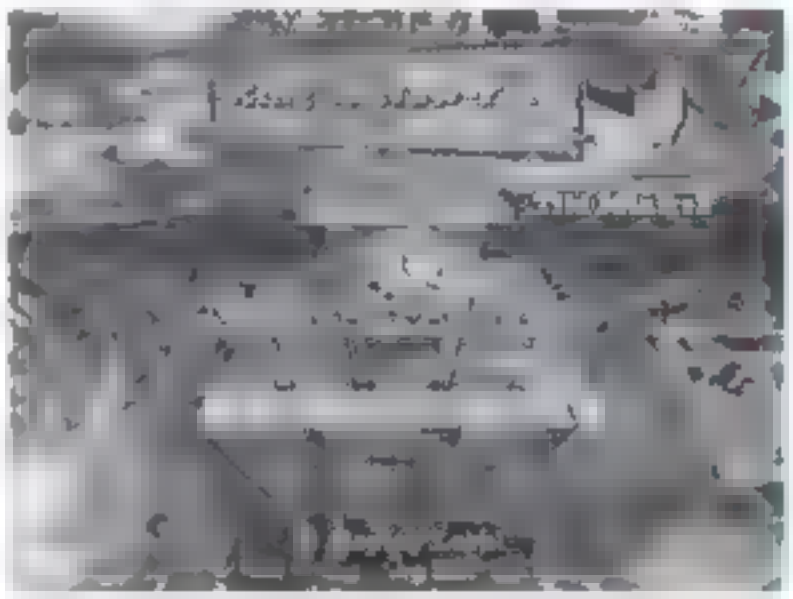
PCplus melakukan pengujian menggunakan ABIT AS8 dengan BIOS 16 (*setting* optimal), Pentium-4 560 (3,6GHz) dengan *Hyper-Threading enabled*, 2 keping Kingston KVR400X64C25/512 (DDR-400 SPD), Seagate ST3808110AS (7200,7 80GB SATA), Asus DVD-E616P2, Enlight 420W, dan ViewSonic P95f+. Sistem operasi yang digunakan adalah Windows XP yang telah dilengkapi dengan Service Pack 1, Intel inf 6.3.0.1007, DirectX 9.0c, dan nVidia ForceWare 71.86.

www.gainward.de

Madagascar
Aksi Petualangan Hewan-hewan Lucu

Fadlan Satiaji

Setelah film Madagascar buatan Dreamworks dirilis, Activison pun mengeluarkan game berdasarkan film tersebut, dengan judul dan alur kisah yang serupa. Di sini, kita diajak bertualang sebagai tokoh hewan yang ada –bisa sebagai Marty si zebra, Alex si singa, Gloria si kuda nil, atau Melman si jerapah



Gameplay

Sama seperti filmnya, game dibuka dengan potongan klip film, yaitu ketika Marty di hari ulang tahunnya, bermimpi berlarian di hutan belantara yang hebat. Ini [illegible] ini memang adalah keinginan Marty yang hewan dengan [illegible] kebun binatang Central Park Zoo [illegible] ia tinggal selama ini [illegible] keluar dari kebun binatang tersebut dan pergi ke hutan belantara yang belum pernah dilihatnya.

Pada level pertama, kita akan berperan sebagai Marty yang tugasnya hanya berkeliling kandang, mencari 3 kartu yang bisa memberi kita kekuatan. Setelah mengumpulkan semua kartu, kita akan mendapat kekuatan baru, memandang dengan kedua kaki belakang. Jurus ini nantinya bakal sering kita gunakan untuk membuka pagar, memandang orang sampah, dan lain-lain.

Setelah itu, kita akan berperan sebagai Alex si singa. Sama seperti ketika menjadi Marty, kita harus berkeliling kandang untuk mencari 3 kartu yang bisa memberi kekuatan agar kita bisa melompat sambil salto. Berbeda dengan Marty yang lemah [illegible] Alex [illegible] binatang itu di [illegible] kekuatan.

Setelah menjadi Alex, kita [illegible] kudanil [illegible] burung unta, Gloria adalah [illegible] berlari cepat kalau memakan [illegible] Saat berlomba dengan burung unta, siapa [illegible] menang, Gloria [illegible] lebih dulu. Se[illegible] Alex [illegible] si jerapah, Melman [illegible] kekuatan tendangan pusar dan bisa terbang menggunakan putaran kakinya [illegible]

Game ini menyajikan level permainan [illegible] setiap [illegible] menghabiskan beberapa masa yang harus kita selesaikan. Level-level tersebut adalah *King of New York*, *Escape Street Chase*, *Mutiny*, *Jungle*, *Lemurs*, *Banquet*, *[illegible] ng of Age*, *Beach*, *Rescue* dan *Bite*.

[illegible]

Tampilan gratis dan tiek suara

Kontrol Permainan

Kontrol game ini [illegible] sederhana –tidak banyak tombol yang harus kita gunakan. Kita bisa [illegible] menggunakan keyboard, mouse, atau bahkan gamepad. Kita bisa menggunakan tombol-tombol panah pada keyboard sebagai kontrol navigasi arah karakter, spacebar untuk melompat, dan tombol "C" untuk melakukan aksi khusus suatu karakter –misalnya aksi membuat Marty menjadi Alex. Tombol kiri mouse bisa kita gunakan untuk melakukan suatu aksi –seperti memandang [illegible] menjadi Marty atau [illegible] dengan [illegible] menjadi Alex. Tombol kanan mouse bisa kita gunakan untuk berlari [illegible] dengan tokoh-tokoh yang bisa memberi petunjuk untuk menyelesaikan misi kita.

Setelah itu, kita akan berperan sebagai Melman si jerapah. Melman memiliki kekuatan tendangan pusar dan bisa terbang menggunakan putaran kakinya [illegible]

Game ini menyajikan level permainan [illegible] setiap [illegible] menghabiskan beberapa masa yang harus kita selesaikan. Level-level tersebut adalah *King of New York*, *Escape Street Chase*, *Mutiny*, *Jungle*, *Lemurs*, *Banquet*, *[illegible] ng of Age*, *Beach*, *Rescue* dan *Bite*.

[illegible]

bentang kita dari [illegible] k anak tanah dulu [illegible]

[illegible] Game [illegible] k anak tanah dulu [illegible]

Apelagi karena menyajikan berbagai petunjuk bagaimana [illegible] percakapan kita dengan hewan-hewan aneh yang kita [illegible] Gaotsuhnya, pada level [illegible] kita akan sering mendapat petunjuk dari hewan-hewan lain seperti pengguna dan [illegible]

Publisher & Developer
Activision

Sistem Minimum
- OS Windows [illegible]
- Prosessor Pentium [illegible]
- [illegible] MHz atau [illegible]
- Athlon [illegible]
- Memori 128MB
- Kartu grafis 32MB
- DirectX 9.1c
- Ruang hardisk [illegible]

Water Block Sebagai Ujung Tombak pada Water Cooling

Bambang eko WWA

Water block adalah salah satu komponen pada water cooling system yang merupakan sistem pendinginan untuk komponen pada PC terutama prosesor ataupun chip gratis Seperti diketahui, kedua komponen PC tersebut di atas mengeluarkan panas yang tinggi saat sedang beroperasi dan water cooling adalah salah satu alternatif pendinginan yang

Apa Itu Water Block

Contoh bagian dalam sebuah water block

Skema sederhana bagaimana air (liquid) membantu pendinginan water block

Pada water block sendiri ada beberapa macam kelengkapan. Di antaranya:

- Nipple atau Barb yang digunakan sebagai [illegible] masuk dan keluarnya liquid dari dan ke water block. Nipple juga berfungsi sebagai [illegible] untuk mengencangkan atau menyambungkan selang dengan water block.
- Packing atau O-ring yang digunakan untuk menangguhkan [illegible] dalam water block ketika [illegible] penyumbatan [illegible] pada water cooling system. Anda pasti sudah tahu bagaimana akibatnya bocoran

Agenda Workshop 2005

BALI
Singaraja, 4 Agustus 2005
Tim Nyoman Sukajaya (0812-3605546)

Denpasar, 5 Agustus 2005

Denpasar, 6 Agustus 2005

Denpasar, 7 Agustus 2005

JAKARTA, 13-14 Agustus 2005
• Video Editing
• Animasi 3D

SURABAYA, 20-28 Agustus 2005
• Web Design dan E-Commerce
TIMS Mall Surabaya

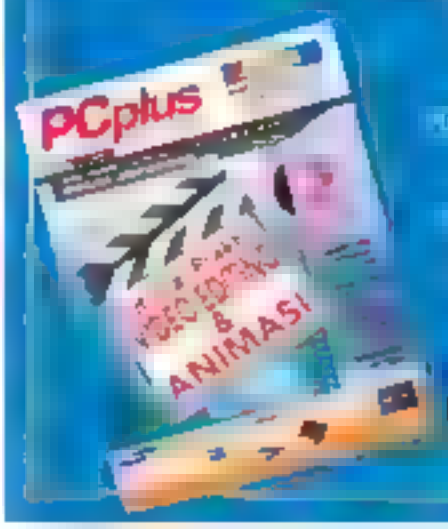
BANDUNG, 1-4 September 2005
• Merakit PC dan Instalasi Dual Boot System
STT Telkom, Bandung

CIKARANG, 8-10 September 2005
• Merakit PC + Instalasi Wireless LAN dan Internet
SMKN 2 Cikarang

BOGOR, 22-24 September 2005

www.tabloidpcplus.com

EDISI SPESIAL
VIDEO EDITING & ANIMASI
Edar 26 Juli 2005
Rp.15.000



Mengedit Video
Hasil Bekalman Ponsel
Format Video
Tips Pengambilan Gambar Video

CREATIVE intel logitech ATI ADC SPC Kingston SURGCOM

Daftar Harga Komputer & Perferal yang dihimpun dari berbagai toko & distributor komputer di Jakarta. Harga dalam Dolar AS

MOTHERBOARD

Asus P4GF-MX, i845GE, 5 PCI, AGP 8X, USB 2.0, HT1 60
Asus P4PE2-X, i865PE, AGP4X, DDR, 6PCI, USB2.0, Hyper-threading 65
Asus P5N61-MX, nforce4, LGA775, 2SATA, DDR400, FSB800 95
Asus P5GPL, i915P, FSB800, PCIe 16x, 3PCIe1x, 3PCI 113
Asus P4P800-E Deluxe + WiFi, i865, FSB 800, AGP 8X, 4DDR 142
Asus P4P800-SE, i865PE, soket 478, FSB800, ATA100, 3DDR 126
Asus P4P800-X, i865PE, FSB800, 4DDR, RAID, LAN, audio 95
Asus P5GD1, i915P, FSB800, 4DDR, RAID, Audio, Gigabit LAN 147
Asus P4P800-E, i865PE, FSB800, ATA100 SATA, 4DDR, audio 142
Asus P4S800, SiS648FX, FSB800, ATA133, 4DDR, audio, LAN 90
Asus P4S800-x, SiS655FX, FSB800, 4DDR, AGP8x, audio, Serial ATA 77
Asus P4S800, SiS648FX, FSB800, ATA133, AGP8x, 2DDR, audio 70
Asus A8V2-SWIFI-G, K8T800 Pro, AGP 8X, 4SATA, ATA133 108
Asus A7N8X-X, nforce2 400, ATA133, AGP8x, FSB400, 3DDR, audio, LAN 81
Asus K8V-SE DLX, VIA K8T800, soket 754, AGP8x, 3 DDR, 6 audio channel 129
Asus A7V600-X, VIA KT600, 6PCI, 3DDR, AGP8x 70
Asus A7N8X-X, nforce2, ATA133, 5 PCI, 3DDR, audio dolby, AGP8x 83
Asus A7V880, VIA K8T800, AGP8x, 5PCI, 4DDR, ATA133 83

Gigabyte GA-8I945P Royal, i945P, ATX, FSB1066MHz, SATA2, LAN, PCIe 250
Gigabyte GA-8I945P Dual graphic, i945P, FSB 1066MHz ATX, SATA2 210
Gigabyte GA-8I945P-MF, i945P, FSB800MHz, DDR667, SATA2, PCIe 155
Gigabyte GA-8I925X-G, i925X, 800MHz, DDR667, Sata, PCIe, RAID 175
Gigabyte GA-8I925XE-G, i925XE, 800MHz, DDR2, SATA, PCIE, ATX 200
Gigabyte GA-8I915P Duo Pro, i915P, 800MHz, DDR2/DDR, SATA, PCIe 165
Gigabyte GA-8I915P Duo, i915P, 800MHz, DDR2/DDR, SATA, PCIe 165
Gigabyte GA-8I915P-MF, i915P, mATX, 800MHz, DDR, SATA, PCIe 135
Gigabyte GA-8I848PO, i848P, ATX, FSB800MHz, AGP 8x, 5PCI 75
Gigabyte GA-8I845PE-Pro, i865PE, ATX, FSB533, 6Gx100, 5PCI 73
Gigabyte GA-8IPE1000G, i865PE, ATX, FSB800, 4DDR, 5PCI 85
Gigabyte GA-8PE800L, i845PE, ATX, FSB800, 6Gx133 68
Gigabyte GA-8I845PE-Pro, i865P, FSB800, 3DDR400, SATA, AGP8X, 5PCI 73
Gigabyte GA-K8NS, nforce3 150, FSB800, 3DDR, ATA133, AGP8X, 5PCI 90
Gigabyte GA-K8NSNXP-939, nforce3 150, FSB800, 3DDR, SATA, AGP8X, 5PCI 210
Gigabyte GA-K8NS Pro-939, nforce3 250 FSB800, 3DDR, SATA, AGP8X, 5PCI 125
Gigabyte GA-K8VNXP, VIA K8T800, FSB800, 3DDR, SATA, AGP8X, 5PCI 140

ECS 865PE-A7, i865PE, LGA775, FSB800, 4DDR dual channel, 2SATA, AGP8X 5PCI 80
ECS 848P-A, i848P, FSB800, 2DDR, single channel, 2SATA, AGP8X, 5PCI 65
ECS 915P-A, i915P, FSB800, DDR400, DDR2533, 4SATA, AGP express 102
ECS Phoenix PF1, i865PE, FSB800, DDR400, AGP8X, 6PCI, 8USB2.0 130
ECS Phoenix PF2, i865G, FSB800, DDR400, AGP8X, intel extreme graphic 115
ECS 914 Extreme, i915P, FSB800, 3DDR533,PCIe, 3PCI, 8USB2.0 164
ECS P4VMM2, VIA P4M800, FSB533, DDR133AGP8x, Prosavage 8, 3PCI, CNR, 6 USB2.0 50
ECS 915G-A, i915G, soket 775,FSB800, 1PCIe 16x, integrated graphic, 4SATA 112
ECS 915M5, i915G, soket775, FSB800, DDR400, 1PCIe, VGA onboard 85
ECS865PE-A2, i865PE, FSB800, soket775,DDR400, AGP8x, fast ethernet 80
ECS 648FX-A, sis648FX, FSB800, soket775, DDR400, AGP8X, fast ethernet 58
ECS 661FX-M, sis661FX, FSB800, soket775, DDR400, integrated graphic, AGP8X 55
ECS A61 Deluxe, VIA K8M800, FSB400, soket 462, DDR400, AGP8X, 4SATA 110
ECS A1 Elite, VIA K8M800, FSB400, soket 462, DDR400, AGP8x, 2 SATA 91
ECS K8T800-A, VIA K8T800, FSB800, soket 754, DDR400, AGP8X 70

Soltek SL-915PGPro FGR, i915G, PCIe, ATX, 4DDR 112
Soltek SL-865PE 77FG, i865PE, LGA775 AGP8X, ATX, 4DDR 53
Soltek SL-865GV-L, i865G, mATX, 2DDR 52
Soltek SL-P4M800-FL, via P4M800, FSB800MHz, 3PCI, 1GPBx 47
Soltek SL-K8T-939L, VIAK8T800Pro FSB800MHz, 5PCI, 1AGP8x 87

Aplus AP-865SATA, i865PE, FSB800, DDR400 dual, AGP8X, SATA 75.5
Aplus AP-865ATA, i865PE, FSB800, DDR400 dual, AGP 8x, SATA 70
Aplus AP-915, i845GE, FSB533, DDR333, Intel Graphic, USB 2.0 56
Aplus AP-945, ATI-IGP, FSB533, DDR266, Radeon 7000, AGP4x, USB2.0 57
Aplus AP-K7VT2A-R, VIA KT266A, FSB533, DDR, Pro Savage, AC97, USB2.0 40
Aplus AP-998, VIA KT600, FSB800, DDR400, ATX, AGP 8X, USB 2.0, AC97 53
Aplus AP-982, VIA KT600, FSB266, DDR400, ATX, AGP 8X, USB 2.0, AC97 48
Aplus AP-989, VIA CN400, FSB533, mATX, DDR400, Graphic VGA, AGP8X 45

Foxconn A-45 Deluxe, i865G, ATA133, 5 PCI, AGP8X, ATX 126
Foxconn A-38, i848P, soket 478, ATA100, 5PCI, AGP8X, ATX 90
Foxconn A-35, i848P, soket 478, ATA100, 3PCI, AGP8X, mATX 85
Foxconn A26, i848P, soket 478, ATA100, 3PCI, AGP8X, VGA onboard 80
Foxconn A-25C, i848P, soket 478, ATA100, 3PCI, AGP8X, mATX, FSB533 65
Foxconn V-25P, i848P/i865G, soket 478, ATA133, 3PCI, AGP8X, mATX 85
Foxconn KM-36, VIA K8M800, AMD, ATA133, 3PCI, AGP8X, SATA 53

Abit Fatality AA8XE, i925X, LGA775, dual channel DDR2, SATA, PCIE 258
Abit AA8XE-3" Eye, i925XE, LGA775, dual channel DDR2, SATA, PCIE 199
Abit AA8-3" Eye, i925X, LGA775, dual channel DDR2, SATA, PCIe, 6ch audio 185
Abit AG8-3" Eye, i915P, LGA775, dual channel DDR1, SATA, PCIe, 6ch audio 139
Abit GD8, i915G, LGA775, dual channel DDR1, SATA, iGMA900, PCIe 136
Abit KI8E, i915G, LGA775, dual channel DDR1, SATA, GMA900, PCIe 131
Abit KI8, i865PE, LGA775, dual channel DDR1, SATA, AGP 6ch audio 121
Abit IC7G, i875P, 478, dual channel DDR1, SATA, AGP 6ch audio 159
Abit IC7, i875P, 478, dual channel DDR1, SATA, AGP 6ch audio 132
Abit AI7, i865PE, 478, dual channel DDR1, SATA, AGP 6 ch audio 115
Abit IS7, i865PE, 478, dual channel DDR1, SATA, AGP 6ch audio 116
Abit Fatality-AN8, NF4 ultra, dual channel DDR1, SATA, PCIe, 6ch audio 221
Abit AN8, NF4, soket 939, dual channel DDR1, SATA, PCIe, 6ch audio 177

MSI 865PE Neo2-P9, i865PE, AGP8x, FSB800, 4DDR400, 5PCI, ATX 108
MSI 848P Neo2-V, i848P, AGP8x, FSB800, 3DDR400, 5PCI, ATX 84
MSI 865GVM-L, i865GV, FSB800, 4DDR400, 3PCI, 2SATA, 2IDE 74
MSI 848P Neo-V, i848P, AGP8x, FSB800, 2DDR400, 5PCI, 2SATA, ATX 78
MSI P4N Diamond, nForce4 SLI, FSB1066, DDR2 667, 6SATA, 2PCIe 304
MSI 915P Combo F, i915P, FSB800, DDR2/DDR1, 4SATA, 1PCI, 2PCIe 123
MSI 915PL Neo V, i915PL, PCIe/AGP, FSB800, DDR400, 4SATA, 2PCI 103
MSI 915G Combo-FR, i915G, FSB800, DDR2/DDR1, 4SATA, 1PCI, 2PCIe 148
MSI 915G Neo 2 Platinum, i915G, FSB800, 4DDR2, 4SATA, 1PCI, 2PCIe 161
MSI 915XE neo Platinum, i915XE, FSB1066, 4DDR2, 4SATA, 1PCI, 2PCIe 213
MSI K8N Neo2-FX, nForce3 Ultra, AGP8x, K8T800, 4DDR1, 4SATA, 5PCI 120

MSI K8N SLI Platinum, nForce4SLI, FSB1000, 4DDR3, 3PCI, 3PCIe	225
MSI K8N Neo4 Platinum, nForce4Ultra, FSB1000, 4DDR3, 8SATA, 4PCI	203
K8N NeoNF, nForce4, FSB1000, 4DDR3, 4SATA, 4PCI, 1PCIe, ATX	163

MEMORI

Kingston KVR400X64C3A/128	29
Kingston KVR400X64C3A/256	35
Kingston KVR400X64C3A/512	72
Kingston KHX8000/512	113
Kingston KHX3200/1GR2/1G	230
MCPRO DDR II 533 256MB PC4300	14.5
MCPRO DDR II 533 512MB PC4300	61
MCPRO DDR PC 3200 256MB	25
MCPRO DDR PC3200 512MB	45.5
MCPRO DDR PC3200 1GB 16 CHIP	90.5
MCPRO DDR PC2700 128MB	15
MCPRO DDR PC2700 256MB	23.5
MCPRO DDR PC2700 512MB	43
MCPRO SDRAM PC133 128MB	21
Twinmos PC-3200 128MB	19
Twinmos PC-3200 256MB	Call
Twinmos PC-3200 512MB	83
Twinmos DDR 1024 PC3200	194
Twinmos DDR2 256 PC4300	90
Twinmos DDR2 256 PC4200	83
Samsung PC3200 256MB	31
Samsung PC3200 512MB	53
Samsung DDR2 PC4200 256MB	62
Samsung DDR2 PC4200 512MB	110

COMPACT FLASH

Kingston Compact Flash 128MB	17
Kingston Compact Flash 256MB	31
Kingston Compact Flash 512MB	48
MCPro Flash Memory 128MB	13
MCPro Flash Memory 256MB	21.5
MCPro Flash Memory 512MB	38
Twinmos Secure Digital 128MB	25
Twinmos Secure Digital 256MB	35
Cryptonite SD 128MB	30
Cryptonite SD 256MB	52
MCPro Secure Digital 256MB 60x	23
MCPro Secure Digital 512MB 60x	38
MCPro Secure Digital 1GB 60x	69.5
MCPro Secure Digital 128MB 40x	14.5
MCPro Mini Secure Digital 256MB 40x	23.5
MCPro Mini Secure Digital 512MB 40x	36.5
Kingston Secure Digital 128MB	18
Kingston Secure Digital 256MB	30
Kingston Secure Digital 512MB	49

MULTIMEDIA CARD

MCPRO 128MB	13.5
MCPRO 256MB	23
MCPRO 512MB	38
MCPRO 1GB	71
Kingston MMC 128	17
Kingston MMC 256	29
Twinmos MMC 128MB	20
Twinmos MMC 256MB	33
Cryptonite MMC 128MB	29
Cryptonite MMC 256MB	53

USB FLASH MEMORI/ MP3/PEN DRIVE

DigiSound II DS-401, 128MB, multi MP3, voice recording, display	45
DigiSound II DS-701, 256MB, Multi MP3, voice recording display	109
PixelView pen drive 128MB USB 2.0	21
PixelView pen drive 256MB USB 2.0	32
PixelView pen drive 512MB USB 2.0	65
Prolink PMD1 USB2.0 128MB	15
Prolink PMD2 USB2.0 256MB	25
Cryptonite UFD 2.0 128MB	17
Cryptonite UFD 2.0 256MB	27
Cryptonite UFD 2.0 512MB	42
Cryptonite UFD 2.0 1GB	73
Superdisk "Samsung" 2.0 128MB	15.5
Superdisk "Samsung" 2.0 256MB	26
Superdisk "Samsung" 2.0 512MB	37
superdisk "Samsung" 2.0 1GB	66
MCPro USB FlashPen Drive 128MB USB 2.0	15.5
MCPro USB FlashPen Drive 256MB USB 2.0	25
MCPro USB FlashPen Drive 512MB USB 2.0	46.5
MCPro USB FlashPen Drive 1GB	84

Sun Flower 128MB	16
Sun Flower 256MB	25
Sun Flower 256MB Micro-Pack	26

HARDDISK

Maxtor 6L020J, 20.4GB 7200rpm ATA133, 2MB Cache	42
Maxtor 6Y080L, 80GB 7200rpm ATA133, 2MB Cache	45
Maxtor 6Y080P, 80GB 7200rpm ATA133, 2MB Cache	50
Maxtor 6Y060L, 60GB 7200rpm ATA133, 8MB Cache	52
Maxtor 6Y080P, 80GB 7200rpm ATA133, 8mb cache	65
Maxtor 6Y120L0, 120GB, 7200rpm, 8.5ms, ultraATA133, 8MB cache	98
Maxtor 6Y160P0, 160GB, 7200rpm, ATA133serial ATA, 8MB cache	105
Maxtor 6Y200M0, 200GB, 7200rpm, ATA133serial ATA, 8MB cache	130
Seagate DiscCuda 5400.1 20GB ATA 100	45.5
Seagate Barracuda 7200.7 40GB ATA100	51.7
Seagate Barracuda 7200.7 80GB ATA100	56.9
Seagate Barracuda 7200.7 120GB ATA 100	77
Seagate Barracuda 7200.7 160GB ATA 100	87
Seagate Barracuda SATA 80GB, ATA100	66.2
Seagate Barracuda SATA 120GB, ATA100	86
Maxtor 6Y080M0, 80GB SATA, 7200RPM, 8MB Cache	79
Maxtor 6Y120M0, 120GB SATA, 7200RPM, 8MB Cache	99
Maxtor 6Y160M0, 160GB SATA, 7200RPM, 8MB Cache	134
Maxtor 6Y200M0, 200GB SATA, 7200RPM, 8MB Cache	140
Western Digital WD800BB, 7200rpm, 80GB, ATA100	49.5
Western Digital WD800BB, 7200rpm, 80GB, ATA100	54.5
Western Digital WD2500JB 7200rpm, 250GB, ATA100	128

SCSI HARD-DISK 7200RPM & 10K RPM

Maxtor 8U036J, 36.4GB Atlas, 68/80 pin, 10K RPM, SCSI-320, 4 MB cache	125
Maxtor 8U036L0, 36.4GB Atlas IV, 68/80 pin, 10K RPM, SCSI-320, 4 MB cache	200
Maxtor 8U073J, 73.4GB Atlas IV, 68/80 pin, 10K RPM, SCSI-320, 4 MB cache	275
Seagate Cheetah U320 36.4GB	278
Seagate Cheetah U320 73.4GB	254
Fibre channel Seagate Cheetah U320 146.8GB	368
Seagate Cheetah U320 146.8GB	565

EXTERNAL DRIVE

Maxtor One Touch , 160GB, external, 1394/USB 2.0, 8MB Cache, 7200rpm	265
Maxtor One Touch , 120GB, external, USB 2.0, 2MB cache, 5400rpm	210
Maxtor One Touch, 200GB, external, 1394/USB 2.0, 8MB cache, 7200rpm	275
Maxtor One Touch, 250GB, external, 1394/USB2.0, 8MB cache, 7200rpm	325

HARDDISK NOTEBOOK

Fujitsu 20GA3, 20GB, 9mm thickness, 4200rpm	77
Fujitsu 30GA3, 30GB, 9mm thickness, 4200rpm	82
Fujitsu 40GA3, 40GB, 9 mm thickness, 4200rpm	89
Fujitsu 40GAH, 40GB, 9mm thickness, 5400rpm, 8MB cache	95
Fujitsu 60GAE, 60GB, 9mm thickness, 4200rpm	127
Fujitsu 60GAH, 60GB, 9mm thickness, 5400rpm, 8MB cache	140
Fujitsu 80GAE, 80GB, 9mm thickness, 4200rpm	160
Seagate 20GB, 5400rpm HDD notebook 2.5"	107
Seagate 40GB, 5400rpm HDD notebook 2.5"	72
Seagate 60GB, 5400rpm HDD notebook 2.5"	94
Seagate 80GB, 5400rpm HDD notebook 2.5"	133

PROSESOR

AMD ATHLON 64 3000 soket 939	152
AMD ATHLON 64 3200 soket 939	186
AMD ATHLON 64 3500 soket 939	280
Athlon 64 bit 2.800 (512) FSB800 soket 754	109.5
Athlon 64 bit 3.000 (512) FSB800 soket 754	151
Athlon 64 bit 3.200 (512) FSB800 soket 754	197
AMD Sempron 2.200 (256) FSB333 box	55
AMD Sempron 2.400 (256) FSB333 box	67
AMD Sempron 2.500 (256) FSB333 box	70
AMD Sempron 2.600 (256) FSB333 box	81
AMD Sempron 2.800 (256) FSB333 box	92
Intel Celeron 3.0GHz cache 128MB mPGA-478	61
Intel Celeron 2.8GHz cache 128MB mPGA-478	71
Intel Celeron 2.4GHz cache 128MB mPGA-478	77
Intel Pentium-4 3.06GHz, FSB533 box, 478	192
Intel Pentium-4 2.20GHz 512KB cache L2, FSB533, 478	109
Intel Pentium-4 2.40GHz, 512KB cache L2, FSB 533, 478	133
Intel Pentium-4 2.80GHz, (512) FSB 533, 478	174
Box Pent-4 2.6GHz, cache512Kb, FSB800	173
Box Pent-4 2.8GHz, cache512Kb, FSB800	195
Box Pent-4 3.0GHz, cache512Kb, FSB800	184
Box Pent-4 3.2GHz, cache512Kb, FSB800	234
Box Pent-4 3.4GHz, cache512Kb, FSB800	295
Intel P4 Prescott 2.4AGHz, cache 1MB, FSB 533	127
Intel P4 Prescott 2.8AGHz, cache 1MB, FSB 533	176
Intel P4 Prescott 3.0EGHz, cache 1MB, FSB 800 mPGA-478	203
Intel P4 Prescott 3.2EGHz, cache 1MB, FSB 800 mPGA-478	257
Intel P4 Prescott 3.0GHz, cache 1MB, FSB 800, LGA 775	172
Intel P4 Prescott 3.0EGHz, cache 1MB, FSB800, LGA 775	210
Intel P4 Prescott 3.2EGHz, cache 1MB, FSB 800 LGA 775	263
Intel Xeon Pentium-4 2.4GHz 512KB cache L2	232
Intel Xeon Pentium-4 2.6GHz, 512KB cache L2, 400	333
Intel Xeon Pentium-4 2.8GHz, 512KB cache L2, 400	397
Intel Xeon Pentium-4 3.06 512KB cache L2, 533MHz	547

CASING

Procase ATX PS2 tipe 433 power supply 350W	23
TM250 + power supply 350W	63
TM270 + power supply 350W	69
TA250 + power supply 350W	70
Brass 206204 Tanpa USB Board	18.5
Brass 1107/102/105/204/103/106 + USB	20
Beyond 6226/1906/1626 + USB Front	25
Blad 4008 (400W, 3 fan, transparent side)	33
Blad 4108/5008 (400W, 3 fan, transparent side)	33.5
Blad 5108 (400W, 3 fan, transparent side)	34.5
Blad 3008 (400W, 3 fan, transparent side)	36
Blad 4208 (400W, 3 fan, transparent side)	39
Blad 5200G (400W, 3 fan, transparent side)	37

VGA CARD

Asus A9600XT/TD/128MB AGP	101
Asus A9200SE/TD/128MB AGP	99
Asus A9800 Pro/TD/256MB AGP	557
Asus A9600 XT/TVD/256MB AGP	578
Asus A9600 XT/TVD/128MB AGP	221
Asus A9200 SE/TD/128MB AGP	47

Technology College
LP3I
YANG LAIN
MASIH COBA-COBA
LP3I SUDAH 16 TAHUN
MEMBUKTIKAN
Kemana Setelah SLTA?
Mo Gawe? Kuliah di LP3I
PENDIDIKAN & PENEMPATAN KERJA
JEMBATAN RELASI PERUSAHAAN SIAP MEMAMPUNG LULUSAN LP3I
Penerimaan Mahasiswa Baru TA 05/06, Program D3 & Profesi 1-2 Tahun
Program Pilihan
• Teknik Informatika
• Teknik Komputer
• Piping Technology
• Teknik Otomotif
• Manajemen Bisnis Finansial
• Teknik Alat Berat
• Teknik Manajemen Industri
• Teknik Komputer Desain
• Teknik Sepeda Motor
Ayo, Buruan Daftar!!
KRAMAT TEKNIK
Gedung Sentra Kramat
Jl. Kramat Raya No 7 B
Jakarta Pusat
Telp (021) 316 8445
www.lp3i.ac.id

Beli Domain
GRATIS HOSTING
FREE Hosting:
• Space 25 MB
• Control Panel Cpanel
• Email Unlimited
• Webmail dan POP3
• FTP dan Frontpage
• Web Statistics
• MySQL Database
• CGI dan PHP Script
Harga Domain Rp.99.000 per tahun
www.kiosdomain.com

TONER
PRINTER
REFILL
serbuk toner+sparepart
(021) 9192000

Lembaga Pendidikan Profesional
Teknologi Informasi - TAMMIS
BEKERJASAMA DENGAN stikomcki
Fast Program 1 Tahun
MENERIMA MAHASISWA BARU
PROGRAM SARJANA
- Teknik Informatika (S1)
Konsentrasi: 1. Computer Graphical & Multimedia
2. Sistem Engineering & Networking
- Sistem Informasi (S1)
Konsentrasi: 1. Computer Accounting
2. E-Commerce
Keunggulan yang Akan Anda Rasakan
* Visual Programming
Java, VB.NET, Delphi, Borland Delphi
* Web Programming
Java, ASP.NET, XML, PHP
* Web Design Dreamweaver, HTML
* Database SQL Server, MySQL, Oracle
* Networking Cisco
* Graphic Design Photoshop
* Animation Flash, Swish
* System Design UML, Rational Rose
Sarana & Fasilitas Pendukung
- Ruang kelas nyaman ber-AC
- Lab. Komputer berbasis Network & Internet
- LCD Projector / Infocus
- Program Beasiswa, Magang & Dunia Kerja
- Pendaftaran Mahasiswa, dll
Tutup Pendaftaran: 31 Agustus 2005
Mulai Kuliah: 28 September 2005
Jl. Raya Pasar Minggu No 25D Jakarta 12550 - Telp (021) 797 34 001

GENUINE TOSHIBA & IBM SPARE PARTS
notebook-bekas.com
Ambassador Mall L3-43 (021) 576-2395 ; Duta Mangga Dua L2-38 (021) 612-6363

www.aksimedia.com
AFFORDABLE WEB HOSTING
PENAWARAN TERBAIK !
- Space 200 - 1000 MB>
- Unlimited Bandwith
- Unlimited Domain & Email
- Unlimited Virtual Hosting
- PHP, MySQL, Control Panel
- Gratis Domain dll
- Reseller Features
Harga dari Rp. 550.000,-/thn
Telp : 453-3482

www.interaksi.co.id
CORPORATE HOSTING SERVICES
WEB DESIGN & DEVELOPMENT
PAKET BARU !
- Gratis Domain
- Unlimited Web Spaces
- Unmetered Traffic
- 1 Database MySQL (opt)
- PHP, CGI, Control Panel Plesk
- FTP & Frontpage 2002/XP
Harga Mulai Rp. 330.000,-/Thn
Telp : 453-3482

IKLAN BARIS

KURSUS

Kursus Video Editing 350rb Digital Imaging 300rb Corel Draw 185 & 345 Office 185 Pwr Point 125rb LAN 125rb Paket PC 65rb Internet 95rb. Prestik Cut Chase MZM kom 3 Perumahan Mutiara Tiga 472 Ph 4708737 3128 16-0863270

LAIN-LAIN

Buat main Ringtone Sendiri...!!!
Cukup dengan PC lama. Harga terjangkau
Beli hanyamenus gratis selamanya
Telp 02 11054488 Hp 08 11895203
Informasi lengkap WWW.ROXYTEL.COM

WEB HOSTING
Buat sendiri Website Internet dalam 10 menit
- Template Web Profesional
- Lebih dari 10.000 Template Design
- Quick Start Wizard
- Splash Page Wizard
- Web Design Manager
- WYSIWYG HTML Editor
- Unlimited Space
- Unlimited Bandwidth
mulai Rp 180 ribu/tahun
www.indosite.com
Telp. (021) 83793839

Asus A7N8X-Pro (TVD/256 PCI Express 16x	247
Asus EAX 700/TD/128 PCI Express 16x	126
Asus EN 6600GT/TD/128-128 bit	268
Asus Express A8300 XT/2DT/256	757
Asus Extreme A9600 XT/HTV/128 128 bit	201
Asus Extreme A9600 XT/TD/128	179
Asus Extreme A9800SE/TD/128	15
Asus V9180 SE/T 64MBN 64 bit	42
Asus 9600-X/TD 128MB 64 bit	42
Asus 9400-X / TD / 64MB 32 bit	37
Gecube X850XT-D3 Unwise Edition VIVO 256MB, PCIe 16x	580
Gecube X800XL Unwise Edition VIVO 256MB, PCIe 16x	405
Gecube X700 Pro Heat Pipe 128MB, PCIe 16x	257
Gecube X700 Pro Extreme Unwise Edition 128MB, PCIe 16x	257
Gecube X700 D3 256MB, PCIe 16x	180
Gecube X600XT D3N 256MB, PCIe 16x	152
Gecube X600XT Extreme VIVO 128MB, PCIe 16x	222
Gecube X600XTG Extreme 128MB, PCIe 16x	206
Gecube X600 Pro 128MB, PCIe 16x	167
Gecube X300 256MB, PCIe 16x	138
Gecube X300 128MB, PCIe 16x	120
Gecube X300SE 128MB, PCIe 16x	88
Gecube X800XT Platinum VIVO 256MB, AGP 8x	605
Gecube X800XL Unwise Edition VIVO 256MB, AGP 8x	435
Gecube X800 Pro VIVO 256MB, AGP 8x	500
Gecube X850XTPA D3 Platinum VIVO 256MB, AGP 8x	610
MSI MX4000TBX, GF4 MX4000, AGP8x, DDR64MB	40
MSI FX 5200 T128, GFX 5200, AGP8x, DDR128MB	58
MSI RX6200-TD128, RX 6200, AGP8x, DDR128MB	130
MSI RX6600-VTD128, RX 6600, AGP8x, DDR3 128MB	150
MSI RX6600GT VTD128, RX6600GT, AGP8x, DDR3 128MB	220
MSI RX6800U-T2D256, RX 6800U, AGP8x, DDR3 256MB	465
MSI RX 9550SE T128, Radeon 9550SE, AGP8x, DDR128MB	69
MSI RX9550SE TD128, Radeon 9550SE, AGP8x, DDR128MB	75
MSI RX9550 TD128, Radeon 9550, AGP8x, DDR128MB	74
MSI RX9600 Pro TD128, Radeon 9600, AGP8x, DDR128MB	240
MSI RX 800XT VTD256, Radeon X800XT, AGP8x, DDR3 256MB	555
MSI NX6200 TD128E, NX6200, PCIe, DDR128MB	105
MSI NX6600TC T064E, NX 6200TC, PCIe, 64MB	83
MSI NX6600 TD128E, NX 6600, PCIe, DDR128MB	145
MSI NX6600 TD256E, NX 6600, PCIe, DDR256MB	173
MSI NX6600 VTD128E, NX 6600, PCIe, DDR3 128MB	220
MSI NX6600GT TD128E, NX 6600, PCIe, DDR3 128MB	227
MSI NX6600GT-T2D256E, NX 6600GT, PCIe, DDR3 256MB	455
MSI RX 300SE-TD128E, Radeon X300SE, PCIe, DDR128MB	80
MSI RX 600XT VTD128E, Radeon X600XT, PCIe, DDR 128MB	130
MSI RX 850XT TD256E, Radeon X850XT, PCIe, DDR3 256MB	555
Sapphire Radeon 9200SE D64, 64MB DDR, TVI, AGP8X	40
Sapphire Radeon 9200SE D128, 128MB DDR, TVO, AGP8X	43
Sapphire Radeon 9600SE D128, 128MB DDR, VIVO, AGP8X	44
Sapphire Radeon 9700 D-128, 128MB, DVI, TVO, AGP8X	67
Sapphire Radeon 9800Pro D-128, 128MB DDR, DVI, AGP8X	215
Sapphire Radeon 9800Pro VIVO D256, 256MB DDRIII, DVI, AGP8X	475
WinFast A6800LE TDH, GF 6600GT, 2.2ns, 128MB, 128 bit, DDR3, TV out	210
WinFast A6600 TDH, GF 6600, 4ns, 128MB, 128 bit, DDR, TV-out, DVI	160
WinFast A6200 TDH, GF 6600, 3.6ns, 128MB DDR, TV-out, DVI, D-Sub	130
WinFast A360 256TDH, GeForce FX5900 ultra, 256MB DDR	465
WinFast A360 128TDH, GeForce FX5700, 128MB DDRII, 3.6ns	155
WinFast A400NF 256TD, GeForce FX5700LE, 256MB DDRII	130
WinFast A360NF 128TD, GeForce FX5700NE, 128MB DDR	152
WinFast A350 XT 128 TDH, GeForce FX5700XT, 2.8ns, 128MB DDRII	215
WinFast A340 128T, GeForce FX5200, AGP 8x, 128MB DDR	54
WinFast A340 256TD, GeForce FX5200, AGP 8x, 256MB DDR	93
WinFast A400 Ultra 256TDH, GF6800Ultra, 256MB, DDRIII	605
WinFast A400 GT 256TDH, GF6600GT, 256MB, DDRIII	425
WinFast A400 128TD, GF6600LE, 128MB, DDRIII	345
Leadtek PCI Express PX6800 256TDH, GF PCIe6800, 256MB, 256bit, DDR	400
Leadtek PCI Express PX6600GT extreme 128TD, GF PCIe6600GT	215
Leadtek PCI Express PX6600 128TD, GF 6600, 128MB, DDR, Tv out	150
Abit RX600 Pro-Guru, RX600Pro, PCIe, 128 bit, DVI, TVout	147
Abit RX600XT Guru, RX600XT, PCIEx, 128bit, DVI, TVout	97
Abit RX300SE-PCIe, RX300SE, 64 bit, DVI, TVout	105
Abit RX700Pro-256, RX700Pro, DDR3, PCIe, 128bit, DVI, VIVO	252
Abit R9600XT VIO, R9600XT VIO, AGP 8x, 128 bit, DVI, VIVO	198
Abit R9600XT, R9600XT, AGP8x, 128 bit, DVI, TV-out	161
Abit R9500Turbo, Guru, R9550, BGA, AGP8x, 128 bit, DVI-TV-out	121
Abit R9550-256DDT, R9550, AGP8x, 128 bit, DVI, TV-out	112
Abit R9550-Guru128, R9550, AGP8x, 128bit, DVI, TV-out	103
PixelView GeForce FX 5200 ultra, 128MB DDR 4ns, GPU 250MHz, RAM Clock 500MHz, TV-out, DVI Port	70
PixelView 6800-256GT, 256MB DDR3, PCIe, DVI VIVO	440
PixelView 6600-128MB, 128MB DDR3, PCIe, DVI, VIVO	115
PixelView 6600-128GT, 128MB DDR3, AGP8x, DVI, TV-out	210
PixelView GeForce FX 5900XT 128MB 1.2ns, GPU 350MHz 256MB DDR3, 1.8ns, DVI, TV-out	250
PixelView 6800-256GT, PCIe, 256MB DDR3, DVI, VIVO	550
ECS 9800XT-256TD, Radeon9800XT 256MB, AGP8X, Tuner, DVI	435
ECS 9600XT-128TD, Radeon9600XT, 128MB, AGP8x, Tuner, DVI	155
ECS 9600SE-128TD, Radeon9600SE, 128MB, AGP8X, Tuner, DVI	80
ECS 9550SE-128T, Radeon9550SE, 128MB, AGP8X, Tuner	54
ECS 9550SE-64T, Radeon9550SE, 64MB, AGP 8X, TV out	44
Sotbek SL-9550-3D, Radeon 9550, 128 bit memory, 128MB DDR	74
Sotbek SL-9550-ED, Radeon 9550, 128 bit memory, 64MB DDR	72
Sotbek SL-9600-PD, Radeon 9600SE, 64 bit memory, 128MB DDR	69
Sotbek SL-9250-PT, Radeon 9250, 64 bit memory, 128MB DDR	44
Sotbek SL-9200-PT, Radeon 9200SE, 64 bit memory, 128MB DDR	44
Sotbek SL-6600-3D, Radeon 6600Pro, 128 bit, 128MB	103
Sotbek SL-9550-3D1, Radeon 9550, 128bit, 128MB DDR, DVI-TV-out	74
GigaByte GF4 MX4000-64MBA, 128MB DDR	40
GigaByte GF4 MX4000-64MBA, 64 MB SDR, CRT	33
GigaByte GeForce FX5600, AGP 8X, 128MB, 128MB, TV out + DVI	120
GigaByte GeForce FX5200, nVidia UMA II, 64 MB 128-bit DDR, CRT, TV out	50
GigaByte GeForce FX5600 nVidia UMA II, 256 MB 128-bit DDR, TV-out	110
Gigabyte-GV-R9600PRO, Radeon 9600XT, TV-out SVICA, DVI port DVI-I, twin view	295
Gigabyte-GV-RX79P256 Radeon X700PRO, TV-out SVICA, DVI port DVI-I, twin view	145
Gigabyte-GV-R9550-128T, Radeon 9550, 128MB DDR, heatsink, AGP 8x	45
Gigabyte-GV-R9250-128T Radeon 9250SE, 128MB, DDR, TV-out	41
Gigabyte-GV-R9550-128D, Radeon 9550, 128MB DDR	71
Gigabyte-GV-RX79P128D, Radeon X700Pro, 128MB DDR	195
Gigabyte-GV-R960XT128C Radeon 9600XT, 128MB	200
Gigabyte-RX9550-128D, Radeon X1050LE, 128MB, 128 bit, PCIe16x, dual head	95
Gigabyte-RX9550-128D, Radeon X1050LE, 128MB, 64 bit, PCIe16x, dual head	93
Gigabyte-GV-NX72L128DE, GF FX 5200, 128MB, 64 bit, AGP 8x, DVI	53
Gigabyte-GV-NX51L128DE, GF FX 5500, 128MB, 128bit, AGP 8x, DVI	69
Gigabyte-GV-NX59128D, GF FX 5900XT, 128MB, 256 bit, AGP 8x, DVI	125
Gigabyte-GV-N68L128D, GF 6800LE, 128MB, 256 bit, AGP8x, DVI	285
Gigabyte-GV-N68T256DH, GF 6800GT, 256MB GDDR3, AGP 8x, DVI	460
Elsa Falcon 6600Pro DTV, radeon X300Pro 256MB, AGPx	430
Elsa Falcon 9600Pro DTV, Radeon 9600, 128MB, 128 bit SDRAM, AGP8x	135
Elsa Falcon 9550 128T DTV, Radeon 9550, 128MB DDR 128 bit	73
Elsa Falcon 9600XT 128 DTV, Radeon 9600XT, 128MB DDR 128 bit	200
Elsa Falcon 660 Pro 128B DTV, Radeon 6600Pro, 128MB, 128 bit, PCIe	130
Elsa Falcon 430 128T DTV, Radeon X300, 128MB, DDR128MB, PCIe	133
Elsa Glaciar 6600 Maverick, GeForce 6600GT, 128MB 128 bit DDR3	225
Elsa Glaciar 660 Black, GeForce 6600, 128MB/128 bit DDR, PCIe	153

PC Mainstream Pilihan PCplus Pekan ini

Monitor	: LG 505G
Prosesor	: Intel Celeron 2,4GHz, 478 box
Motherboard	: ECS 865PE-A
Memori	: KVR400X64C3A/256 DDR PC-3200 x 2
Harddisk	: Western Digital 40GB 7200.7 IDE
Drive optik	: CD-RW LG 52x32x52
Floppy drive	: Panasonic 1,44"
Casing dan PS	: TM250+ Power Supply 350 Watt
VGA card	: GeCube Radeon 9550 256MB
Mouse + keyboard	: Logitech
Modem	: Internal modem 56K
Kisaran Harga	: US$ 570

CD-RW DRIVE

Samsung CDRW 52X32x52	25
BTC CD-ROM 52x OEM	1,5 Jt
BTC CD-ROM 52x box	1,8 Jt
BTC CD-RW 52x32x52x box internal	256 Jt
BTC CD-RW external 52x32x52 external /eksim	569 Jt
BTC Dual Digital CDRW 52x32x52 with Card reader	389 Jt
Plextor CD-RW 52x24x52	70
Plextor CD-RW 52x32x52 Premium	110
Plextor CD-RW 52x32x52 external USB	170
Plextor CD-RW 12x8x32 internal SCSI	225
Plextor CD-RW 40x12x40 external SCSI	280
BenQ CDRW 52x32x52	80
LG CD-ROM CRD-8522B (52X)	54,5
LG CD-ROM Black GCR-8523B (52X)	54,5
LG CD-RW GCE-8525B (52x32x52)	25
LG CD-RW Black GCE8525BLK (52x32x52)	27
MSI CR-52E 52x32x52	40
MSI CRE-52M CD-RW external	120
Asus CD-RW external 52X24x52-U	65
Asus external slim combo SCB 2408-D	173
Asus CRW 5232A5	34
Gigabyte CD-RW 52x32x52	27,5
LG Combo GCC-4520B (52x) CDRW + DVD ROM	44

DVD-RW

Gigabyte GO-W16100, dual layer	75
BTC DVD-R w/ RW	895 Jt
BTC DVD 16x w/ RW	895 000
Asus DVD-R8W/ 1608P	85
MSI DR 16/8	155
LG DVD writer	95
Pioneer 109 Yuraku 15,40x24x40	
Sony DRU720A MediaDis,40x24x48	75
TDK 16120L 16x8x16, 40x24x48	105
BenQ DW1620 16x4x16, 40x24x48	97
BenQ DW1620 16x4x16, 40x24x48 ext	150
Plextor 716UF ext USB , Firewire	200
Plextor 712A, 12x8x16, 40x24x48	160
Plextor 716A, 16x8x16, 40x24x48	185
Samsung DVD Combo White	40
Samsung DVD Combo Black	41,5

DVD-ROM

Gigabyte DVD ROM 16x	25,5
MSI D16	30
Asus DVD 16X	35
LG DVD-ROM GCD-R160B (16x)	30

TV TUNER

Winfast DV2000, internal TV/FM tuner, 10 bit, PIP, time shifting, v-editing	100
Winfast Tv2000XP Expert TV/FM tuner, PIP, Time shifting, v-editing, 10 bit	118
Winfast Tv2000XP RM internal TV/FM tuner, PIP, Time Shifting, v-editing, 8 bit	32
Winfast TV USB II, external TV/FM tuner, USB 2.0, 9 bit, PIP, Time Shifting	90
VC100 RP capture card	28
PixelView Play TV USB 1.1, ext USB Tv tuner + FM radio, remote	69
PixelView Play TV Prof, Tv tuner card + FM radio, remote	84
PixelView TV MPEG2, Tv tuner card + FM radio	37
PixelView TVP1800, media centre, hardware MPEG-2 encoder	93
PixelView TVP2000, Nicam stereo, media centre, software MPEG-2 encoder	47
PixelView TV-Box 3, Support PCIP ext Stereo Nicam TV, no CPU request	80
Asus TV tuner	45
Hauppauge WinTV GO + FM Radio	42
Hauppauge WinTV USB + FM Radio	70
Hauppauge WinTV Theater	135
Hauppauge DV Wizard	103
Hauppauge WinTV PVR 150	105
Hauppauge Media MVP	198
Hauppauge Win TV Nova-t	90

WORKSHOP

PCplus Back to School with SMKN 3 Yogyakarta

SMKN 3 Yogyakarta
(18-24 Agustus 2005)

Materi
- Video Editing
  Senin, 18 Agustus 2005
  Sesi 1 (08.00 - 12.00 WIB)
  Sesi 2 (13.00 - 17.00 WIB)
- Animasi 3D
  Minggu, 19 Agustus 2005
  Sesi 1 (08.00 - 12.00 WIB)
  Sesi 2 (13.00 - 17.00 WIB)

Tempat Pendaftaran
SMKN 3 Yogyakarta

Biaya
Rp.50.000,-

Fasilitas
Sertifikat, Modul/Tutorial PCplus and Snack

Informasi
Gedung Serbaguna 0274-4444777

Formulir Pendaftaran
SMKN 3 YOGYAKARTA

Nama (untuk sertifikat) :
No. KTP/SIM :
Pendidikan/Pekerjaan :
Alamat :
Telepon/E-mail :

WORKSHOP

25-28 Agustus 2005
Hi-Tech Mall,
Jl. Darmo Sangga 116-118 Surabaya

Jumat, 26 Agustus 2005
- Optimasi Windows (09.00-14.00)
- Overclock (15.00-18.00)

Biaya: Umum (Rp.50.000,-), Pelajar (Rp.40.000,-)

Sabtu, 27 Agustus 2005
- Setting Jaringan (10.00-14.00)
- Video Editing (15.00-18.00)

Biaya: Umum (Rp.80.000,-), Pelajar (Rp.60.000,-)

Minggu, 28 Agustus 2005
- Web Design (10.00-14.00)

Biaya: Umum (Rp.80.000,-), Pelajar (Rp.50.000,-)
- E-Commerce (15.00-18.00)

Biaya: Umum (Rp.70.000,-), Pelajar (Rp.60.000,-)

Info & Pendaftaran:
- Lia (031-5310037), HiTech Mall
- Yusuf (031-5317855), Gubeng Kertajaya B/9, Surabaya
- Nurul (031-5479748), Jl. Raya Jemursari 84, Surabaya
- Vita (031-8071484)

Formulir Pendaftaran
Hi-Tech Mall, Surabaya

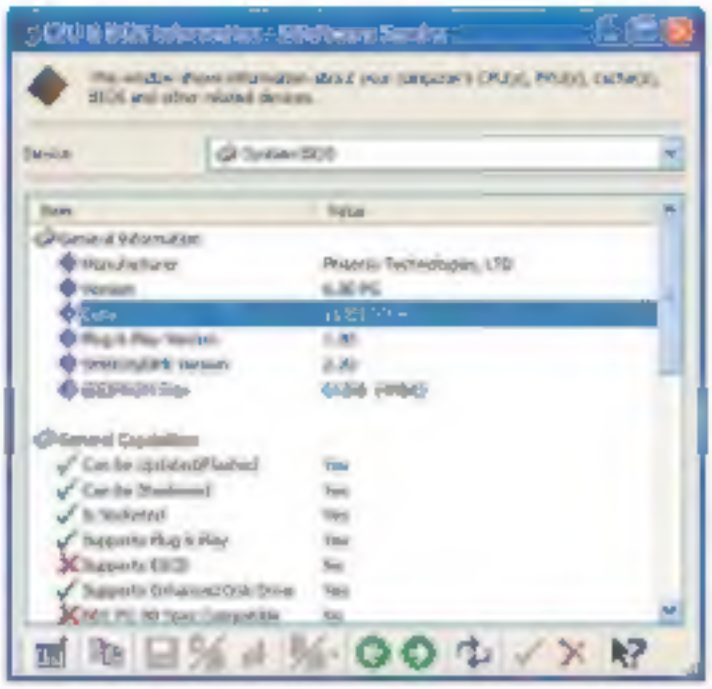
Nama (untuk sertifikat) :
No. KTP/SIM :
Pendidikan/Pekerjaan :
Alamat :
Telepon/E-mail :

Update Bios
Kini Lebih Aman

Cakrawala Gintings
cakrawala@chip.co.id

Gagal meng-*update* BIOS dengan baik dan benar bisa mengakibatkan *mainboard* menjadi tidak bisa digunakan. Untungnya saat ini, sudah cukup banyak tersedia *mainboard* yang dilengkapi fitur untuk mengatasi risiko ini.

Suatu *mainboard* yang baru diluncurkan sering kali masih memiliki *bug* dan kinerja yang kurang optimal. Produsen *mainboard* mengatasi hal ini, salah satunya, dengan menawarkan BIOS baru yang dinilai lebih baik pada situnya. BIOS baru ini tentunya harus di *flash* pada *chip* BIOS yang terdapat pada *mainboard* yang digunakan. Di masa lampau tindakan mem-*flash chip* BIOS dengan BIOS baru umumnya dilakukan di DOS, namun saat ini banyak *mainboard* yang menawarkan tindakan *update* ini pada Windows.



Untuk *mainboard* tertentu, Anda bisa memeriksa tanggal dari BIOS yang digunakan menggunakan SiSoft Sandra.

Update BIOS ini berisiko cukup tinggi. Gagal melakukan *flash* dengan baik dan benar pada *chip* BIOS dengan BIOS baru, misalnya karena aliran listrik tiba-tiba terputus, bisa mengakibatkan *mainboard* menjadi bermasalah. Paling buruk, *mainboard* mendadak sama sekali untuk dinyalakan. Alih-alih mau lebih baik, malah menjadi lebih buruk.

Untuk mengatasi risiko ini, ada produsen *mainboard* yang menggunakan dua buah *chip* BIOS. Masing-masing *chip* BIOS ini berisi BIOS sehingga bila BIOS utama mengalami kerusakan, misalnya akibat aliran listrik yang terputus tadi, *mainboard* akan menggunakan BIOS kedua yang terletak pada *chip* BIOS kedua. Karena beralih menggunakan BIOS kedua yang dalam kondisi baik, *mainboard* akan tetap bisa digunakan sebagaimana mestinya dan *flash* terhadap *chip* BIOS utama bisa dilakukan.

Produsen lain menawarkan semacam *recovery mode* yang bisa digunakan bila BIOS mengalami gangguan. Pada mode *recovery* tersebut, sistem akan melakukan *boot* dan dengan segera meminta disket *floppy* yang berisikan BIOS yang "sehat". Selanjutnya sistem akan melakukan *flash* terhadap *chip* BIOS yang digunakan sehingga *chip* BIOS tersebut akan berisikan BIOS yang baik dan benar. *Mainboard* tetap bisa digunakan seperti biasanya.

Dengan cara-cara seperti di atas, risiko *mainboard* rusak saat *update* BIOS setidaknya bisa ditekan. Dengan kata lain, saat ini *update* BIOS untuk *mainboard* tertentu menjadi lebih aman.

Pengguna PC yang selama ini menolak melakukan *update* BIOS dikarenakan risiko seperti yang telah disebutkan, pastikan terlebih dahulu apakah *mainboard* yang digunakan memiliki semacam fitur pengaman terhadap kegagalan *update* BIOS. Bila memang *mainboard* yang digunakan memiliki fitur semacam itu, tidak ada salahnya untuk melakukan *update* BIOS utamanya bila memang BIOS baru diperlukan untuk mengatasi *bug* maupun meningkatkan kinerja yang ada.